+Disk Amiga

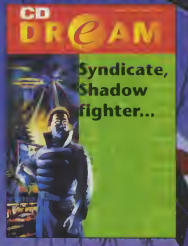
AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Juillet-août 1995 - n°20

CD Dream
L'univers des consoles CD 32 bit.



Conférence Escom : les 10 hommes qui préparent l'avenir de l'Amiga

Exclusif : l'interview du Directeur marketing d'Amiga Technologies

Dossier : Amiga, Internet et vous

Jeux : Colonization, Wheelspin, Behind the iron gate, Obsession, Ultimate soccer manager, F1 world championship edition.
Labo : Photogenics 1.2, Kit tower 1200, Digita organiser, lecteur multi CD Nakamichi MBR 7.
Soluce : Darkseed.

Mensuel - 10,95 $can - 245 FL - 11 FS - 255 FB

L 2306 - 20 - 35,00 F-

Êtes-vous prêt
pour la
Nouvelle
GéNéRaTIoN
...???:-)
Nous, Oui
CIS apporte son plein support et ses encouragements
à l'équipe d'Amiga Technologies
"We say yes!"
CIS

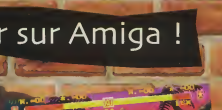
SUPER STREET FIGHTER II

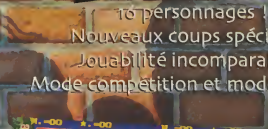
269 F

Le plus grand beat'em up de retour sur Amiga !

Nouvelle version

16 personnages !
Nouveaux coups spéciaux !
Jouabilité incomparable !
Mode compétition et mode arcade !





Pour commander, composez le 3615 USGold ou renvoyez le bon ci-dessous accompagné de votre reglement à Media Progres/VPM US Gold, BP7107, 69 343 Lyon Cédex 07

B O N D E C O M M A N D E

Je soussigné,
Nom : Prénom : Adresse :
Code postal : Ville :
désire recevoir le jeu Super Street Fighter II
❑ version 500/500+/600/2000/3000
❑ version 1200/4000
au prix de 269 francs + 40 francs de frais de port, soit 309 francs.
Je choisis de régler :
❑ par carte bancaire n° _____ , expirant le _____
❑ par chèque bancaire libellé à l'ordre de Media Progrès
Date et signature :

U.S. GOLD
A DIVISION OF CENTREGOLD PLC

©CAPCOM CO,LTD.

Illustrations non contractuelles

Offre valable dans la limite des stocks disponibles. Ce bon peut être photocopié.

Signature :

DREAM Sommaire

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication :
Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email :
100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction :
Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email :
100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité :
Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale :
Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements/bootlik :
(16-1) 48 87 60 11
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef :
Christine Robert
Secrétaires généraux de la rédaction :
Geoffroy Marty et Yann Serra
Email :
100567.3344@compuserve.com
On collabore à ce numéro :
Stéphane Anquetil, Carole de Landstheer, Frédéric Joignant, Gem, Mister B., Vincent Oneto, Huu-Hanh Pham, Rod, Stéphane Schreiber.
Directeur artistique :
Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email :
100567.3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste :
Catherine Paire
Illustrateurs :
Christophe Bardon, Weg
Fabrication
Photogravure : Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression : Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse : Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux :
Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux :
Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1995. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POSSE PRESS

Le numéro que vous avez entre les mains possède déjà tous les signes de la renaissance de l'Amiga : un dossier très "mode" consacré à Internet, un reportage sur la conférence de presse des hommes d'Escom qui ont des projets plein la tête pour notre chère machine, des jeux, ils reviennent, et nous en sommes très contents, une rubrique domaine public très riche et un coin labo avec des produits tout à fait intéressants (pour en savoir plus, rendez-vous à la page 58). Bref, toutes ces excellentes nouvelles avant de partir en vacances, ça fait pas un peu trop d'un coup ? Rendez-vous aux environs de la fin août pour notre prochain numéro. Bonnes vacances !
Christine Robert

8 *Actualités*

Mon Amiga et moi, ce n'est pas que pour les news.

14 *Bande dessinée*

15 *Bons plans*

16 *Dossier*

Amiga, Internet et vous : un dossier spécial qui vous révèlera tous les plaisirs du surfing sur le Net.

24 *Reportage*

La conférence de presse Escom a eu lieu à Francfort le 23 mai dernier, compte-rendu.

Exclusif : l'interview de Gilles Bourdin, directeur marketing d'Amiga technologies.

28 *Avant-première*

30 *Jeux*

Colonization

Wheelspin
Behind the iron gate
Obsession
Ultimate soccer manager
F1 world championship edition

42 *Astuces*

La soluce complète de Darkseed

46 *Espace lecteurs*

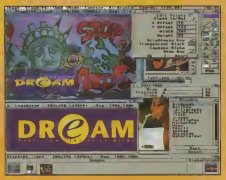
50 *Démos*

52 *Domaine public*

Le domaine public n'est pas en vacances, et il le prouve !

58 *Labo*

Photogenics 1.2



Lecteur multi CD Nakamichi MBR 7
Kit Tower 1200
Digita organiser

Dream's bootik P.74

Abonnements P.76

68 *En pratique*

70 *Forum lecteurs*

77 *CD Dream*

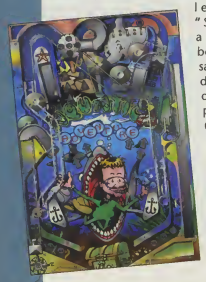
Disquette

Comme d'habitude maintenant, nous vous proposons non pas une, mais deux disquettes. La disquette fournie avec Dream n°20 contient un jeu top-délire : Pinball obsession et des stéréogrammes. Nous vous laissons découvrir ce que réserve la disquette sur coupon.

Disquette fournie

Pinball obsession

Inattendu, *Pinball obsession* (voir notre test page 36) est un flipper d'origine suédoise d'excellente qualité. Frontier software vous offre sur la disquette le plateau d'*Aquatic adventure*. Pour jouer, il vous suffit d'appuyer sur espace avant de lancer la balle avec les touches curseur. Les touches shift actionnent les flips. Quelques petits conseils pour bien réussir ce tableau. Essayez d'allumer les cibles "DIVE" est le passage "SEA" pour avoir des bonus. Le passage de l'étoile de mer permet d'obtenir le pactole ou une extra-ball, enfin, si des flèches s'allument au centre de l'écran, essayez de suivre leur chemin.



StereoScopic pro V5.1 demo

Qui se cache derrière cette image ?

Les stéréogrammes, vous connaissez ? Véritable phénomène de mode depuis l'apparition de la collection Oeil magique en librairie, ces images à l'aspect un peu fouilli révèlent des formes en 3D surprenantes. Le principe ? Fixez l'écran en ajustant votre vision sur un point virtuel à l'arrière de l'image... Le déclic est lent à venir, mais le résultat est surprenant. *StereoScopic pro* est d'un fonctionnement simple. Pour l'utiliser, il suffit de donner 3 noms de fichiers : un fichier "objet" (brush pattern) qui constitue la forme qui apparaît en relief (un cube, un cône ou une forme plus élaborée...), un fichier "fond" (depth image) qui est l'image de fond que vous allez utiliser et un fichier "Stéréogramme" (save image) qui est le nom de l'image résultat. Tous ces fichiers sont au format IFF ce qui permet de les importer/exporter de/vers un logiciel de dessin. Il vous suffit ensuite de régler le poucentage de mise en perspective (% depth) et d'appuyer sur "Quick render" pour obtenir le résultat. Cette version de démo ne vous permet pas de sauvegarder... il vous faudra utiliser un screen grabber ou vous enregistrer auprès de l'auteur, option que nous recommandons chaudement ! Cela vous permettra en outre d'avoir accès à la haute résolution.

StereoScopic pro.

Disquette sur coupon

Friday night pool.

Vous êtes gâtés ! La disquette sur coupon contient deux jeux du domaine public d'excellente qualité et deux démos incroyables. *Jimmy Wilburne* est un jeu d'aventure totalement destroy où vous incarnerez un jeune loubard à la recherche de son peigne. La gestion du personnage est des plus intuitives et on appréciera les clins d'oeil fréquents à de célèbres produits du commerce. Il s'agit là de la version limitée (à vous de vous enregistrer auprès des auteurs pour avoir le jeu complet) mais nous vous souhaitons quand même bon courage pour résoudre la première énigme. *Friday night pool* est un sublime jeu de billard de la même trempe : si vous vous enregistrez auprès de l'auteur, vous aurez droit de surcroît à des séquences de strip-tease. La version que nous vous présentons ce mois-ci est néanmoins assez complète et comprend même un tutorial. Bien entendu, ces deux logiciels fonctionnent sur tous les Amiga. Deux démos primées à la

Gathering sont regroupées dans le tiroir DémosAGA. Non pas que l'AGA (sur 1200 et 4000) soit absolument nécessaire mais il est fortement recommandé. La démo de Complex met en scène des déformations de volumes en 3D mappée, faces cachées et scrollings de l'arrière-plan ; cela avec seulement 64 k ! Encore plus fort, l'intro de SpaceBalls déforme une image dans tous les sens avec plein d'effets à la *Photoshop* alors que le programme ne dépasse pas 4 k!

Ne soyez pas cave !

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible :
Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

TURTLE BAY DIRECT

L'Etang Simon .03320 Le Veurdre

Tel :70 66 44 25 / Fax: 70 66 42 20

Ouvert du Lundi au Samedi de 10 h a 12 h et de 14 h a 19 h

ACCESSOIRES

Romswitch a500/a500+/a2000(Pour installer 2 Roms) 150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms) 180 F

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier MTECexterne+EXT Simm en 0K+emp kik 800 F
Boitier TBD HD IDE + Ram 0 Ko 750 F
Boitier externe ext ram simm 2 Mo a 4 Mo 590 F

CARTES D'EXTENSIONS POUR A1200

TBD 1200 0K+Emplacement copro+clk 490 F
TBD TURBO 68EC020-28 MHZ 0 Ko+emp copro+clk 890 F
TBD TOP1 :68030-28 MHZ 0K+2 emp copro+clk+option SCSI 1300 F
TBD TOP2 :68030-33 MHZ 0K+idem TOP1 1990 F
Les Cartes suivantes sont de notre fabrication:

NEW TBDTURBO2 68020 a 28 MHZ 800 F
NEW TBD HYPER3 68030 A 50 MHZ 2990 F
RAMS 32 Bits: 2 Mo 480F / 4 Mo 990 F/8 Mo 1990 F
Coprocesseur : 25 MHZ-390F

ACCESOIRES DIVERS

FLAMITEL CABLE MINITEL /AMIGA 99F
Rom version 7 pour A2620 pour kik 2.05 95 F

LECTEUR CD EXTERNE A600/1200 PCMCIA

Livree avec 2 jeux CD+ soft CD32,sortie Stereo 1390 f
Idem avec paires d'enceintes 7 watts 1480 f

INTERFACE PCMCIA POUR CD ROM IDE 690 f
Interface SQUIRREL pour HD et CDROM SCSI 540 F
Boitier SCSI Complet 410 F
hD SCSI 105 Mo 950 F
HD 120 Mo SCSI 1050 F
HD 210 Mo SCSI 1290 F
HD 540 MO SCSI 1590 F

SCANNER 800 DPI COMPLET 1090 F
SOURIS AMIGA BLISTER 80 F
SOURIS AMIGA+TAPIS+SUPPORT 99 F
TAPIS SOURIS 15 F
SOURIS OPTIQUE GOLDEN 150 F
SOURIS OPTO MECANIQUE 199 F
TRACK BALL 179 F
CRAYON SOURIS 130 F

COMMUNICATOR DEUREKA

Photolite CD+ 190 F
Communicator III (LE TOP) 690 F

CD POUR LA GAMME CD 32 /CD OVERDRIVE/ CDTV

200 TITRES a 99 FRS

en hausse

▲ Modem (enfin) agréé

Sans supplément de prix, vous pouvez désormais vous procurer chez Adfi un agrément France telecom modifiable sur les modems US robotics classe 2.0 V34 à 28 800 bauds. Vous allez enfin pouvoir communiquer en toute quiétude.

▲ 3D

Les logiciels 3D font peau neuve. *Imagine 3.2, Real 3D v 3.0, Ligthwave 3D 4.0* et *Reflections 3.0*... et tout ça sur Amiga.

en baisse

▼ Pas de sexe pour les Anglais

Un distributeur anglais de logiciels Amiga vient de se faire arrêter pour attentat à la pudeur après avoir importé *Plain brown wrapper adult* et *Sexual fantasies* pour CD-32. A quand la Dreamette censurée outre-Manche ?

▼ L'Emplant c'est pas pour demain

La version actuelle de l'*e586DX*, le module d'émulation Pc pour la carte *Emplant*, était tellement boguée que son concepteur, Jim Drew, a été obligé de tout jeter à la corbeille pour recommencer la programmation depuis le début.

Super rapide

CARTE ACCÉLÉRATRICE

En attendant les coûteuses extensions 68060 qui tardent à arriver, l'anglais Sonnet propose une solution impressionnante pour remettre au goût du jour les A4000/40 et autres cartes accélératrices. Avec la *Sonnet doubler*, votre Amiga pourra se targuer d'être un des micro-ordinateurs les plus rapides du marché. Il s'agit d'une toute petite carte qui vient s'enficher dans le support du microprocesseur lui-même. Elle-même basée sur un 68040, elle porte la vitesse de votre ordinateur à 50 Mhz tout en restant 100% compatible avec les logiciels que vous utilisez. Chose déjà extraordinaire quand on pense que le plus rapide des 68040 était jusqu'à présent celui des Mac *Quadra 840 AV*, à 40 Mhz. Mais les performances ne s'arrêtent même pas là ! En effet, un deuxième composant se charge de gérer un cache supplémentaire pour éviter à l'Amiga des accès ralentis par sa mémoire. On ne peut pour l'instant se procurer cette extension qu'en Angleterre auprès de Blittersoft pour environ 4 000 francs.

Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Tout beau, tout chaud

MISE À JOUR

Adfi propose une mise à jour majeure sur *Hisoft Devpac*, la version 3.5. En plus de la traduction intégrale (manuel et logiciel), de la mise à jour, vous aurez droit à des cours de programmation *Asm* de Adfi. La version 3.5 vous donnera accès à l'utilisation complète des clipboards, à l'assemblage série 680X0, à l'intégration avec les logiciels *SAS C, HS Pascal* et *HS basic*, à une optimisation du code, plus de vitesse, des nouvelles fonctions... Phewww ! Et tout ça pour le même prix que l'ancienne version anglaise. Pour les possesseurs des versions 2 et 3, une mise à jour est également disponible.

Que reste-t-il de leurs amours ?

COMMODORE UK C'EST FINI !

Finalement, la filiale anglaise dirigée par David Pleasance n'aura pas survécu au rachat de Commodore par Escom. Que reste-t-il aujourd'hui de ces héros passés qui clamaient haut et fort qu'ils seraient les généreux sauveteurs de l'Amiga ? Rien ou pas grand chose : des locaux vides et une vente aux enchères de quartier pour essayer de refourguer un mobilier obsolète. Escom n'a pas été tendre avec ses anciens rivaux et si la société allemande a bien voulu faire quelques offres d'emploi aux trois techniciens de service, toute collaboration avec Colin Proudfoot ou David Pleasance a été rejetée. Dans le même genre, Alex Amor de Cei repart en campagne et affirme à qui veut bien l'entendre qu'il sera le distributeur exclusif d'Escom pour les USA, alors que tout le monde sait que Manfred Schmith n'a pas du tout aimé sa façon de faire lors de la vente de Commodore : Cei avait tout bonnement essayé de faire racheter ladite société par Dell pour contrer les intentions d'Escom. Faire taire les beaux parleurs serait-il un gage de sérieux de la part des Allemands ?

Plein les yeux

MAGAZINE

L'excellent magazine *Ami-Graf X* dédié à l'image de synthèse sur stations puissantes en général et sur Amiga en particulier, vient tout juste de sortir son sixième numéro. En plus des habituelles rubriques sur *Aladdin 4D, Photoshop, Real 3D, Clarissa, 3D studio* et *Volumn 4D*, les 48 pages nous proposent une initiation des plus intéressantes sur la construction de l'image... Car le plus beau des rendus numériques n'est rien sans talent. La Galerie et la Réalisation bimestrielles nous emmèneront cette fois-ci dans une simulation de clinique avec toutes les images des lecteurs. Il n'y a pas à dire, on fait vraiment de très belles choses avec un Amiga !

Des nouvelles d'AmigOS

WORKBENCH

Maintenant que l'Amiga a été racheté par Escom, on pourrait se demander ce que devient le projet indépendant AmigOS. Rappelons que ce dernier vise à remplacer l'actuel système d'exploitation de notre chère machine par une version plus puissante et portable sur d'autres plates-formes. En fait il n'a jamais été si vivace depuis qu'on sait que les futurs Amiga seront Risc et qu'il faudra bien que tous les logiciels actuels fonctionnent dessus. En attendant un accord plus que probable avec Escom, les sept chefs du projets se félicitent déjà d'avoir plus de cents programmeurs travaillant pour eux tout autour de la planète. Si le futur OS fonctionnera en théorie sur toutes les machines de l'Atari ST à la station Silicon graphics en passant bien évidemment par l'Amiga 500 et le 4000, il faudra quand même lui réserver de la mémoire. Pas question, en effet, de proposer une version en ROM. Cerise sur le gâteau, ce système sera totalement gratuit et il sera même possible d'accéder au code source librement, par simple demande. Cette façon de pratiquer n'est pas sans rappeler Linux ou les logiciels GNU et les initiateurs du projet pensent que les utilisateurs se serviront d'AmigOS comme une couche supplémentaire à leur système actuel, un peu comme NextStep. Pour plus de renseignements, vous pouvez connecter votre Amiga sur Internet (voir notre dossier) et aller faire un tour à l'adresse :

http://lar0066.urh.uicc.edu/aos/charter.html

SUPER PROMO

Disques Durs IDE

40 Mo,	2.5"	490.--	FF.*TTC.*
130 Mo	3.5"	890.--	FF.*TTC.*
340 Mo	3.5"	1090.--	FF.*TTC.*
540 Mo	3.5"	1290.--	FF.*TTC.*
860 Mo	3.5"	1590.--	FF.*TTC.*

Disques Durs SCSI

Disques durs SCSI2 externe, dans un boîtier avec alim, selecteur ID, ventilateur, très haute qualité

Boîte vide		550.--	FF.*TTC.*
250 Mo	3.5"	1990.--	FF.*TTC.*
520 Mo	3.5"	2490.--	FF.*TTC.*
740 Mo	3.5"	2990.--	FF.*TTC.*

Tous nos disques durs sont livrés avec une garantie de 1 ans, notice en français, formaté et avec 20 Mo des meilleures programmes de domaine public.

Nouveau !!! ZIP

Disque dur amovible, 100 Mo par cartouche, SCSI 2.

Zip + 1 cart. 100 Mo. 1990.--
Cartouche 100 Mo. 199.--

Nappe pour A1200 + 75.--
2.5" / 3.5" et câble d'alimentation

Boîtier pour A500 + 890.--
Avec support Ram et sélecteur ROM

Carte IDE pour A2000 + 590.--

Carte pour A2000 + 1290.--
IDE & SCSI2, avec support RAM, sortie SCSI2 externe

CUDA INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lu au Ve, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Tous nos prix sont TTC à 18.6%

Bon de Commande

Nom ____ Tel ____
Adresse ____
CP ____ Ville ____

No Article / Description	Qtt.	Montant TTC
	+ Frais de Transport	
	Total	

Signature ____

Paiements : ☐ **Chèque. Ajouter 60 FF pour frais de transport**
☐ **Remboursement. Ajouter 80 FF pour frais de transport**

Agenda

◆ **Visions**
1er juillet 1995
Le salon organisé par Pixel art, à La Riche, près de Tours, France.

◆ **Bugs party 3**
4, 5, 6 août 1995
Des démos Amiga à gogo, à Masnières (59), France.

◆ **Forum de la simulation et de l'image informatique**
Organisé par le Buggs, à Bordeaux, France.

Adfi, le défi

CONCOURS

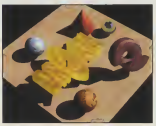
Passionnés d'informatique et fervents défenseurs de l'Amiga, vous vous sentez capables de programmer en Assembleur ? Alors participez au concours de programmation organisé par Adfi. Il faut pour cela envoyer une série de 50 macro-instructions ou sous-routines en Assembleur *HiSoft Devpac* (exclusivement) sur le thème de votre choix (graphisme, musique, intuition, démo, combinatoire, bureautique, etc.). Pour être valides, vos chefs-d'oeuvre devront être compatibles avec l'OS Amiga au moins depuis la version 2.0 et compatibles du 500+ au 4060. Une deuxième sélection s'effectuera sur la facilité d'insertion de ces macros ou sous-routines dans un source Assembleur et dans un source C. Dans la mesure du possible, donnez un nom explicite à vos programmes et internationalisez-les. Vous pouvez envoyer plusieurs programmes pour plusieurs thèmes, mais un seul sera retenu par participant. Envoyez les disquettes au format Amiga avec une feuille explicative (comportant votre nom, numéro de téléphone, une attestation de paternité du programme ainsi qu'une autorisation de libre diffusion sans condition, pour permettre de les diffuser à l'ensemble de la communauté Amiga). La date limite d'envoi est le 10 septembre 95, et sont à gagner pour les trois meilleurs d'entre vous, un logiciel parmi les trois suivants : *HiSoft Devpac 3.5*, *Abe 6.060* ou *Décollages* + 2 thèmes. Il y a aussi un abonnement d'un an à Dream à la clé. Bon courage.

Nouvelles frontières

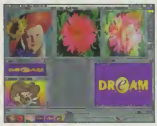
ASSOCIATION

Frontières informatiques est une association amigaphile dont le but est d'aider les auteurs, les programmeurs et autres passionnés à diffuser leurs oeuvres dans le domaine public. Elle dispense également une initiation à l'Amiga ainsi qu'à divers de ses logiciels dont *Caligari 24*, *Deluxe Paint 5* et *Photogenics*. Elle peut également offrir divers services tels que la distribution de logiciels du domaine public, la scannérisation n&b ou couleur, le titrage d'images sur divers supports (calque, transparent, polyester au format max de 90 cm sur 15 m), l'impression d'images sur t-shirt, la création et la saisie de logos, tracts ou affichettes ainsi que le pressage de CD-Roms. Enfin, un concours national de créations graphiques sera ouvert du samedi 1er juillet au samedi 30 septembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi. Il n'y a aucune restriction au format de l'écran et seuls l'originalité et le talent de l'auteur seront les critères de sélection. Le gagnant recevra une interface *Squirrel* et un lecteur de CD-Rom SCSI. A noter que les participants pourront accessoirement déposer chez Vav vidéo, à Marseille, leurs disquettes et inscriptions, ledit magasin étant le fournisseur du lot.

Deluxe Paint 5.



Caligari.



Photogenics.

Une Époque Formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

● **Le bac japonais !**
Rater ses examens de fin d'année, ce sont des choses qui arrivent... mais certains parents japonais ne l'acceptent pas. On peut le comprendre dans un pays où la réussite est obligatoire, ou presque. Qu'à cela ne tienne ! Deux d'entre eux sont alors entrés dans une salle d'examens, ont violenté les surveillants afin de prendre la place de leurs chérubins et de remplir leurs copies !

● **Manèges : attention danger !**
Vous avez certainement éprouvé un jour des sensations fortes en faisant un tour de manège... au point de perdre votre dentier ? N'exagérons pas... pourtant une anecdote de ce type s'est produite en Russie. En effet, dans un parc d'attractions se trouvait un lac que l'on décida de vider.
Ce lac se trouvait à proximité d'un grand-huit, et devinez ce que l'on y a découvert ?... lunettes, vêtements, bijoux, prothèses dentaires et yeux de verre qui gisaient dans le fond. Alors, amateurs de sensations fortes, pensez dorénavant à porter un casque ! ■

Le Seul Emulateur Windows Disponible pour tout Amiga!

France-Festival-Distribution

Présente: PC TASK

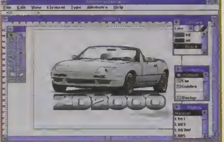
FreeHand, PageMaker,WinWord Fonctionnent à Merveille!

Et le Seul à le Prouver:

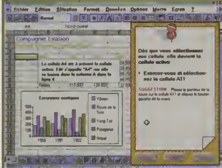
Excel5.0 et PowerPoint 4.0

Absolument tous les logiciels MicroSoft les plus récents viennent d'être testés avec un Total Succès!

Nouvelle Version 3.12

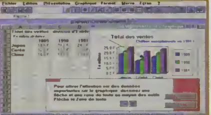


Emuler un processeur PC ne sert à rien! Encore faut-il pouvoir émuler Windows et ses applications! Et là PCTask3.12 VF nous le prouve sur tous les plans: Il est le seul sur Amiga à vous certifier un fonctionnement correct de Windows 3.1 & 3.11.



Utilisation très confortable de Excel5.0 en 16 couleurs!
Enfin le Monde Windows en Multitâche dans votre Amiga!

Accédez aux plus prestigieux logiciels sous Windows tel que PageMaker, Excel, WinWord, Ami-Pro, Designer, Aldus-FreeHand ainsi qu'aux Jeux PC et CDRom. PCTask 3.12 est si puissant qu'il vous permet même d'en lancer plusieurs simultanément! Et tout ceci sans aucune extension matérielle de votre Amiga car PCTask sait tirer profit de tout votre matériel Amiga existant: Ecrans, Disques Durs, CDRoms, Mémoires, Processeurs, Imprimantes, Cartes graphiques etc. Troisième Edition du Manuel beaucoup plus précis et complet avec nombreux exemples et astuces et entièrement francisé par F.F.D. PCTask 3.12 VF a été également réalisé sous la demande de France-Festival-Distribution avec tous les messages, menus et localisation en français vous garantissant ainsi une parfaite émulation pour tous vos logiciels Windows francisés. Par exemple grâce à cette adaptation française de PCTask3.12 Excel5.0 et WinWord fonctionnent parfaitement avec tous leurs menus, requêtes et messages en langue française. Pour la meilleure compatibilité possible avec les logiciels Windows en français, exigez cette francisation de PCTask 3.12. PCTask 3.12 VF fait enfin de l'Amiga l'ordinateur familial et professionnel le plus comblé avec un accés multi-machine qui fonctionne désormais à merveille en alliant l'incomparable souplesse de l'Amiga au professionnalisme des applications Windows. France-Festival-Distribution est responsable légal et exclusif de PCTask auprés du public français et francophone. Le support technique et les remises à jour sont accordés exclusivement sur les numéros de versions et de séries officiellement importés par F.F.D au prix public de 990 FF. La version actuellement distribuée est la VF 3.12 en 3 disquettes et intégralement francisée par F.F.D (Logiciels + Manuels + Tous les utilitaires et conseils annexes y compris sur l'installation et l'usage de Windows.



PCTask 3.12VF

L'Accès au Monde Windows et aux Tout Derniers MSDos. Directement Sur tout Amiga pour Seulement: 990 FF TTC

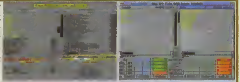
SQUIRREL SCSI VF

Transformez votre port PCMCIA en port SCSI Enfin tout en VF pour 690FF

Squirrel SCSI VF: Version Française intégrale de cette carte PCMCIA qui vous permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI sur votre Amiga 600 ou 1200. Fournie avec tous les utilitaires également francisés vous permettant d'accéder aux disques durs, SyQuest, Streamer, CD-Rom y compris aux jeux et logiciels pour CD32. La documentation est essentielle pour bien maîtriser une carte permettant autant de possibilités et HiSoft a rédigé le manuel de ce Squirrel SCSI avec un soin de clarté et de précision tel que même les plus novices puissent en exploiter toutes les possibilités. De plus la traduction française réalisée par F.F.D vous ôte tout soucis de compréhension et de fausses manoeuvres toujours dangeureuses lorsque l'on manipule des disques durs ou tout autre support de données. Pour tout ceux qui ne parviendrez pas à utiliser leur Squirrel SCSI en VO la mise à jour Squirrel SCSI -> Squirrel SCSI VF (Manuel imprimé et utilitaires entièrement traduits en français) est aussi disponible pour seulement 200 FF.

Avec DirWork2.1 il y a toujours une configuration parfaitement adaptée à vos besoins et à vos goûts!

DirWork2.1 VF: «De très loin le plus puissant pour faciliter vraiment l'utilisation de votre Amiga" d'aprés test Amiga-Dream! "Un excellent programme pour vraiment s'éclater et tout faire" d'aprés test Amiga-News! "Plus rapide que ses concurents, permet de prendre littéralement son pied avec la foultitude de fonctions qu'offre le programme prétendant au titre de champion du monde de gestion de fichiers" test Amiga-Revue! Absolument tous les journaux sont d'accord et F.F.D vous le garanti depuis des mois: DirWork2.1 VF est si puissant que vous allez vraiment découvrir les ressources cachées de votre Amiga et ainsi réellement gagner du temps dans votre travail en maîtrisant plus facilement tous les éléments de votre système Amiga. De la visualisation d'une image y compris Ham, Ham8, 24 bits, GIF ou JPEG, à l'édition d'un texte, de la décompression de tout type d'archive (LHA, LZX, DMS, LZA, ZIP, etc) à l'écoute d'un fichier Musical, par simples clics de souris DirWork2.1 s'occupe absolument de tout cela automatiquement en vous délivrant radicalement de tout apprentissage du Shell et de l'AmigaDos! Rares sont les logiciels aussi puissants et pouvant vous assurer un tel confort d'utilisation pour tout votre système Amiga. Seulement 690 FF pour tout Amiga.



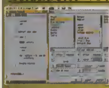
DirWork2.1 VF Pour Tout Modèle d'Amiga
Fournit avec plus de 20 configurations. Logiciel et Manuel en Français

DirectoryOpus 5.0 VF: MultiFenêtre, Multitâche, Remplace le WB!

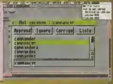
MultiFenêtres et Multitâche pourraient être les nouvelles devises du plus célèbre gestionnaire de fichiers sur Amiga, sauf que cette fois-ci ce n'est plus un simple gestionnaire de fichiers! En affet il va désormais bien au delà en permettant un remplacement complet du WorkBench de l'Amiga! Vous trouviez l'usage du WB trop limité, vous aviez besoin d'un gestionnaire de fichier pour simplifier certaines tâches mais cela ne pouvait pas remplacer votre WB. Désormais Directory Opus 5 allie tous les avantages d'un gestionnaire de fichiers hyper evolué avec ceux d'une interface graphique comme le WB en y apportant toutes facilités d'utilisation tel que les techniques du "Drag&Drop" Vous déplacez une archive dans un tiroir et le décompactage s'affectue automatiquement. DirectoryOpus analysant en temps réel quel est le type de fichier afin de lui associer l'action appropriée! DOpus apporte ainsi toute la magie qui manquait à votre WB! Version Française intégrale avec manuel imprimé et disquette de configuration: 690 FF TTC

DirectoryOpus 5.0: Décuplez votre WB pour 690 FF!

GoldED3.03 VF: La Référence Mondiale des Editeurs de Textes!



En effet pas d'artifices dans GoldEd. Il est développé en C avec un respect total du système Amiga. Sa flexibilité et son support direct aux compacteurs XPK en font l'éditeur le plus incroyablement rapide et fiable sur tout Amiga (WB 2.0/3.0/3.1) Multifenêtres et entièrement configurable, il offre tous les outils modernes pour une parfaite efficacité. Associé avec Ortho vous pouvez même corriger vos textes directement dans les fenêtres de GoldEd VF 3.3 complète et enregistrée disponible pour 300 FF TTC. Ortho3 2. 180 FF TTC

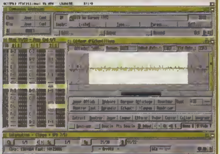


GoldEd Reste le Seul à vous Garantir Puissance et Respect de l'Amiga!

OCTAMED PRO VF 6.0

Une Maturité des plus Professionnelle du plus Célèbre Logiciel Musical Amiga!

Cette nouvelle version marque une évolution majeure du plus populaire des logiciels de Musique sur Amiga. Devenu Multi-Fenêtres, avec le mode écran de votre choix, la police de votre choix, Il vous offre désormais un confort et un look des plus professionnels. Coté technique Il n'est pas en reste non plus: éditeur d'échantillon beaucoup plus rapide et puissant que les versions 5 avec entre autre une fonction de zoom en continu! Support complet des compacteurs XPK! Bien meilleure gestion de la carte Aura 16 bits. Gestion des autres cartes 16 bits tel que la Toccata! Les formats de fichiers AIFF et MAUD de ces cartes sont aussi parfaitement reconnus de même que les formats PC RIFF et WAVE apportant la compatibilité avec le monde PC! Ses routines de mixages et d'utilisation des 8 voies simultanément ont été grandement améliorées et permettent désormais une qualité des effets spéciaux et d'écoutes Incroyable y compris en 6 ou 8 voies! OctaMED Pro 6.0 VF est une exclusivité F.F.D avec traduction complète des logiciels, utilitaires et manuels. Prix public: 690 FF. Prix pour les utilisateurs enregistrés des VF 5.x: 450 FF TTC (+ Retour de vos 2 disks).



OctaMED Pro 6.0 VF: 690 FF TTC (+Gestion ci-dessous).

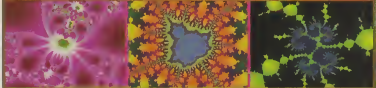
Tutoriel OctaMED VF: Destiné aussi bien à tous ceux qui désirent débuter en musique qu'aux professionnels pour se perfectionner, ce tutoriel est un guide d'apprentissage étapes par étapes sur plus de 250 pages de l'édition Musicale sur Amiga via le logiciel OctaMED 5.4 de votre disquette Dream 19. Entièrement traduit en français et fournis avec tous les exemples, instrument et modules sur les 3 disquettes qui l'accompagne c'est véritablement votre compagnon idéal pour OctaMEd. Prix 450 FF.
AMFC VF: Convertisseur Universel de Format Musicaux. Indispensable en musique: 200 FF TTC.
OctaMED Pro VF 6.0 + Carte Aura VF: Prix pour un achat ensemble 1590 FF TTC (+Gestion ci-dessous).
Total-Irrelevance: Le disk-magazine d'OctaMED: conseils, modules astuces. 150 FF les 2 derniers volumes.

Le MultiFractals à La Portée de Tous

ART&FRONTIERES

Découvrez des Mondes Infinis et Majestueux!

© 1995 Fabrice Jaouen & France-Festival-Distribution
Nouveau: Fonctionne désormais aussi sur Picasso!!!



Mandel Orchidée — Mandel Feuillu — Julia Bullé

Le Multi-Fractals porte enfin un nom sur Amiga: Ce logiciel Art&Frontières vous offre en elfet l'exploration des ensembles suivants. Mandelbrot Clasique, Mandelbrots 3 à 7, Mandelbrot Cubique Feuillu, Bullé, Orchidée, Fractales de Quad, Phoenix, Eagle et bien d'autres encore avec pour chacune l'accès à son Julia correspondant par simple clics de souris. Une recoloration en 256 couleurs AGA automatique et adaptive à chaque type de fractales, une fonction Undo illimitée, de puissantes fonctions de calculs automatiques d'animations, Modes d'écrans et résolutions au choix. Entièrement développé en langage C, Art&Frontières allie rapidité, souplesse d'utilisation et fiabilité en vous permettant d'explorer par simples clics de souris ces fabuleuses fractales dont certaines, tels les Mandels Cubiques Feuillus, Orchidées ou Bullés renouvellent totalement le genre de par leur richesse de formes et d'effets véritablement Majestueux. Les images ci-dessus ont été obtenues en quelques minutes sur un Amiga 1200. Art&Frontières vous comblera infiniment par ses richesses d'explorations inouies!!!

ART&FRONTIERES VF: 350 FF — Pour tout Amiga 1200 ou 4000 de base ou autre Amiga avec carte graphique émulant Intuition tel que Picasso

DIGITALISEUR 8-12-16 BITS STEREO AURA VF: 1240 FF TTC

Cette carte apporte par le port PCMCIA (Amiga 600/1200) la qualité Hi-Fi avec un enregistrement et une restitution des sons jusqu'à 60KHz et 16 bits stéreo avec aussi toutes les combinaisons inférieures (12 & 8 bits). Multiples possibilités d'enregistrement dont le Direct-To-Disk avec plus de 60 effets spéciaux en temps réel: Echos, Métallisations, MultiPitching, Ramping,Tunell Nombreux et puissants filtres paramétrables avec spectrographes à F.F.T. Important manuel imprimé de 150 pp entièrement francisé par F.F.D.

Plus de 60 Effets Sonores et le Direct-to-Disk en 16 Bits Stéreo!!!

Gestion Obligatoire: +40 FF	Option Recommandé: +30 FF Option Eurochèque: +50 FF	Option Traitement Prioritaire d'Urgence: + 100 FF (+ Gestion).

France-Festival-Distribution: 3 Rue A.France 13220 Châteauneuf-Lès-Martigues
Tél de 13H30 à 16H30: 733.40.515 Fax: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD

CD boot, ça me botte

VERSION FRANÇAISE

Pour les heureux possesseurs d'un A1200 ou d'un A4000 avec lecteur CD-Rom, *CD boot*, l'émulateur CD-32 qui n'était jusqu'alors disponible qu'en anglais est traduit dans notre langue bien-aimée par Deltagraph'X. Le prix, qui se situe aux alentours de 200 francs, ne devrait pas être un obstacle pour les amoureux de l'Amiga qui veulent transformer leur machine en console de jeu.

Le package

PAO

Si votre truc, c'est la pagination assistée par ordinateur, *S-logik gold* est fait pour vous. Adfi a eu l'idée de mettre les deux meilleurs logiciels de PAO dans un seul et même coffret et de faire un prix pour fêter ça. Dans ce coffret, vous trouverez *Pagestream* ainsi que *TypeSmith*. Avec ça, un Amiga et une imprimante correcte, vous êtes capables de vous lancez dans la création de couvertures ou de maquettes fabuleuses.

3D et retouche d'images

SUPER AMIGA

Ça y est ! La version 4.0 d'*Aladdin* vient d'arriver chez VitePro. Cette nouvelle mouture a été entièrement remaniée avec entre autres configuration et ajustement interactif des écrans d'édition, de preview et de rendu ainsi qu'une séparation de la taille d'image pour les trois. La caméra peut dorénavant traverser des masses gazeuses et les flares et fountains peuvent être opaques avec contrôle par Alpha channel. L'anti-aliasing des bitmaps est quatre fois plus rapide, le mapping gagne en sérieux avec une technique dite de Point spherical, un nouvel outil de lissage a fait son apparition et les images peuvent être calculées sur deux trames pour une animation plus fluide. Mais la vraie révolution est la possibilité pour les programmes externes de modifier les données du projet en cours. Et comme un bonheur n'arrive jamais seul, VitePro reprend haut la main l'importation officielle d'*Image FX* dans sa nouvelle version 2.0.

J'ai des visions !

SALON

Visions, *"le salon dont vous êtes le héros"*, organisé par Pixel-art, ne se tiendra pas le 24 juin, comme il était initialement prévu, mais le 1er Juillet, à la Riche, près de Tours. Le principe du salon est de faire participer le plus possible le public aux activités proposées. Vous pourrez par exemple être intégré dans un film numérique, transformer votre portrait et votre voix... le tout assisté par ordinateur. Pour ceux qui avaient déjà réservé leur billet, il faut se dépêcher de modifier la résa.

Formation multimédia

STAGES

Les films du Genièvre (Souillac, 46) organise un stage de formation multimédia (agréé) du 31 juillet au 4 août dans la magnifique ville de Figeac. Programme à la carte dans tous les domaines du multimédia : applications vidéo, titrage, montage virtuel, habillage de films, images de synthèse et animations 3D, CD-Rom, bornes interactives, système de présentation, Pao, typographie, maquette... Le tout sur les trois formats Amiga, Pc et Mac et avec des logiciels à la pointe du progrès (*Lightwave 4.0, Scalo 400...*).

10 pour le prix d'un !

CD-ROM

Qu'il est triste de voir un lecteur CD-Rom traîner dans la poussière sans avoir de quoi le nourrir... Almathera va vous permettre de changer ça. Pour la première fois dans l'histoire de l'Amiga, un pack de 10 titres sur 10 CD (pour le prix d'un) vous est proposé. Vous y trouverez deux CD de domaines publics, un CD de démos, un CD de fontes et cliparts, un atlas mondial, l'oeuvre complète de Shakespeare, *Team yankee*, une démo de *Photogenics 1.2*, un CD d'images et un CD d'informations et de documentations. Pour plus d'infos, contactez Almathera à Mitcham, en Angleterre.

C'est pas une blague !

ESPIONNAGE

On connaissait les écoutes téléphoniques, voilà maintenant les écoutes d'ordinateurs. Non, il ne s'agit pas d'une blague. Presque tous les éléments de votre ordinateur (clavier, unité centrale, câbles et écran) émettent des radiations électromagnétiques pouvant parcourir l'éther sur un rayon atteignant parfois plusieurs centaines de mètres. Avec un récepteur adapté, rien n'est plus simple que de les capter : il suffit de tourner le bouton pour se mettre sur la bonne fréquence, comme pour la radio, et hop, toutes les informations sont lues sur un ordinateur à bonne distance du premier, sans qu'aucune effraction n'ait été détectée. On s'en serait douté, c'est les militaires qui ont mis le système au point, pour ce qu'ils appellent la guerre électronique. Ce qui concerne les données "sensibles" des militaires est valables pour les données civiles. Si vous pensiez être à l'abri de l'espionnage parce que votre ordinateur n'est pas en réseau ou qu'apparemment personne n'a touché à votre ordinateur depuis votre départ, détrompez-vous, d'autant plus qu'écouter les ondes hertziennes n'est absolument pas illicite. Vous êtes prévenus...

La folie du Bugs

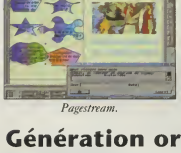
DÉMOS

La Bugs party 3 se tiendra à Masnières (59) les 4, 5 et 6 août 95. Démo party sauce Amiga pure et dure, c'est l'occasion pour tous les fans de démos de voir ce qui se fait de mieux ou de nouveau, ainsi que de rencontrer quelques stars de la scène démo. Même si vous ne savez pas coder, mais que ça vous intéresse, contactez Sébastien Garcia au (16) 27 37 54 34. La participation aux frais est minime, le logement se faisant, comme dans toute démo-party qui se respecte, sur place. Alors, si trois jours de folie virtuelle vous branchent, foncez !

Le nouveau Pagestream

IL ARRIVE

Si vous aviez quelques tracas avec votre *Pagestream* actuel, passez à la nouvelle version. La mise à jour est quasiment gratuite et il paraît que tous les bugs ont disparu. Vous pourrez désormais faire des unions de textes et d'objets, ajouter des rotations 3D, faire des transformations 3D, avoir une pagination automatique et tout un tas d'autres choses. C'est chez Adfi, et c'est la version 3.H.



Pagestream.

Génération ordi, le bilan

BILAN

Félicitations aux gagnants des différents concours organisés lors de la manifestation *Génération ordi*. Pour la création graphique, le premier prix a été attribué à Franck Mauclair (sans groupe), le deuxième à Pierre-Olivier Rakotondrabe (Big and bros) et le troisième à Martial Coudrec (Pure sensation). Pour les intros, c'est Jean-Pierre Porras, dit Maverick, qui l'a emporté devant Martial Couderc et Yoann Sidaner de Pure sensation. Bravo aussi à Gilles Laur, vainqueur du tournoi *Dragon ball Z2* et à Eyit Arikan et Tarik Maachi, gagnants du tournoi organisé sur *Sensible world of soccer*. Si vous les connaissez, serrez-leur la pince de notre part.

4 rue Granchus Babeuf
91190 St. Germain les Arpajon
Tel (1) 60.84.16.14
Fax (1) 60.84.12.65

France, Bulgique
GTI
matériel 65 F
logiciels 45F
cdrom 25 F

Spécialiste Desktop Vidéo
Importateur agrée de
Electronic Design
MacroSystem
Phase 5
FroDad

DeltaGraphX

DRACO
Station graphique et vidéo à base du 68060, Amigados, cdrom, Retina etc...
25900 Fr

NEPTUN
Le Genlock de très bonne qualité au prix raisonnable. Doc. en français. Excellent !
4980 Fr

SIRIUS II
mêmes caractérist. que le NEPTUN. En plus Bluebox key et contrôle audio.
6980 Fr

VLAB Motion
complet avec Movie-shop. Le montage vidéo digital à votre portée. Qualité Pro!
7990 Fr

ultra fiable, ultra rapide: 1 Giga = 2590 F

Disques Durs

	SCSI	IDE
350 Mo	1179 F	1150 F
525 Mo	1290 F	1325 F
1 Giga	3395 F	2590 F

5 ans de garantie

FRAMEMACHINE
digitaliseur de video-séquences sur disque. Peut mélanger deux sources vidéo 24 bit. avec Prism24.
5650.00 Fr

LECTEURS CD
quadruple vitesse SCSI
2490 Fr
quadruple vitesse IDE
1660 Fr
double vitesse IDE
1390 Fr

TOWER 1200
complet avec aliment. 250 Watt et clavier. Peut recevoir l'extension 5 x Zorro II.
Super Prix !!!
1614 Fr

FASTLANE Z3
La meilleure interface FAST SCSI II. Peut recevoir 2Ø5 Mo. Le "must" pour les applications vidéo sur disk.
2651 Fr

VIDEO BACKUP
Nouvelle version 3.1 Documentation en français. Vos sauvegardes ultra-fiables, sans prise de tête....
580 Fr

satisfait ou remboursé

BLIZZARD 1230-III

carte nue, 50 Mhz:	2120 F
copro 50 Mhz:	1100 F
Fast SCSI-II:	790 F
Ram 4 Mo:	850 F
Ram 8 Mo:	1700 F
Ram 16 Mo:	3400 F

RETINA BLT Z3
La reine de cartes graphiques 24 bits. Plus rapide que les autres. Un produit de hauts qualité par MacroSyst.
3042 F

testé par ANEWS

Le fameux VLAB
Digitaliseur RealTime le meilleur rendu sur Amiga au meilleur prix
VLAB Interne: 2348 F
VLAB externe: 2588 F
VLAB Y/C int.: 2588 F

CYBERSTORM
La carte la plus rapide pour votre A4000 au prix le plus bas en France. 1 an garantie
68040/40Mhz: 6814 F
68060/50Mhz: 8682 F

COMMUNICATOR 3
Mise à jour de V2 à V3
110 Fr
Communicator 3
499 Fr
Communicator 3 light
360 Fr

TABBY
Tablette graphique avec stylus. Haute résolution 2048 x 1536 pixel. Livré avec notice française et driver Amiga. Génial!
650 Fr

CLIPTOMANIA CD
Le clipart le plus beau et le plus complet. 18000 cliparts répertoriés sur 170 pages. Ne perdez plus votre temps en fouillant dans des fichiers
266 Fr

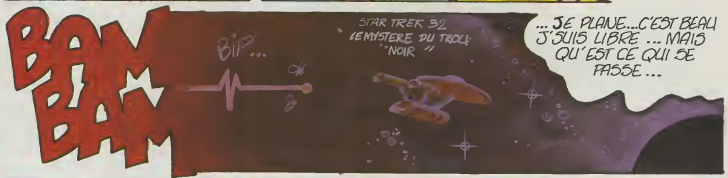
AMINET SET 1	235 Fr
AMINET 4	77 Fr
AMINET 5	96 Fr
AMINET 6	98 Fr
Hottest 6	195 Fr
Demonaia	110 Fr
Multimedia Tool Kit 2	265 Fr

MEETING PEARLS 1	125 F
MEETING PEARLS 2	48 F
CAM COLLECTION	199 F
LIGHT ROM 2	314 F
THE LIGHT WORKS	314 F
EUROSCENE	148 F
FRESH FONTS 2	155 F

355 Titres CDROM
disponibles de suite.
La plus grande logithèque
Les prix les plus bas
Si vous trouvez moins cher en France, DeltaGraphX vous offre un cdrom gratuit.

REINCARNATION!

WEG 93



FIN.

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique, présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).

Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 31 août, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

● Alma diffusion
Pour 8 disquettes achetées, 1 disquette offerte.
Pour 12 disquettes achetées, 2 disquettes offertes.
(Attention, les packs de l'été ne sont pas compris).
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

● Amie
Spécial 11e anniversaire !
5 % de jeux en plus sur l'achat de périphériques.
10 % de jeux en plus sur l'achat de logiciels.
10 % de jeux en plus sur l'achat de jeux.
Amie, 11, Bld Voltaire, 75011 Paris, tél : 43 57 48 20.

● Artiodactyl France Informatique
GPFax est au prix de 590 francs pour les 2 premières commandes reçues (attention les commandes suivantes seront à 770 francs).
DirWork est au prix de 640 francs pour la première commande reçue (attention les commandes suivantes seront à 670 francs).
Diavolo est au prix de 550 francs pour la première commande reçue (attention les commandes suivantes seront à 560 francs).
Ginseng modules collection est au prix de 350 francs pour la première commande reçue (attention les commandes suivantes seront à 400 francs).
Le lecteur disquette interne d'origine A500 au prix de 490 francs pour la première commande reçue (attention les commandes suivantes seront à 790 francs).
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

● Cuda
Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D Bundle vous est offert (valable jusqu'à épuisement du stock).
Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface Squirrel SCSI pour A600/A1200.
Nouveauté : 5 % de réduction sur Directory opus 5 !
Cuda informatique, 31, rue Trevise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

● Delta graph'x
Spécial Aminet : la collection complète de 6 CD du meilleur Dompub du monde pour un prix Dream de 399 francs.
Choisissez 3 CD-Roms parmi 300 titres (jeux, utilitaires, photo CD, Mpeg, sauf les Aminets) et vous recevrez un CD-Rom surprise gratuitement.
Choisissez 4 CD-Roms parmi nos 300 titres (sauf les Aminets) et Delta graph'x vous offre 1 disque CD parmi les titres suivants : Battletoads, Brian the lion, Chaos engine, Giga games 2, Morph, Cannon fodder 1, Aminet 3, CDPD 3, Meeting pearls 1.
Carte graphique 24 bits 16 millions couleurs Retina Z2 au prix de 750 francs TTC.
V-Lab pour A500/A600/A1200 au prix de 1700 francs.
Delta graph'x, 4, rue Gracchus Babeuf, 91180 St Germain les Arpajon, tél (1) : 60 84 16 14 .

● Fds
1 disquette gratuite (sauf SH) pour 8 commandées.
3 disquettes gratuites (sauf SH) pour 15 commandées.
1 CD "surprise" gratuit pour 3 achetés.
Fds, Bp 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

● Fbi
Prix d'été exceptionnels pour les Overdrive
Plus équipés de disques durs Western digital (offre valable dans la limite des stocks disponibles).
Overdrive+ WD 540 Mo au prix de 1 590 francs.
Overdrive+ WD 730 Mo au prix de 1 690 francs.
Overdrive+ WD 850 Mo au prix de 1 790 francs.
Overdrive+ WD 1000 Mo au prix de 2 190 francs.
Overdrive+ WD 1200 Mo au prix de 2 390 francs.
Fbi, 99, rue d'Amblainvilliers, 91370 Verrières le Buisson, tél : (1) 60 13 12 23.

● France festival distribution
Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs.
Kit PasTex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs.
(Nouveliez pas les frais d'envoi et de gestion)
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 73 34 05 15.

● Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous !
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris, tél : (1) 43 21 76 91.

● Ifa
A partir de 300 francs d'achat, 1 boîte de rangement pour 50 disquettes vous est offerte.
Pour un achat supérieur à 500 francs, 1 boîte de rangement pour 100 disquettes vous sera offerte.
Ifa, 508 route Nationale, 59680 Cerfontaine, tél : (16) 27 65 58 11.

● Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
(attention, les frais de port ne sont pas inclus !)
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

● New tech video
Pour tout achat d'un disque dur, les nappes au prix de 190 francs vous sont offertes.
New tech video, 34, rue de Malte, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 60 06.

● Phoenix DP
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

● Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

● Someware
Praxitel 1.5 au prix exceptionnel de 400 francs au lieu de 490 francs.
Hypercache 2.0 nouvelle version, 280 francs au lieu de 320 francs.
Texture heaven (300 textures 24 bits) : 600 francs au lieu de 670 francs.
Someware, 27, rue Gabriel Péri, 59186 Anor, tél : (16) 27 59 62 57.

● Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 joystick vous est offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 41, Alma diffusion 2e de couv., Amie p. 61, Cis 2e couv., Cuda p. 9, p. 73, Deltagraph'x p. 13, Fbi p. 79, Fds p. 27, Ffd p. 11, Frontier 3e couv., Generation micro p. 63, Ifa p. 66, 67, Interceptor p. 49, Jessico p. 81, Newtech p. 39, Orion p. 57, Phoenix p. 65, Posse press p. 37, Premier mail p. 29, Someware p. 23, Turtle Bay direct p. 7, p. 71, Us gold p. 3, Village tronic 4e couv.

PUBLICITÉ

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

Amiga, Internet et vous

PHAM HUU-HANH - PHAM@ENSERB.U-BORDEAUX.FR

Internet, le réseau virtuel international jusqu'à présent réservé aux chercheurs, étudiants et entreprises, s'ouvre maintenant au grand public. Mais au fait, savez-vous de quoi il s'agit vraiment ? Comment s'y connecter ? Que vous offre-t-il exactement ? Ce dossier va vous guider dans la première approche d'Internet à partir de votre Amiga en passant par tous les médias dont vous avez sûrement déjà entendu parler : email, news, Irc, Ftp et WWW.

Internet (International network), un mot barbare que nous retrouvons aujourd'hui de plus en plus souvent dans les médias. Les débats autour d'Internet sont légion. Il y a peu de temps, Internet était, à quelques exceptions près, inconnu du grand public, des entreprises et des médias. Seuls les laboratoires de recherche et les universités s'en servaient pour échanger, à travers le monde entier, des informations, des fichiers, des sons, des images ou toute autre forme de documents électroniques. Aujourd'hui, Internet fait beaucoup parler de lui, et l'on peut aisément croire que ce n'est pas fini. Certains présentent Internet comme une nouveauté, d'autres comme un réseau parmi tant d'autres et ils tentent de minimiser son importance. Pourtant, Internet est bel et bien là et il est temps de s'en rendre compte ! De part sa croissance phénoménale en terme de machines, de nombre d'utilisateurs, et d'informations véhiculées, Internet est le réseau informatique mondial actuel. Issu il y a plus de 25 ans des services du Ministère américain de la défense qui, à l'époque, recherchait un moyen de faire communiquer entre eux des ordinateurs distants, Internet est plus qu'un réseau, il est de fait une fédération d'ordinateurs et de sous-réseaux interconnectés entre eux. Toutes sortes de machines sont susceptibles d'être raccordées à Internet, et si les machines Unix sont privilégiées pour la mise en oeuvre d'une connexion Internet, les micro-ordinateurs comme l'Amiga peuvent intégrer aujourd'hui un protocole de communication permanent, à l'aide d'un simple modem.

Le modem, l'outil indispensable pour communiquer avec le Net.

Le modem : passeport pour Internet

Les grosses machines connectées sur Internet utilisent des lignes spécialisées (Transpac, Numéris...) permettant de très hauts débits d'informations afin de pouvoir véhiculer les grandes masses de données qu'elles manipulent. Mais pour les particuliers que nous sommes, une simple ligne téléphonique (RTC) suffit largement pour rapatrier les informations que nous consultons. Il faut donc établir une connexion entre notre Amiga et la ligne téléphonique. C'est le rôle du modem ou modulateur-démodulateur.

Dossier

Késako, un modem ? Il s'agit d'un simple petit boîtier externe se connectant d'une part sur le port série de tous les Amiga, et d'autre part sur la prise téléphonique. Il servira à convertir les données informatiques en informations sonores. N'importe quel modem vous permettra de relier votre Amiga à Internet, mais vues les petites différences de prix, je vous conseillerais d'opter directement pour un fax/modem rapide (14 400 bauds minimum)

Mosaïc, l'interface graphique d'Internet.

qui vous offrira un confort d'utilisation non négligeable et des fonctionnalités qui pourront vous être utiles plus tard (émulation minitel, fax, répondeur...). De plus, cela pourra vous permettre de réaliser quelques économies, car la durée de rapatriement des données n'en sera que beaucoup plus courte. Il est normalement obligatoire de choisir un modem agréé France telecom, mais en pratique, les modems non homologués sont réellement moins chers et fonctionnent parfaitement avec les lignes téléphoniques françaises.

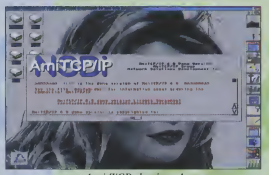
Les fournisseurs de services

Maintenant que vous avez le matériel nécessaire pour vous connecter, il reste à savoir où se connecter. Comme précisé précédemment, ce sont de grosses machines fonctionnant sous Unix qui sont directement reliées à Internet. Il va donc falloir communiquer avec l'un de ces ordinateurs qui fera office de fenêtre sur le réseau. Il existe de plus en plus de sociétés en France et partout dans le monde, qui mettent à la disposition des particuliers de telles machines : on les appelle des fournisseurs de services. Ils vous feront bénéficier de tous les services que propose la communauté Internet pour "surfer sur le Net" (expression branchée de rigueur). Souvent, leur accès s'effectuera par un simple numéro de téléphone classique (pas de 3615 ou autres...) et vous sera comptabilisé comme une communication standard.

Il est alors important de choisir le point d'accès de son fournisseur de services en optant pour celui qui est le plus proche de votre domicile, afin de réduire au maximum les coûts de communication. A titre indicatif, la rédaction utilise les services de CompuServe.

En route pour Internet !

Après le matériel, il est nécessaire de choisir son logiciel de communication. Celui-ci dépend de ce que vous voudrez faire sur Internet, de vos connaissances de l'Amiga et de la configuration de votre machine. Un simple émulateur de terminal suffit et ils sont nombreux dans le domaine public. Je ne saurais trop vous conseiller le superbe Term qui en est à sa version 4.3a , il est disponible gratuitement et entre autres sur Aminet (term 4.3a sur Aminet:comm/term). C'est un émulateur de terminal qui s'intègrera parfaitement à toute configuration : version pour 68000 et 68030, localisée, documentation complète au format AmigaGuide. La seule condition est de posséder une machine avec un minimum de 1,5 Mo de RAM et un système 2.04. Si vous n'êtes qu'en système 1.3 et/ou si vous n'avez qu'un méga de RAM, il y a aussi NComm et VLT qui demandent moins de ressources (NComm 3.0 et VLT v5.877 sur aminet:comm/term). Avec tout cela, vous êtes partis pour commencer un grand voyage dans les entrailles d'Internet !



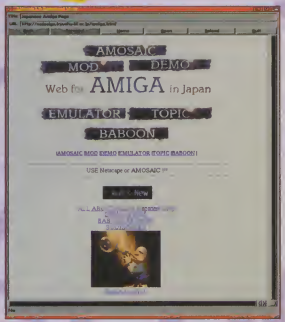
Ami TCP, bonjour !

La poste électronique

Vous connaissez La poste et les services qu'elle vous rend... Et bien vous avez ici sa version informatique avec d'énormes avantages comme la vitesse d'expédition, la possibilité d'envoyer du courrier à toute heure de la journée (pas la peine d'attendre les levées), même le week-end et les jours fériés. Le courrier élec-

La connexion PPP

La plupart des fournisseurs de services vous proposent un accès en PPP (Point to point protocol) où votre Amiga aura sa propre adresse Internet. La mise en œuvre de ce protocole est un peu délicate mais une fois celui-ci installé, vous pourrez utiliser une interface graphique (AMosaic) pour tous les services, avec toute la souplesse d'emploi et la puissance de l'AmigaOS (par opposition au mode terminal où tout se passe à travers une fenêtre en mode texte). Afin d'installer le protocole, qui permettra à votre ordinateur et son modem de dialoguer avec les applications d'Internet, vous aurez besoin d'un logiciel fournissant TCP/IP. AS225 est la version commerciale de Commodore, et AmiTCP est une version freeware jusqu'à la version 3.0 (une version démo de la 4.0 est disponible sur Aminet:comm/tcp ainsi que les versions freewares). Je ne saurais trop vous conseiller AmiTCP (v2.3+) car son évolution continue et il y a plus d'applications qui utilisent AmiTCP que le kit AS225. Mais je rappelle que l'installation est très délicate... mais pas impossible.



Le Japon sur votre bureau.

tronique est l'outil de communication de base, c'est le plus facile à utiliser et celui qui sert le plus souvent. Il permet d'envoyer des courriers à tout utilisateur d'Internet, et ce, en un minimum de temps. Voyez plutôt : une missive destinée à l'autre bout du monde mettra tout au plus une heure pour être acheminée, tandis qu'en restant sur le territoire français, la transmission sera quasiment instantanée.

L'avantage de cet outil est clair : il est possible d'envoyer un courrier à tout instant et à moindre coût car il n'y a pas de tarification longue distance ! Par habitude, le mail électronique deviendra incourtournable, c'est le moyen le plus sûr pour laisser un message à une personne. Non seulement il est un moyen de communication entre utilisateurs d'Internet, mais il peut être bien plus pour les Amigaistes. En effet, avec les multiples mailing-lists (voyez cela comme du publi-postage), chacun peut converser sur un thème donné. Etre abonné à une mailing list permet de recevoir des courriers de tout abonné et d'en renvoyer à votre tour. Vous disposerez alors de l'incontournable mailing-list des Amigaïstes français qui regroupe tous les utilisateurs de notre chère machine sur le réseau. Par exemple, une mailing-list spéciale est dédiée aux possesseurs de la carte *Picasso II* où les abonnés discutent de tous les problèmes rencontrés et partagent leurs connaissances pour mieux exploiter la carte. Vous avez comme cela beaucoup de mailing-lists : à vous de trouver la vôtre.

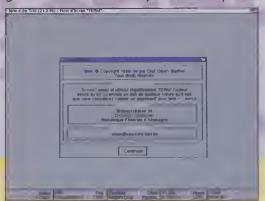
Adresse Internet

Lors de votre abonnement chez un fournisseur de service, celui-ci vous donnera une adresse **Internet unique qui vous identifiera.** *Une adresse Internet a souvent cette forme : <identificateur personnel>@<sous-domaine>.<domaine>.<pays> (le signe @ se lit 'at' qui veut dire 'chez' en anglais). Par exemple, mon adresse Internet est pham@enserb.u-bordeaux.fr ; je suis identifié par mon nom (d'autres types d'identificateurs peuvent être employés comme des chiffres chez CompuServe), je travaille à l'Enserb (école d'ingénieurs) qui est un sous-domaine de l'université de Bordeaux (u-bordeaux) en France (fr). Par ce principe, à la lecture de l'adresse Internet d'une personne, nous pouvons connaître sa situation géographique : dans le champ "pays", vous pouvez avoir "Uk" pour le Royaume-Uni, "Au" pour l'Australie, "Edu" pour les universités, "Org" pour les organismes, "Com" pour les entreprises, etc.*

Le monde des forums

Internet étant une communauté regroupant des millions d'utilisateurs, pourquoi ne pas en profiter pour effectuer des échanges de savoir ? Les news sont là pour ça ! Elles sont comparables aux forums du minitel : tout le monde peut participer aux débats. Les news sont regoupées par thèmes (newsgroup) : vous trouverez aussi bien des news relatives aux sports qu'à l'informatique en passant par des thèmes relatifs aux bonsaïs si vous voulez savoir comment tailler ces arbres, ou encore sur l'humour si vous aimez rire. Mais bien entendu, dans le domaine informatique, l'Amiga n'est pas oublié, bien au contraire puisqu'il est l'une des machines disposant du plus grand nombre de news group.

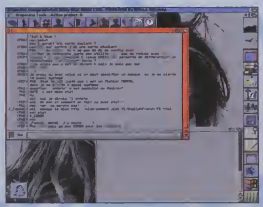
Certains fournisseurs de services vous autorisent une lecture des news en mode terminal, toujours à partir de votre term ou VLT. Mais il est souvent conseillé d'utiliser le protocole PPP offert par le fournisseur (voir l'encadré p.17). Dans ce cas, il sera nécessaire d'utiliser le lecteur de news de ce dernier : Grn (Aminet:comm/news) ou encore tin (Aminet:comm/news). Attention, n'oubliez pas que vous n'êtes pas seul, alors n'écrivez pas n'importe quoi ! Ces news groups évoluent grâce à la contribution de chacun : des questions techniques d'installation, de configuration ou d'utilisation peuvent être posées



Indispensable pour mener votre mission à Term.

à la communauté et c'est elle-même qui va apporter la réponse. Nous voyons rapidement un avantage indéniable : pour un problème quelconque, il est parfois plus rapide (et plus précis) de poser la question directement dans les news que d'envoyer sa machine au SAV de son revendeur. Possesseurs de configurations spécifiques, rien que la lecture des infos dans les groupes adéquats pourra vous faire profiter au maximum des capacités de votre matériel. Par exemple, Comp.sys.amiga.hardware traite de tout ce qui touche directement au matériel de l'Amiga : vous voulez mettre un lecteur de disquette HD Pc dans l'Amiga ? Vous avez un problème de configuration de votre carte X avec votre carte Y, etc. ? La solu-

tion se trouve quelque part parmi les news de ce groupe. Ou encore, Comp.sys.amiga.emulations relate tout ce qui concerne l'émulation sur Amiga, et nous savons que l'Amiga peut en émuler des machines... On y retrouve surtout des problèmes de configuration du nouvel émulateur Mac *ShapeShifter*, des cartes *Emplant* ou *A-Max*, des bridgeboards Pc et les annonces des nouveaux produits en la matière (Atari ST, MSX, Amstrad CPC, etc.). Il est de plus tout à fait possible de poser des questions relatives à la carte *Emplant* Mac et son module *e586DX* directement à Jim Drew, son concepteur. Bien entendu, il vous répondra personnellement ! Il serait par contre inadmissible de passer à côté du seul newsgroup



Dialogues en direct sur Internet.

Amiga français : fr.comp.sys.amiga. La plupart des utilisateurs d'Amiga ayant accès à Internet passent par ce groupe : on y parle français, contrairement aux autres où l'anglais est de rigueur !

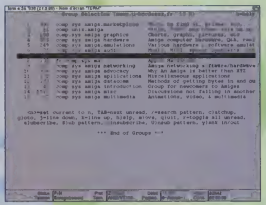
Irc : les forums interactifs

Vous comprenez le fonctionnement des news, imaginez maintenant ce principe en temps réel. Vous obtenez Irc (Internet relay chat) où les gens parlent aux gens ! Pour une connexion en PPP, prenez un logiciel faisant office d'interface pour Irc. Je vous conseille *GrapeVine* (Aminet:comm/net) qui est fort convivial.

Ici, les newsgroups s'appellent des canaux. Ceux qui nous intéresseront directement sont #amigafr et #amiga qui sont des canaux avec des utilisateurs d'Amiga. Le premier est d'origine française et le second est international. Grâce à ce nouvel outil, vous allez discuter en direct et simultanément avec plusieurs dizaines d'Amigaïstes. Comme pour les news, il est nécessaire d'adopter une méthode de conversation (utilisation des smileys, etc.) pour éviter de malheureux malentendus... Sur #amiga, il est nécessaire de comprendre l'anglais et de le parler car avec le nombre de connectés, les messages fusent à une vitesse folle et l'on court perpétuellement le risque d'une mauvaise interprétation.

Ftp : la grotte aux mille et un trésors !

Imaginez des Gigaoctets et des Gigaoctets de logiciels, utilitaires, jeux, musiques... tous à votre disposition gratuitement ! Oui, cela existe et en plus, la majorité est destinée aux possesseurs d'Amiga ! Ces îles au trésor s'appellent des sites Ftp (File transfer protocol). On y trouve la quasi-totalité des logiciels du domaine public (*Fish, Aminet* et autres), démos, modules de musique, etc. Il suffira de chercher au bon endroit pour obtenir l'application désirée. Pour rapatrier ces fichiers, vous n'aurez pas besoin d'autre outil que votre émulateur de terminal (*Term, VLT, NComm*, etc.) qui inclut des protocoles de téléchargement. La connexion au site Ftp s'effectuera par son adresse (ayant la même structure que votre adresse email) ainsi qu'un couple de login/password (identification/mot de passe) qui sont souvent "anonymous" pour l'identificateur et votre adresse email pour le mot de passe. Si vous savez vous servir du shell de l'Amiga, vous n'aurez aucun mal à déambuler dans les multiples répertoires des différents sites Ftp. Et c'est là que, sous vos yeux ébahis, vous vous demanderez comment vous avez pu laisser vivre votre Amiga sans toutes ces mines d'or ! On y trouve d'excellents produits, je ne vous citerai que quelques très grandes applications : outre tous les logiciels nécessaires à la connexion, vous avez énormément d'émulateurs. Evidemment, il y a *ShapeShifter* le superbe émulateur Macintosh couleur entièrement logiciel fonctionnant en multitâche avec l'AmigaOS et qui se compare aisément aux émulateurs commerciaux tel qu'*Emplant*. Mais vous trouverez aussi des émulateurs Pc comme la version démo de *Pc-task, IBeM* ainsi que des émulateurs *Atari ST,*



Consultation de news avec Term.

Les smileys

Comment exprimer et comprendre les états d'esprit par le biais d'un texte ? C'est là qu'interviennent les smileys, signes typographiques permettant d'informer dans quel esprit il faut lire un texte (tournez la tête à 90° vers la gauche) :

sourire :-) :) :-)

déception :-(

étonnement :-O

Il en existe plein d'autres, et il ne faut pas hésiter à les utiliser afin de ne pas provoquer de malentendus : une certaine déontologie doit s'appliquer pour tout utilisateur d'Internet. Un respect de la communauté doit être observé afin de ne pas s'en faire rejeter : n'oubliez pas que chaque fois que vous envoyez un message, des millions de personnes vous lisent !

Dossier

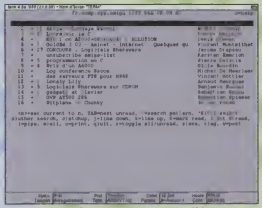
Amstrad CPC, ZX Spectrum, C64, MSX... (Aminet:/misc/emu). On pourrait presque se demander quelle machine n'est pas émulée par l'Amiga ! A l'opposé, il existe aussi un émulateur AmigaDOS pour *Unix*. A titre anecdotique, je voudrais vous informer, sous toute réserve, que Jim Drew, le concepteur de la fameuse carte *Emplant*, serait en train de travailler sur un portage de l'AmigaOS sur système NeXT.

Incroyable ! Un émulateur Amiga sur NeXT !

Dans le domaine de la programmation, on trouve des langages en tout genre et je ne citerais que l'excellent package du compilateur *C/C++/ObjC v2.6.3* de GNU (Aminet:dev/gcc) (je remercie au passage Philippe Brand pour le portage sur Amiga), la référence sur les plates-formes *Unix*. Celui-ci n'a rien à envier aux compilateurs commerciaux. En parlant d'*Unix* : certains ont sûrement entendu parlé de Linux, ce système d'exploitation à la *Unix* pour Pc et Amiga, et bien sachez qu'il est disponible par Ftp ainsi que ses mises à jour (ftp.ibp.fr:/pub/linux/680x0). Le domaine ludique est aussi très fourni en bons produits : référez-vous au dossier sur les jeux en 3D mappée du numéro 17 pour voir qu'il existe des produits de qualité commerciale (Aminet:game/demo). Il est réellement possible de travailler avec son Amiga rien qu'avec des logiciels du domaine public disponibles gratuitement (juste le coût de la connexion). L'Amigaïste est d'autant plus gâté qu'il existe énormément de sites dédiés, cela prouve le dynamisme des programmeurs Amiga.

WWW : votre planche de net-surfing

L'application vedette du grand public d'Internet est sans aucun doute WWW (World wide web - prononcez W3) puisqu'il est très simple d'utilisation et permet de voyager à travers tous les médias d'Internet. Mis à part Irc, Www inclut l'email, les news, Ftp et, bien entendu, des données hypertexte. Ce dernier domaine étant sa raison d'exister. Vous connaissez AmigaGuide ? Ce concept est ici étendu aux images, animations, sons, etc. et ce, à l'échelle internationale. WWW réunit toutes les ressources disponibles sur les divers sites du réseau au sein d'un système de représentation de données, reposant sur l'interactivité et l'hypertexte. Sur Amiga, après avoir installé une couche TCP/IP pour une connexion PPP, vous allez installer *AMosaic* (Aminet:comm/net) qui sera votre interface graphique pour naviguer sur le Web. Attachez votre ceinture, prenez bien votre souris en main et cliquez sur la fenêtre d'AMosaic : vous êtes parti sur le Web ! C'est aussi simple que cela. A chaque page, il existe des liens sur d'autres pages qui peuvent être à l'autre bout du monde : qu'importe, vous êtes bien assis et vous voyagez... à domicile ! C'est comme cela que vous allez pouvoir visiter des musées, des sites touristiques... ou encore, connaître les résultats de votre sport favori, des élections (il était possible de connaître les résultats départements par département lors des présidentielles), et même écouter des disques avant de les acheter ! Il serait trop long (voire impossible) d'énumérer toutes les facettes du Web, car on y trouve tout, à vous de déterminer vos choix... Pour les utilisateurs d'Amiga, il existe des pages mosaics spécifiques : je ne vous en



Tous les domaines sont accessibles.

Des sites, encore des sites

Ne soyez pas sectaires ! Si vous tombez sur un site destiné aux utilisateurs de Mac ou de Pc, sachez que vous pouvez largement en tirer profit. Tous les fichiers de données du type images, animations, sons, modules, polices de caractères... peuvent être exploités naturellement sur votre Amiga. Pour les images, prenez ImageFX ou ADPro et aucun format ne vous résistera. Pour les sons, je vous conseille d'utiliser un convertisseur universel comme AmiSOX (Aminet:mus/edit) qui vous convertira tous les formats en fichier IFF. Les polices aussi se convertissent, voire s'utilisent directement sous certains logiciels comme WordWorth3. Vous pourrez aussi profiter de ces sites pour approvisionner vos différents émulateurs Mac et Pc en utilitaires de tout genre.

Une vague de DP

LES PACKS DE L'ETE : *10 DISQUETTES "SUPER TOP" POUR 100 FRS!!!!*

Choisissez autant de lots de 10 disquettes que vous voulez parmi la liste de nos "Super Top" ci-dessous (attention certains programmes utilisent plusieurs disquettes)et ne payez que 100 F le lot . Vous pouvez commander de 1 à 5 lots de 10 disquettes.Cette offre n'est valable que sur la liste "Super Top", constituant une sélection rigoureuse des meilleurs programmes. Les autres disquettes sont au tarif de 12 Frs. Exemple : je désire 13 disquettes, j'en paie 10 à 100 frs (le pack)+ 3 à 12 frs, cela me donne 136 frs...

E689

E785

E813

E823

E812

E811

E807/808

E806

E593

A R C A D E

E593 SOLO ASSAULT +++
E610 MINE RUNNER -++
E650/E651 STARVOID -++
E665/E666 MISSILE XENON +++
E674 HAPPY MONSTER +++
E699 PONG ++-
E667 FRACAS +++
E728 OG THE CAVEMAN +++
E742 APPLE JACK -++
E771/E772 JSB GAMES -++
E785 QUICKY GAMES +++
E793 TOP HAT WILLY -++
E811 ERICK -++
E823 MEGABALL AGA V3.0 -++
E835 OBSTICKLE -++

R E F L E X I O N

E589 FRUIT MANIA +++
E594 MARBLES +++
E812 POKER MANIA +++
E820/E821 CHANEQUES -++

U T I L I T A I R E S

E655 QUADRA COMPOSER ++
E646 IMAGE STUDIO -++

E683/E684 DPAINT SYSTEM +++
E700 LA BOITE A OUTILS 2 +++
E730 SCION 3.13 +++
E737 TURBOCAT -++
E778 FILER 3.20 -++
E792 DISK STICK +++
E806 LE KIT DP -++
E807/808 TRAVEL GUIDE +++
E798 ROI LION CLIP ART 1 +++
E799 ROI LION CLIP ART 2 +++
E800 ROI LION CLIP ART 3 +++

A V E N T U R E

E591 LOST PRINCE +++
E732/E733 STAR TRECK -++
E744/E745/E746 DEAD OF NIGHT +++
E804/E805 MAD HOUSE -++
E813 LETHAL FORMULA -++

I M A G E S et M U S I Q U E S

E698 CULT TV THEMES -++
E714/E715/E716 MANGA ART +++
E841 GOOD TIME 5 +++ (EROTIQUE)

Catalogue sur disquette GRATUIT sur demande. plus de 5000 Références !!!

E650/651

E655

E674

E699

E700

E714/715/716

E728

E730

E742

E744/745/746

E771/772

E804/805

E798

E793

E792

E841

E778

Cet extrait de notre catalogue constitue une sélection rigoureuse parmis les meilleurs titres du Domaine Public sur Amiga.
Code : + = A500,A2000; ++ A500+,A600,A1200,A4000; +++ A500,A500+,A600,A2000 ; -++ A1200,A4000, +++ Tous Amigas, +-+A500,A1200,A2000,A4000

LA VIDEO D'AUTO FORMATION

Une vidéo spécialement conçue pour vous guider dans la découverte de l'univers Amiga. Toutes les fonctionnalités du WorkBench sont visualisées et commentées pour permettre à tous les utilisateurs (quelque soit leur niveau) de s'initier en douceur et à leur rythme. Une cassette en Français 100% AMIGA

Promo au 31/08/95 : *175 Frs* (port 29 f)

LES DISQUETTES VIERGES

Disquettes
Haute Qualité
format 3"5 :
Par 10 ..32 Frs
Par 100 ..280 Frs

Haute Densité
ou
Double Densité
(format Amiga Classique)

Pour commander : ALMA *Diffusion* BP8575 64185 BAYONNE CEDEX Tél 59 25 61 20 Fax 59 25 73 66

B O N D E C O M M A N D E

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Frais de port

Colissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs

Mode de Paiement

O Chèque O Mandat O C.B

CB n° / / /

Date expiration :

Nom du porteur: Signature

Total + Port

COULEUR CYBERCAFE

Les cybercafés arrivent en France à grand renfort de publicité. Mais au fait, c'est quoi un cybercafé ? Et bien c'est un lieu où l'on peut voyager sur Internet tout en dégustant un café (grand-mère) votre même un repas, c'est comme on veut. Il suffit de prendre un abonnement au comptoir et c'est parti pour 1/2 heure (minimum). A Paris, le café Orbital s'est inspiré du concept de son homologue anglais le Cyberia (Londres) : une rangée d'ordinateurs alignés contre un mur (ambiance très cyber). Bref, l'Orbital fait des émules, car on compterait d'ici peu deux "cafés net" de plus à Paris : Le café électronique, et un autre, à ce jour sans nom, mais qui prendra place au Cristal palace. La province n'est pas en reste au Couleur café (Nice) et à La belle friche de mai (Marseille).

L'Orbital.

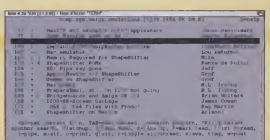
citerai qu'une : http://www.cs.cmu.edu:8001/Web/People/mjw/Computer/Amiga/MainPage.html

Grâce à la mise à jour permanente de ce type de pages, il était possible de suivre quotidiennement les déboires du rachat de Commodore ! Les entreprises ont compris l'intérêt d'Internet et de WWW, et de plus en plus, proposent des transactions à la clientèle par le biais d'Internet (voir Les 3 suisses). Il est maintenant possible de voir de chez soi, les produits avant de les acheter. Textes, images, sons, animations... sont les données qui transitent par votre modem avant d'arriver à votre fenêtre *AMosaic* : vous comprenez pourquoi il est préférable de posséder un modem à haut débit. Netscape est une interface graphique plus performante qu'*AMosaic* pour WWW. Elle n'existe pour l'instant que dans le monde Unix (sous X/Window) et vient de sortir sur Macintosh et Pc. Mais ne vous faites pas de souci : il est actuellement question d'effectuer le portage de Netscape sur Amiga (l'idée a été soumise sur fr.comp.sys.amiga il y a peu de temps).

Amiga et Internet pour les chanceux

Nous avons vu comment il était possible d'exploiter les services Internet avec un Amiga de base connecté à un fournisseur de services, mais dans le cas où le fournisseur de services... c'est vous même, c'est-à-dire pour les chanceux qui possèdent un compte Unix, les choses se simplifient un peu. Pour les très chanceux qui peuvent connecter leur Amiga par Ethernet, il suffira d'installer AmiTCP/IP et ils auront une connexion en full IP : là, il n'y a aucun problème. La solution la plus simple est le mode terminal, mais sachez qu'il existe des multiplexeurs/démultiplexeurs qui vous offrent, par une seule connexion modem, d'avoir plusieurs sessions sur le même compte. Avec *AmigaAUW* (Aminet:comm/net), vous allez obtenir jusqu'à 64 canaux simultanés sur votre ligne ! Il suffira de lancer un client sur votre compte *Unix* et un serveur en local sur l'Amiga pour bénéficier de ce multiplexage. A noter l'existence de *MLink* (Aminet:comm/net) qui simule une connexion directe. Toujours par un couple client/serveur, vous allez pouvoir utiliser *GrapeVine*, *Amosaic* sur votre Amiga sans avoir de vraie connexion SLIP ou PPP (*MLink* émule le kit *AS225* et *AmiTCP*, il n'est donc plus nécessaire de lancer ces derniers). A partir de là, vous pourrez utiliser tous les utilitaires avec une interface graphique pour lire votre mail, les news, etc. en local sur votre Amiga. Jetez donc un petit coup d'oeil sur Aminet dans le répertoire comm...

On n'en parle pas suffisamment, mais l'Amiga sait aussi exploiter Internet ! Il bénéficie de la puissance de son OS multitâche, des capacités graphiques et sonores pour s'adapter au mieux à cet outil multimédia. Vous allez pouvoir vous enrichir de connaissances dans le domaine qui vous intéresse. Partez donc à la conquête de toutes ces données qui n'attendent que vous pour agrémenter l'utilisation de votre Amiga. Qui dit multimédia, dit Internet. Qui dit multimédia, dit Amiga. Alors, Amiga dit forcément Internet ! ■



Bientôt Netscape sur Amiga ?

Vente par correspondance • Téléphone : 27 59 60 00

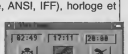
Réglement par CB, chèque, mandat. Commande par téléphone ou par courrier. Catalogue gratuit sur demande.

Retrouvez sur plus de 600 pages le mode d'emploi complet de l'Amiga (systèmes 3.0 et 3.1). Idéal pour les débutants mais également passionnant pour les initiés, **Comprendre et bien exploiter son Amiga** aborde des sujets aussi divers que le Workbench, la configuration du clavier et de l'imprimante, l'installation et le choix des périphériques, les commandes Shell... Livré avec deux disquettes des meilleurs programmes du domaine public. **Incontournable !**

270F

PRAXITEL 1.5
LOGICIEL DE COMMUNICATION

Nouvelle version : émulateur minitel (1, 1B, 2) émulateur de terminal, manuel 72 pages, protocoles de téléchargement XPR (Moon, BBT, ZModem), port ARexx, création automatique de scripts, gestion par icônes, interface améliorée, trois modes de capture des informations, plusieurs formats de sauvegarde (texte, ANSI, IFF), horloge et alarme programmable, supporte le presse-papier, calepin téléphonique. **Praxitel est le seul émulateur minitel 2 pour Amiga.** *Compatible avec tous les Amiga. Logiciel et documentation en français.*



Praxitel 1.5 : 490F - cable minitel : 90F - Praxitel + cable : 560F

CD-ROM pour Amiga

Lecteur CD-ROM Sony 55s : lecteur CD SCSI-2, disponible en version interne ou externe. Temps d'accès : 220ms, 360 ko/s, 2,4 fois la vitesse standard, multisession. Compatible CD Audio et CD Photo. Livré avec cables et logiciels. *Notice d'installation en français.*

CDU55 interne : 1490F **CDU55 externe : 1990F**

Aminet 5	**99F**	**Aminet Set (4CD)**	**239F**
Aminet 6	**99F**	**FreshFish 8 (2 CD)**	**249F**
FreshFonts 2	**159F**	**FreshFish 9 (2 CD)**	**249F**
HoméoCD	**190F**	**GoldFish 2 (2 CD)**	**249F**
CAM (2 CD)	**249F**		

AZur : éditeur de textes nouvelle génération

par JM Forgeas. Blocs illimités, marques illimitées, replis illimités et imbriqués, vues multiples, multi fenêtres, paragraphes, marges, sauvegarde automatique, ARexx, macros, mailings, tris, paramétrage complet, commandes externes, etc... Interface DICE Pro complète, support SAS/C. *Logiciel et documentation en français.* **300F**

Canon imprimantes

Noir et blanc ou couleurs, les imprimantes Canon sont livrées avec cables et drivers. Compatible avec tous les Amiga, un Workbench 2.04 est quand même nécessaire pour utiliser certaines possibilités, comme l'impression en 24bits et le téléchargement de polices de caractères. *Documentation en français.*

BJ200ex : N&B, 720x360 dpi, 248 cps, A4, bac 100 feuilles **2290F**

BJC4000 : couleurs, 720x360 dpi, 8 ppm, A4, bac 100 feuilles,1 cartouche noire, 1 cartouche couleurs **2990F**

Les ROM 3.1 enfin disponibles pour votre Amiga ! Comprend les ROM Kickstart 3.1, les 6 disquettes du Workbench 3.1, le manuel de l'ARexx en français, le manuel de l'AmigaDOS en français, le manuel du Workbench en français, une table de référence AmigaDOS en français, et la notice d'installation en Anglais. Attention: précisez le type de votre Amiga. Disponible pour A500, A1200, A2000, A2500, A3000, A3000UX, A3000T.

3.1

Participation aux frais de port : 50F

A500/A2000	**720F**	**A4000**	**820F**
A3000	**620F**	**A1200**	**620F**

Accélérez votre 1200 ! *Les cartes DKB sont garanties 1 an. Elles utilisent toutes des modules RAM standards (SIMM 72 pins)*

- **DKB1202** carte mémoire jusqu'à 8 Mo pour A1200.Support copro, 2 supports barette SIMM, horloge calendrier. *Documentation en français.* **990F** avec 0 Mo, **1990F** avec 4 Mo.
- **Cobra1228** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 28 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1490F** avec 0 Mo, **2490F** avec 4 Mo.
- **Cobra1240** carte accélératrice pour A1200. 68030EC à 40 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1990F** avec 0 Mo, **2990F** avec 4 Mo.
- **Mongoose1250** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 50 Mhz, 68882 à 50 MHz, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **2990F** avec 0 Mo, **3990F** avec 4 Mo.
- **Option SCSI2** pour Cobra et Mongoose, cette option permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI (disques durs, scanners, syquest, CDROM, etc...) *Documentation en français.* **890F**

SIMM 72 pins 70ns 4 Mo : 1250F *reprise possible de vos anciennes barettes pour l'achat d'une neuve. Consultez-nous.*
SIMM 72 pins 70ns 8 Mo : 2500F

Disques durs pour Amiga 1200 et 4000 : disques durs Fast-IDE pour 1200 et 4000. Livrés avec cables, disquette d'installation et notice d'installation en français.

Fast IDE 420 Mo	**1290F**	**Fast IDE 860 Mo**	**1790F**
Fast IDE 540 Mo	**1390F**		

Picasso II carte haute résolution pour Amiga 2000, 3000, et 4000. Jusqu'à 800x600 en 24 bits et 1600x1200 en 256 couleurs. Restitue les modes Amiga standards : pas besoin d'un second moniteur. Logiciel RTG pafaitement intégré au système : le Workbench en 256 couleurs, même sur un 2000 ! Equipée de 2 Mo de RAM. Livrée avec TVPaint Jr. *Documentation en français.* **2890F**

US Robotics. Sportster fax/modem 14400

Sportster 14400 : la réponse aux besoins de communication modernes. Minitel (V23), fax (groupe 3, classe 1), 14400 bauds (V32bis), compression et contrôle d'erreur (V32/V32bis/V42/V42bis). **Agréé France Telecom.** Livré avec cables, documentation en français, fichiers de configuration pour Praxitel et AmigaUUCP auto-installable.

USR Sportster 14400 : 1590F

DICE Pro
Environnement de programmation en langage C pour Amiga

L'environnement de programmation en C le plus vendu en France ! Complet avec compilateur (ANSI), éditeurs, linker, assembleur, débogueur source, gestion des projets sous Intuition (VMake), gestion automatique des révisions (RCS), etc... Nombreuses fonctions spéciales Amiga : appels inlines, autodocs en ligne, pré-compilation, code résident, gstion automatique des ports ARexx, makefiles déjà prévus pour devices et bibliothèques partagées, etc... Manuel 450 pages en anglais. **1290F**

Participation aux frais de port : logiciel 30F, matériel 50F, imprimantes : 100F

someware
27 rue Gabriel Péri • 59186 ANOR • Téléphone : 27 59 60 00 • Fax : 27 59 52 06

Escom :
la conférence de presse

Nouveaux microprocesseurs, nouvelles performances, nouvelle communication et nouvelle couleur, Escom nous a TOUT révélé sur les prochains Amiga !

Le 30 mai dernier s'est tenue à Francfort une conférence de presse Escom. Il s'agissait pour le constructeur allemand de faire le point sur le rachat de Commodore et ce qui en découle. Entendez par là que l'occasion était officiellement donnée de tout connaître sur le futur de notre chère machine. Pour célébrer l'événement, un hôtel quatre étoiles était réservé tout spécialement par Escom, aux lèvres duquel était pendue la centaine de personnalités du monde Amiga présente. Derrière un pupitre éclairé, les onze personnages clés de l'avenir de l'Amiga ont défilé pour nous exposer leurs projets.

La création d'Amiga technologies

Petro Tyschtschenko fut le premier à prendre la parole. Ex-cadre de Commodore international, ce monsieur est désormais le directeur d'Amiga technologies. Cette nouvelle société est une branche d'Escom entièrement dédiée à l'Amiga. Son QG se situe à Bensheim en Allemagne, et c'est là que se trouveront les équipes commerciales et de développement. Une filiale à Norristown (Usa) est dirigée par Eduard Goff, un ancien de Commodore. Son activité sera essentiellement juridique. P. Tyschtschenko a déclaré qu'Escom était certain de la supériorité technologique de l'Amiga en matière de multimédia et que la volonté de relancer la dynamique de la machine existait bel et bien. En ce sens, un effort de production a été fait en Europe et en Asie pour que l'A4000 T soit disponible en septembre et l'A1200 en octobre (ces dates ont été apparemment avancées, voir l'interview de Gilles Bourdin). D'autre part, les développeurs d'Amiga technologies travaillent pour l'instant à 100% de leur temps sur une nouvelle génération à base de microprocesseurs Risc.

Manfred Schmidt.

En plus de l'Amiga

Manfred Schmidt est le numéro 1 d'Escom. Ce jeune dandy aux allures de Timothy Dalton a insisté sur le fait que l'Amiga n'était pas qu'un simple ordinateur mais bien une opportunité technologique extraordinaire. Tout d'abord parce que l'Amiga coûte moins cher qu'un Pc dans le domaine du multimédia : il est prévu de décliner la machine en console de TV interactive pour un prix public inférieur à 1 500 francs. De plus parce que l'Amiga demande huit fois moins de mémoire que Windows et fonctionne, lui, en vrai multitâche. En ce qui concerne la vidéo, l'Amiga dispose d'origine d'une sortie PAL pour afficher ses images sur une TV ou un projecteur vidéo, alors que le Pc demande de fort coûteuses interfaces. Bien entendu, Escom propose dès à présent de vendre des licences de la technologie pour quiconque voudrait fabriquer des clones ou des machines dérivées. A noter que le premier candidat est Viscorp et que celui-ci entend imposer cette technologie comme standard dans le domaine de la TV interactive.

Petro Tyschtschenko.

Eduard Goff.

Risc et graphismes 3D

Peter Kittel est l'actuel Chef du développement d'Amiga technologies. Après un bref historique sur la machine, ce visionnaire a parlé de la future génération. Le passage au système Risc est une stratégie incontournable pour la montée en puissance de l'Amiga dans le cadre des machines de demain. Le choix définitif du microprocesseur ne nous a pas été révélé, mais toute l'asssistance était d'avis qu'il s'agirait du Power Pc car des accords privilégiés ont été

Peter Kittel.

passés avec Motorola. En ce qui concerne le chipset graphique, Peter Kittel a insisté sur le fait que l'image commerciale de l'Amiga était intimement liée à sa supériorité dans le domaine de l'affichage et de l'animation. C'est donc en ce sens que seront développés de nouveaux composants capables de rivaliser avec les meilleures consoles actuelles (cf la *PS-X* de Sony). Pour l'instant, l'AAA est une bonne solution, mais les développeurs travaillent déjà sur un projet plus ambitieux. Le nouveau système sera orienté vers la 3D temps réel, le mapping de textures, la représentation objet et autres innovations du meilleur aloi.

Jeff Frank.

Les prochains Amiga

Jeff Frank représente le nouveau support technique d'Amiga technologies. Son intervention aura permis d'en apprendre un peu plus sur les modèles prévus pour la rentrée 95. L'Amiga 4000 Tower remplacera définitivement le 4000 actuel avec le tout nouveau 68060, une carte graphique et un lecteur de CD-Rom en standard. A propos du 68060, W. Dietrich de Phase 5, développeur de la carte accélératrice *Cyberstorm 060*, a annoncé que la technologie de ce microprocesseur dépassait celle du futur P6 d'Intel et connaissait des performances cinq fois supérieures à celles du 68040. Autant dire qu'il s'agira de machines monstrueuses destinées aux applications gourmandes en calcul, comme l'image de synthèse. Le 1200 devrait quant à lui disposer d'origine d'un 68EC030 et de plus de mémoire. Le conditionnel est de rigueur car à l'heure actuelle ces dernières innovations pourraient être fournies en option, le but étant bien sûr de proposer la machine la moins chère du marché. Le système d'exploitation sera l'Amiga OS 3.1 et évoluera rapidement vers une version portable sur d'autres plates-formes.

Bernard Van Tienen

Scala est dans le coup

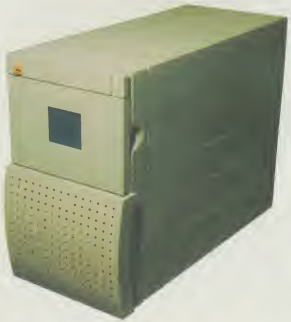
La grosse surprise venait de Scala. Son président, Jon Bohmer, a en effet annoncé qu'ils participeraient à l'élaboration du futur système d'exploitation en y incluant leurs propres routines orientées objet. Une bonne chose quand on songe qu'un des plus grands ingénieurs de feu Commodore, Dave Haynie, travaille pour cette société. D'autre part *Scala MM300* sera dorénavant donné gracieusement avec tous les Amiga !

Un nouveau look

Les nouveaux Amiga seront verts ! Ne criez pas au scandale esthétique, le ton est des plus pastels et permet de mieux positionner la machine com-me station graphique ; rappelons que les stations de *Silicon graphics* sont bleu indigo, d'où leur nom. Pour le 4000, les lecteurs de disquettes et autres CD-Rom seront cachés derrière un volet pivotant sur lequel se trouve une fenêtre noire. Celle-ci est destinée à personnaliser la machine à l'aide du logo de l'utilisateur. La partie inférieure renfermera un haut-parleur caché derrière une surface perforée. La multitude de petits trous sera l'occasion de placer les diodes des disques durs selon la plus exquise fantaisie. Le nouveau sigle est un triangle orange divisé en quatre petits rectangles horizontaux. En relief, il ornera la face avant des ordinateurs ainsi que leurs parois verticales. Un projet présenté par Bjorn Rybakken de Bates Strategic design et totalement appuyé par le Dr. Hartmut Esslinger de Frogdesign qui a insisté sur le fait que l'Amiga doit être un ordinateur de prestige.

Bjorn Rybakken.

Pour conclure, Bernard Van Tienen d'Escom a précisé que les prix seraient très compétitifs et le SAV de qualité. Cette fois-ci plus rien ne pourra arrêter l'Amiga !



Hartmut Esslinger.

Interview de Gilles Bourdin, Directeur du marketing et des relations publiques d'Amiga technologies.

Qu'on se le dise, si les plans d'outre-Rhin visant à relancer l'Amiga peuvent sembler trop favorables à l'Allemagne, pays d'Escom, ou à l'Angleterre, pays de l'Amiga, la France n'en sera pas pour autant délaissée. Et pour cause, c'est un Amigaphile français convaincu, Gilles Bourdin, qui occupe le poste-clé de Directeur marketing chez Amiga technologies à Bensheim. Une garantie que la France aura, elle aussi, sa part de nouveaux Amiga dès septembre...

Dream : Gilles Bourdin, qui êtes vous ? Qu'est-ce qui vous a amené chez Amiga technologies ?

Gilles Bourdin : j'ai 27 ans. J'ai fait des études de gestion en France au Cesem (Ecole supérieure de commerce de Reims) et en Allemagne à l'ESB. J'ai en outre travaillé chez Commodore Allemagne à Francfort en 1989 où j'ai été assistant du directeur des relations publiques, Gerold Hahn.

Je ne suis pas un programmeur ni un ingénieur mais je connais très bien l'Amiga. Je l'utilise de manière exclusive pour tous mes travaux depuis mon premier Amiga 500 acheté il y a 8 ans. En France j'ai rédigé de nombreux articles pour la presse spécialisée (Ndlr : pour les habitués du magazine, voir le test de la carte *Emplant* par Gilles Bourdin dans Dream n°9). J'ai un Amiga dans mon bureau chez Amiga technologies. Par exemple, j'utilise *Spot* et *GolEd* pour vous écrire et j'enverrai cette interview via Email avec *AmiTCP*. Inutile de le préciser, j'évite les Pc dans mon bureau...

Cela fait un an que je suis attentivement l'histoire de Commodore en particulier sur Usenet. Quand j'ai entendu qu'Escom avait gagné les enchères à New York, j'ai souhaité en savoir plus. J'ai donc téléphoné à Escom en Allemagne et ils m'ont indiqué qu'ils allaient relancer l'Amiga et qu'ils recherchaient du personnel qui possédait des compétences. J'ai envoyé ma candidature et 3 semaines plus tard j'ai commencé ce travail.

Gilles Bourdin.

Je suis Directeur du marketing et des relations publiques d'Amiga technologies. Je dirige une équipe de 9 personnes (toutes ne sont pas encore embauchées). Ensemble, nous aurons pour mission de promouvoir l'Amiga dans le monde entier.

D : pourriez-vous décrire Amiga technologies et ses différents services ? Quels sont vos objectifs ?

GB : Amiga technologies est une filiale détenue à 100% par Escom. Il y aura à peu près 50 employés. Mais ces chiffres devraient croître assez rapidement avec notre développement. Nous avons des services pour le développement, le contrôle qualité, le support technique (développeurs, revendeurs, utilisateurs...), le marketing, les ressources humaines, le SAV et pièces détachées (à Braunshweig)... Nous avons également une équipe de coordination pour le support développement qui se trouve en Angleterre et un bureau à Philadelphie (Usa) pour le développement et les questions légales. Notre directeur général est Petro Tyschtschenko, la personne à qui l'on doit l'issue heureuse des négociations entre Escom et les liquidateurs de Commodore. Nous pensons vendre 20 000 Amiga 4000T et 100 000 Amiga 1200 avant la fin de l'année. Cette production est déjà presque entièrement vendue en pré-commandes. Notre chiffre d'affaires prévu pour l'année 1995 est de 100 millions de DM.

D : comment l'Amiga sera t-il distribué en Europe et en particulier en France ?

GB : en fonction de la taille du pays, il y aura un ou deux distributeurs nationaux qui fourniront les revendeurs Amiga en machines. Nous ne pensons pas utiliser le réseau Escom parce que celui-ci manque de véritable compétence en matière d'Amiga. L'Amiga 4000T sera vendu de préférence par les revendeurs Amiga et le 1200 et CD-32 seront également disponibles en grandes-surfaces.

D : en ce qui concerne la communication, quelle est la stratégie d'Amiga technologies ?

GB : bien entendu, nous ne communiquerons pas tant que nous n'aurons pas de machines. Nous communiquerons de manière très ciblée pour obtenir le maximum de retour sur investissements. Nous devons être excellents sur ce point car nous allons communiquer à l'échelle mondiale ! Nous serons aussi de retour sur les salons. Je peux vous dire que nous serons présents à l'Ifa (Internationale funk-austellung) show de Berlin à la fin août et que nous serons également au World of Amiga de Cologne en novembre.

D : quand allez-vous relancer la gamme de produits existante ? Quand arriveront les prochains Amiga ?

GB : il n'y aura plus d'anciens Amiga 4000. L'Amiga 4000T et l'Amiga 1200 seront disponibles fin août-début septembre. Nous pen-

sons avoir de la CD-32 pour le début de l'année 1996. Pour l'instant nous n'avons pas encore décidé quel processeur Risc équipera la prochaine génération d'Amiga. Je peux vous dire que nous porterons le système Amiga sur la plate-forme Risc que nous aurons choisie (quelle qu'elle soit) et que cela permettra de faire fonctionner les logiciels Amiga actuels.

D : d'après la conférence de presse, deux nouveaux Amiga seront disponibles sous peu : l'Amiga 4000T et un 1200 amélioré. Quelles en sont les caractéristiques techniques ?

GB : il est trop tôt pour indiquer exactement quelles en seront les caractéristiques. Nos ingénieurs sont à l'heure actuelle penchés sur ces produits. Tout ce que l'on peut dire est que ces Amiga seront au moins aussi bons que leurs illustres prédécesseurs. Le 4000T aura un bus SCSI et nous travaillons à la mise en place de la technologie 68060.

D : y aura t-il une nouvelle version du système ? Que pensez-vous de l'AmigOS (Ndlr : projet indépendant mené par Dave Haynie et quelques autres développeurs visant à réaliser un nouveau système Amiga) ?

GB : la version 3.1 du système Amiga sera livrée avec toutes les machines. Notre objectif principal est de ressortir l'Amiga le plus vite possible. Par la suite, il y aura bien sûr des améliorations du système. Nous souhaitons avoir un système d'exploitation indépendant du hardware en général et du chipset graphique en particulier. L'"Amiga Os Replacement Project" est quelque chose que nous suivons de près. Nous ne savons pas si nous pourrons en tirer quelque chose car ce projet est actuellement plus avancé sur le papier que dans la pratique.

D : allez-vous distribuer l'Amiga avec des applications commerciales ou du domaine public réputés ?

GB : oui, chaque Amiga sera livré avec *Scala* (Ndlr : logiciel de titrage). Nous sommes ouverts à tout autre type de collaboration.

D : comment allez-vous aider les développeurs Amiga ?

GB : nous supporterons bien entendu tous les développeurs. Le réseau électronique dédié aux développeurs sera rétabli et nous sommes actuellement en pourparlers avec des éditeurs de hardware et de software pour qu'ils reprennent le développement de produits suspendus suite à la chute de Commodore. Nous trouvons très encourageantes les réponses que nous avons de la part des éditeurs comme des distributeurs.

D : êtes-vous favorables à l'apparition de clones Amiga ?

GB : nous encourageons toute utilisation de notre technologie via des licences. Nous sommes également ouverts au clonage et nous sommes en négociations en ce sens avec plusieurs intervenants.

Sélection des meilleurs logiciels du Freeware & Shareware Amiga à partir de 12 Frs la disquette !

BONS PLANS
1 disquette gratuite en plus (sauf SH) pour l'achat de 8 disquettes
3 disquettes gratuites en plus (sauf SH) pour l'achat de 15 disquettes.

Compatibilité :
(1) = Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3.
(2) = Amiga 500+/600/2000 équipé du Kickstart 2
(3) = Amiga 1200/4000 équipé du Kickstart 3

FDS2327 MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench beaucoup plus joli Disque dur indispensable *(2) (3).*
FDS2464 ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, HAM8 et d'animations *(2) (3)*
FDS2365 ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur musical, qui est aussi le plus connu *(1) (2) (3)*
FDS2466a&b Pack Antivirus (2 disquettes) : Les anti-virus les plus récents et les plus efficaces *(2) (3) Mise à jour de mai 95*
FDS2467a,b&c Pack Compatibilité (3 disquettes) : Des utilitaires astucieux pour dégrader votre Amiga 1200/4000 et ainsi faire tourner des logiciels prévus pour Amiga 500 *(2) (3)*
FDS2469a&b MagicWB_Icônes (2 disquettes) : Des dizaines d'icônes pour MagicWB *(2) (3)*
FDS2471 ABackup v4.03 : Utilitaire de sauvegarde des fichiers du disque dur en version française Indispensable ! *(1) (2) (3)*
FF972 QuickFile_v2.02 : Base de données puissante, configurable et très simple a utiliser *(1) (2) (3)*
DPAT62 AmiTEL v1.10 : Emulateur Minitel en français avec fonctions capture, imprime, etc *(2) (3).*
FDS2537 EasyCalcPlus v1.1 : Sans doute le meilleur tableur disponible dans le domaine public pour l'Amiga *(2) (3)*
FDS2558 HP550C PrinterDriver : Parmi d'autres drivers, on remarque le très recherché driver de l'HP550C *(1) (2) (3).*
FDS2571 DiskSalv II_v11.31 : Utilitaire de réparation et de sauvetage pour toutes les unités de disques *(2) (3)*
FDS2586a&b Defect - Eagle Player V1.52 : Un player très puissant et très complet qui reconnaît la quasi totalité des modules existant sur l'Amiga *(2) (3)*
FDS2595 Award Maker Plus : Permet d'imprimer des certificats, diplômes, etc etc. Vous pouvez choisir la police de caractères et l'encadrement qui convient le mieux *(1) (2) (3)*
FDS2596 Video Tracker AGA Démo : Permet de réaliser un vidéo-clip autour d'un module de musique *(3).*
FDS2656 - Amiga & Internet Vol. 1
FDS2662 à 2665 Amiga & Internet Vol. 2 à 5
Joachim Bergot nous présente une collection de disquettes dédiée au fameux réseau Internet. *(2) (3).*
SH2669 - Final Labels : Utilitaire d'impression d'étiquettes très simple à utiliser avec des fonctions et un look très pro ! Distribuée en Shareware-Compensé au prix de 21 F
FDS2670a&b - Digital Dream - Eternal Madness : Une jolie démo AGA en deux disquettes qui s'installe sur le disque dur Nécessite 5 Mo d'espace libre et de la mémoire Chip + Fast. *(3)*
FDS2671 - Barking Mad Hedgehogs : Une petite démo multitâches écrite intégralement en langage C *(1) (2) (3)*
FDS2672a,b,c&d - Oxyron - Killing Time : La première démo du groupe Oxyron sur Amiga De nombreux effets de couleurs, d'animations, de déformations sur des images Deplacement dans un labyrinthe en 3D dans le style de Doom mais en beaucoup plus complexe et d'autres effets calculés en temps reel 4 disquettes *(3)*
FDS2673a&b - Bomb - Motion Origin 2 : Une mégadémo géniale en deux disquettes avec de superbes effets 3D Cette démo prouve aussi que des jeux comme Doom sont réalisables sur l'Amiga. *(3)*
FDS2674 - Andromeda - Nexus 7 : Presque tous les effets graphiques de cette mégademo sont produits en utilisant des techniques inédites *(1) (2) (3)*
FDS2675 - Melon - Ninja : Cette démo se déroule comme un dessin animé Ames sensibles s'abstenir car ça saigne *(1) (2) (3)*
FDS2676a,b&c Virtual Dreams - Psychedelic : Superbe mégademo en 3 disquettes qui nécessite un disque dur *(3)*
FDS2678 - Balance - Syndrome : Jolie démo AGA à voir ! *(3)*
FDS2679a&b - Polka Brothers - The Pray : Megadémo avec une excellente musique synchronisée avec les animations et les graphismes *(3)*
FDS2681 - Impact - In The World Of Ascii : Une démo dont les effets sont réalisés uniquement avec des caractères ASCII. C'est assez original *(1) (2) (3)*
FDS2682a&b - Les Intros de la Party'94 : En deux disquettes, 24 intros de 40 Ko réalisées lors de la Party'94 Compatibilité variable
FDS2683 à 2687 - Les Modules de la Party'94 - Volume 1 à 5 : Tous les modules musicaux realisés lors de la Party 94. Nécessite un joueur de modules ou ProTracker pour les écouter Certains modules nécessitent plus de 1 Mo de RAM *(1) (2) (3)*
FDS2689 - BOB'S MUSIC : Une démo musicale réalisée avec DSS Contient deux musiques Trashin'The Beans & Man From NowHere. *(1) (2) (3)*
FDS2690 - YoWB V1.0 - Rév. 2.0 : YoWb permet de brancher des sons lus en direct-to-disc directement sur des évènements Intuition liés à la souris VF Nécessite un disque dur *(2) (3)*
FDS2695 - CRAYON X - TETRYS 1995 (DEMO) : Version de démonstration d'un jeu inspiré de tetrys et ayant des qualités dignes de l'Amiga Version Française *(3)*
FDS2696 - Offsets & functions Libraries V1.2 : C'est un utilitaire d'aide à la programmation dont le but principal est de servir de mémo pour les programmeurs qui ne désirent pas consulter les autodocs Documentation en Français *(2) (3)*
FDS2697 - Chauffe Marcel Démo : Chauffe Marcel est un jeu de courses de voitures qui tourne sur A1200 et mieux *(3).*
FDS2698 - Jim Lost In Times (Demo) : Jeu d'aventure et de réflexion en français Jim est agressé puis disparaît Il ne vous reste plus qu'à l'aider à sortir de ce piège même s'il doit changer d'époque *(2) (3)*
FDS2699 - VirusWorkshop v4.7 : Un excellent détecteur et exterminateur de virus A posséder absolument ! *(2) (3)*
SH2700 - Budget v2.04.7f : La toute nouvelle version de cet excellent utilitaire de gestion de comptes. Beaucoup de nouvelles caractéristiques Version Française intégrale avec une documentation AmigaGuide *(2) (3)* Auteur : Le Lay Serge
FDS2701 - Fears Preview Version de démonstration jouable d'un jeu qui supporte facilement la comparaison avec le fameux Doom sur PC. *(3).*
FDS2702a&b - Datatypes Collection : En deux disquettes, une collection de plus de 27 datatypes aussi bien graphiques que sonores *(3)*
FDS2703 - TAPAVI v1.1 & 1.2 : Permet de lire les animations AVI encodées avec le son, que l'on trouve sur PC. Nécessite un 68020 ou + Une animation est fournie comme exemple *(2) (3).*
FDS2704a&b - ShapeShifter V2.0 : Un émulateur Macintosh II multitâches Il permet de lancer des programmes conçus pour le Macintosh sur un Amiga sans aucune extension hardware Supporte l'affichage en 256 couleurs sur les Amiga (1200/4000) et de 16 couleurs sur les autres machines Les disquettes Mac HD sont reconnues directement et les disquettes DD formatées avec ShapeShifter sont lisibles sur un vrai Macintosh Fonctionne sur toutes les machines équipées au minimum d'un 68020, du système 2.1 ou mieux et de 4 Mo de mémoire
J076a,b,c&d - Klondike III : Nouvelle version de ce très célèbre jeu de réussite Nécessite obligatoirement un disque dur. AGA uniquement *(3)*
Cartes pour Klondike :
J077 - Perihelion (héroic fantasies)
J078 - RippinYarns (personnages de BD pour adultes)
J079 - Sherylin Fern Cardset (photos assez sexy et suggestives)
J080 - Sailor Moon (La célèbre série de dessins animes japonais)
J081 - Startrek Next Generation (inspirées de la série)
J082 - Flowers (des fleurs)
J083 - NBA (toutes les stars du basket (Jordan, Barcley)
J084 - Pretty Women (jolies femmes dans des tenues sexy).
J085 - Space (prises de vues de la terre)
J086 - Ocean (photos de fonds sous-marins).
J087 - Amiga Art (Cartes variées Estelle, Einstein, mangas, etc)

J070 The Age Of Rock : Un Tetris de nouvelle génération *(1) (2) (3).*
J071 - Deluxe Galaga 2.5 : La toute nouvelle version du meilleur Shoot'Em Up de type space Invaders De nouvelles armes, de nouveaux bonus et ennemis Absolument superbe ! *(2) (3)*
J072 - Royal BoulderDash : Le meilleur des jeux de type BoulderDash du Domaine Public *(1) (2) (3).*
J073 - Air Taxi : Vous devez faire monter vos clients à bord de votre taxi et les emmener à destination sans vous ecraser *(3)*
J074 - Surpreme Fighter Demo : Jeu de combat (premier tableau jouable) où vous évoluez en pleine forêt à la recherche des sanctuaires d'arts martiaux Une excellente maniabilité et de très beaux graphismes *(1) (2) (3)*
J075 - PucMan World's : L'un des meilleurs PacMan *(3).*
J088 - Alien Hunter : Vous circulez dans les couloirs d'une station et devez ramasser différentes clefs qui ouvriront les portes Le tout est de ne pas vous faire tuer *(3).*
J089 - Breaking The Lawn : Le but est de tondre la pelouse sans causer de dommage aux fleurs et autres plantations. *(1) (2) (3)*
J090 - Cyber Sphere : Excellent casse-briques qui pourrait bien détrôner Megaball (Démo jouable des 3 premiers niveaux *(1) (3).*
J091 - The New Emerald Mines : Jeu de type Boulderdash Vous devez ramasser différents objets et clefs sans vous faire attrapper par les divers monstres qui rôdent. *(1) (2) (3).*
J092a&b - The Last Soldier : Jeu de plates formes & d'action qui se déroule au cours de la deuxième guerre mondiale Vous dirigez un soldat qui lutte contre les nazis *(3)*
J093 - The Puzzle Pits : Jeu de réflexion où vous devez placer des tonneaux de couleur à leur place respective *(1) (2) (3).*
J094 - Super Orange Man : Jeu de plates formes où vous devez illuminer un nombre de cases au départ de chaque tableau et cela dans un temps limité *(1) (3)*
J095 - Deluxe Cards Game : Deux jeux de cartes (Video Poker & Black Jack) l ... est qu'il est possible d'utiliser les datas de Klondike *(3* **a,b&c**

Fred FISH 1 à 1080 disponibles au prix de 12 Frs.

C D R O M
Promotions

AMIGA DESKTOP VIDEO	*179 F*
AMIGA TOOLS	*199 F*
AMINET SET 1 (4 CDs)	*239 F*
BERLINER SPIELEKISTE (jeux)	*149 F*
BCI - NET 1	*139 F*
BCI - CLIP ARTS & FONTS	*139 F*
BCI - MUSIC MODS & SOUNDS EFFECTS	*139 F*
CAM CD (2 CDs)	*199 F*
GIGANTIC GAMES (jeux)	*149 F*
IMAGINE CD	*349 F*
MEGAHITS 3 GAMES (jeux)	*249 F*
CD de charme pour adultes	
PLAY BROWN WRAPPER	*199 F*
SEXUAL FANTASY (CD32 & Amiga)	*199 F*
SHEER DELIGHT (CD32 & Amiga AGA)	*199 F*
Nouveautés	
AMIGA TOOLS 2	*239 F*
AMINET 6	*99 F*
FRESH FISH 9 (2 CDs)	*199 F*
LIGHT ROM 2	*319 F*
MEETING PEARLS 2	*119 F*
MULTIMEDIA TOOL KIT 2 (2 CDs)	*229 F*
PD-SOFT HOTTEST 5	*189 F*
TEN ON TEN PACK (10 CDs)	*395 F*
TEXTURE GALLERY (2 CDs)	*319 F*
THE LIGHT WORKS	*319 F*
CD BOOT V1.0	*249 F*

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : **FREE DISTRIBUTION SOFTWARE**
82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes et / ou titres des CDs :

NBRE DE DISQUETTES (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...) : .... x 12 Frs = ... F.
NBRE DE DISQUETTES DE LA COLLECTION SH : .... x 21 Frs = ... F.
MONTANT TOTAL DES CDs. = ... F.
FORFAIT DE PORT OBLIGATOIRE : (25 Frs pour les disquettes ou 20 Frs pour les CDs) = ... F.
FORFAIT RECOMMANDATION (Assurence facultative pour les disquettes) : 12 Frs = ... F.
KIT DE TELECHARGEMENT (Câble minitel <-> Amiga + Moon-AM FDS) : 75 Frs = ... F.
( ) CATALOGUE DP COMPLET (3 disks) : 15 Frs avec une commande (20 Frs sans) = ... F.
MONTANT TOTAL A REGLER PAR ( ) CHEQUE ou ( ) MANDAT JOINT = ... F.

( ) CARTE BLEUE : !____!____!____!____! - EXP !___!___!
(par carte bleue : minimum 100 Francs).

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9h à 18 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrivez-nous...'. Règlement par Carte Bleue. Facture avec TVA Jointe.
VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT.

NOM : ________ Prénom : ________
ADRESSE : ________
CODE POSTAL : !__!__!__!__!__! VILLE : ________
Signature.

Dream - **Juillet/Août 95** - **Les marques citées sont déposées.**
Le traitement des commandes sera suspendu du 5 au 20 août pour cause de congés annuels.

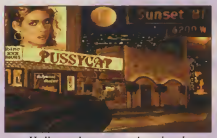
Hollywood hustler

FRONTIER SOFTWARE

Hollywood, c'est le cinéma ? Perdu, c'est le poker ! Si l'on en croit les gens de chez Frontier software, Las Vegas n'est plus l'apanage du jeu, tout au moins quand il s'agit du poker. Et un poker vicieux pour le coup. Non, pas vicieux dans le sens "érotique" du terme, mais vicieux parce que tous les tours sont permis. *Hollywood hustler* vous propose d'incarner un joueur de poker, escroc de surcroît (pléonasme), qui s'attaque aux lumières de la ville. Le jeu reprend les règles du poker, telles que le monde entier les connaît : on tire cinq cartes, on place un pari, et on peut changer jusqu'à trois cartes pour avoir la meilleure combinaison possible (une paire est plus faible qu'un brelan, qui est plus faible qu'un full, etc.). Ensuite, on passe aux enchères, et que le plus fort (pas forcément le meilleur), gagne. Car au poker, le bluff tient une place prépondérante, et faire croire à vos adversaires que vous avez un jeu extraordinaire, alors que vous ne possédez qu'une paire de sept, peut vous permettre d'empocher la mise contre des jeux plus forts que le vôtre. Vous pourrez affronter les plus grands joueurs de poker du monde, et tenter de les bluffer, ce qui est plus facile à dire qu'à faire. Dans le cas où vous gagneriez, vous pourriez vous faire assassiner, si vos adversaires avaient des mitrailleuses à la place des yeux, tout au moins. Destiné à presque tout le monde, du néophyte à l'amateur "éclairé", vous ne verrez rien de bien compromettant en dehors des devantures aguichantes de certains sex-shops. En bref, un jeu de poker bien rendu qui devrait être apprécié par les connaisseurs.

On prend rendez-vous ?

Pourquoi ils ne me regardent pas dans les yeux ?



Hollywood et ses quartiers chauds.

FINALISATION

50%

Disponible sur : -

Gloom

BLACK MAGIC

Doom fait de plus en plus d'émules sur l'Amiga. Après *Fears*, voilà *Gloom*. Réservé aux machines AGA, ce jeu en 3D mappée est vraiment très fluide, et d'une qualité graphique très appréciable. Doté d'une interface très simple (déplacement au paddle et bouton rouge pour tirer), on rentre très vite dans le jeu. Le nombre de détails (planchers et plafonds) affichés, ainsi que la résolution et la taille de la fenêtre sont ajustables, pour disposer de plus ou moins de vitesse de jeu. Contrairement à la plupart des jeux de ce type, mais utilisant le blitter, vous verrez vraiment vos tirs (des boules de feu), et vos ennemis partir en morceaux dans des hurlements atroces. Autre atout du jeu, son mode deux joueurs. Vous pourrez jouer soit sur le même écran scindé en deux parties, soit par liaison modem. Deux possibilités là encore : vous jouez l'un contre l'autre dans des duels à mort, soit en équipe, auquel cas vos tirs n'égratigneront même pas vos opposants. En ce qui concerne les armes, vous n'aurez pas le choix, car une seule est disponible, mais vous pourrez néanmoins récupérer sur le terrain divers objets, dont des "chargeurs", qui donneront plus de puissance à vos tirs. Plusieurs monstres, des soldats aux robots bipèdes, tenteront de vous empêcher de rejoindre la sortie. Certains d'entre eux sont vraiment très très puissants, et il vous faudra ruser pour vous en débarrasser, car les affronter en face à face équivaut à un suicide. Très bien réalisé, *Gloom* sera sans nul doute un des fleurons de votre logithèque. A bon entendeur...

Deux, c'est mieux qu'un.

Beau et fluide à la fois.

FINALISATION

50%

Disponible sur : -

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version

	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199	—	—	VF
4th & Inches	99	—	—	
688 Sub Attack	129	—	—	
A-Train + Construction Kit	129	—	—	
A10 Tank Killer	129	—	—	
A320 Airbus (USA)(Europa)	229	—	—	
Acid Blitz Compiler	329	—	—	
Addams Family	89	—	—	
Air Bucks 1 2	129	—	—	VF
Afterburner	89	—	—	
Aladdin	—	199	—	NF
Alfred Chicken	—	—	129	NF
Alien Breed 2	—	199	—	NF
Alien Breed 3D	—	199	199	NF
Alien Olympics.	199	—	199	NF
All Terrain Racer	179	—	199	NF
Altered Beast	99	—	—	
Amazon Queen	199	—	—	
Amberstar	199	—	—	
Another World	149	—	—	
Apidya	89	—	—	
Arcade Sports Bowling	129	—	—	
Arcade Pool	89	—	129	
Archer Macleans Pool	99	—	—	
Armour Geddon	199	—	—	
B17 Flying Fortress	129	—	—	
Baldie	209	209	209	NF
Banshee	—	199	199	NF
Base Jumpers	199	—	229	
Battle Isle '93	249	—	—	VF
Battlehawks 1942	129	—	—	
Batman Returns	169	—	—	NF
BEAU JOLLY COMPILATION	**229**	-----	-----	
Beavers	—	—	129	
Benefactor	199	—	199	
Big Sea	199	—	—	
Birds of Prey	149	—	—	
Black Crypt	109	—	—	
Blastor	179	—	—	
BLOODNET A500+	**199**	**229**	-----	**NF**
Blitz Tennis	—	199	—	
Blitzkrieg	99	—	—	
Blitzlight	229	—	—	
Blue Angels	129	—	—	
Body Blows	129	129	—	NF
Body Blows Galactic	—	159	—	NF
Body Blows/Superfrog/Overdrive	199	—	—	NF
Bravo Romeo Delta	89	—	—	
Breach 3	229	—	—	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal	209	209	209	NF
Brutal Football	—	159	159	
Bubba n Stix & Premier	—	—	139	NF
Bubble Bobble	89	—	—	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	—	—	
Bump N Burn	179	—	199	
Burning Rubber	—	189	—	
Bureau 13	—	209	209	NF
BURNTIME	**199**	**199**	-----	
Caesar	129	—	—	VF
Cabal	99	—	—	
Cadaver/Pay Off	129	—	—	NF
Campaign 1 ou 2	249	—	—	VF
Cannon Fodder 2	199	—	—	NF
Cannon Fodder	139	—	199	
Cannon Fodd/Settlers/T2/Chaos Eng	229	—	—	
Cardiaxx	99	—	—	
Carrier Command	69	—	—	NF
CARTON ROUGE	**249**	**249**	-----	**VF**
Castle Master	99	—	—	
Caesar Deluxe	129	—	—	VF
Champions of Sport	139	—	—	
Champ Manager End Of Season	129	—	—	
Champ Manager Italia 95	199	—	—	
Champ Manager Compendium	179	—	—	
Chaos Engine	149	—	—	
Chuck Rock 1 & 2	—	—	139	NF
Civilisation	229	159	—	
Clockwiser	109	109	—	
Club Football	199	199	—	NF
Cohort 2	219	—	—	VF
Colonels Bequest	129	—	—	NF
COLONISATION	**229**	-----	-----	
Combat Classics 1	229	—	—	VF
Combat Classics 2	229	—	—	VF
Combat Classics 3	229	—	—	VF
Cool World	179	—	—	NF
Complete Chess System	249	—	—	VF
Cosmic Spacehead	199	—	—	NF
Covergirl Poker	129	—	—	
Craft for AMOS	199	—	—	
Cruise For A Corpse	149	—	—	
Crystal Dragon	199	—	—	
Curse of Enchantia	129	—	—	
Cybercon 3	129	—	—	
Cyberspace	229	—	—	
Cyberwar	—	—	319	
Cyber Worlds	12 99	—	—	
D Day - 6 Juin 1944	269	—	—	VF
D Generation	129	—	199	NF
D Thompson's Olympic Chall	99	—	—	
Dark Seed	149	—	229	
Dawn Patrol	229	229	—	VF
Deathmask (dans style DOOM)	169	—	199	NF
Deepcore	—	—	199	
Deluxe Paint V	549	549	—	
Detroit	229	229	—	VF
Demomaniac	179	—	—	
Desert Strike	99	—	—	
Disposable Hero	—	—	129	NF
Dizzy the Big 6	—	—	129	
Dogfight	129	—	—	VF
Dragonstone	—	199	199	NF
Dreamweb	229	229	229	VF
DUNE 1 OU 2	**129**	-----	-----	
Dungeon Master 2	229	229	—	
Elite +	129	—	—	
Elite 2 - Frontier	199	—	199	
Elite 3 - 1st Encounters	—	199	199	
Embryo	129	—	129	
Emerald Mines	—	—	129	
Empire Soccer '94	199	—	—	VF
Epic	129	—	—	
Evasive Action	199	—	199	
Excellent Games Compilation	249	—	—	
Exile	199	199	199	NF
Exterminator	179	—	—	
Extractors	—	—	269	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	—	—	
FORMULA ONE GRAND PRIX	**129**	-----	-----	

	500	1200	CD32	
F1 World Championship Edition	199	—	—	
F15 Strike Eagle 2 .	129	—	—	
F17 Challenge	199	—	—	NF
F19 Stealth Fighter	129	—	—	NF
F117A Stealthfighter	129	—	—	VF
F29..	129	—	—	
Fields Of Glory	229	229	229	
FIFA SOCCER	**199**	-----	-----	
Final Over	119	—	129	NF
Fire Force	—	—	199	
Flashback	189	—	—	
Flight Sim 2 Hawaii Scenery	139	—	—	
FLINK	-----	—	**199**	**NF**
Football Glory	179	179	—	
FOOTBALL GLORY INDOORS	**199**	**199**	-----	
Front Lines	—	229	—	VF
FOOTBALL MANAGER	**199**	-----	-----	
Future Wars	129	—	—	
Global Effect	—	—	99	VF
Globdule	129	—	—	
G Gooch - Second Innings	129	—	—	
G Gooch - Test Match Special	199	—	—	
G Gooch - World Class Cricket	199	—	—	
G Gooch - 94/95 Data Disk	99	—	—	
G Gooch - Battle for the Ashes	99	—	—	
G Taylors Soccer Challenge	99	—	—	
Grand Prix Circuit..	109	—	—	
Guardian	—	199	199	
Gunboat	129	—	—	
Gunship	129	—	—	
GUNSHIP 2000	**129**	**229**	**209**	
Hanna Barbera Animation	319	—	—	VF
Hardball	69	—	—	
Hard Drivin II	89	—	—	
Hard Nove	89	—	—	
Head over Heels	89	—	—	
Heart of China	129	—	—	
Heimdall	109	—	—	NF
Heimdall 2	229	229	229	NF
Hero Quest	99	—	—	
High Steel	99	—	—	
High Seas Trader	—	229	—	VF
History Line 1914-18 ..	199	—	—	VF
Hook	149	—	—	
Hucklebury Hound	129	—	—	
Hudson Hawk	69	—	—	
Humans 1 & 2	—	—	199	
Immortal	89	—	—	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indy Jones - Last Crusade Adv	149	—	—	
Indy Jones - Atlantis Adventure	199	—	—	
Indianapolis 500	129	—	—	
Innocent Until Caught	99	—	—	
Intelligent Strategy Games	199	—	—	
Ishar 3	229	229	—	
It's International Cricket	199	199	—	
Ivanhoe	99	—	—	
J Nicklaus Greatest 18 Holes	129	—	—	
Jack Nicklaus Unlimited Golf	129	—	—	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	—	—	
James Pond 3	—	219	219	NF
Jaguar XJ220	99	—	—	
Jet Strike	199	199	229	
Jimmy White's Snooker	129	—	—	
Jimmy Connor's Great Courts 2	89	—	—	
John Barnes European Football	199	—	99	
John Madden Football	129	—	—	
Jungle Strike	179	179	179	
KGB	129	—	—	
Kick Off 3	99	99	—	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	199	VF
Kid Chaos.	179	199	199	NF
Kid Pix	129	—	—	
King Pin	89	—	129	NF
Kings Quest 1, 2, 3, 4 ou 5	129	—	—	NF
Kings Quest 6	229	—	—	
Knights Of The Sky	129	—	—	NF
Last Ninja 2	199	—	—	
Last Ninja 3	—	—	199	
Leading Lap	199	199	—	
Legacy of Sorasil ..	199	—	199	NF
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	—	—	NF
Lemmings 1.	—	—	199	
Lemmings Double Pack	219	—	—	NF
LEMMINGS 3	**199**	**199**	-----	
Lethal Weapon	99	—	—	
Links - The Challenge Of Golf	149	—	—	NF
Lion King	—	199	—	
Litil Divil	—	—	199	
Lombard RAC Rally	89	—	—	
Lords of the Realm	229	229	—	VF
LOST EDEN.	-----	-----	**269**	
Lotus Turbo Trilogy	—	—	219	
Lure Of The Temptress	129	—	—	
M1 Tank Platoon	129	—	—	
Magic Boy	129	—	—	NF
Magicians Castle	199	—	—	
Manhunter "New York"	129	—	—	
Manhunter "San Francisco"	129	—	—	
Man Utd - The Double	219	—	—	
Man Utd Prem League Champs	129	—	—	VF
Marvens Marvellous Adventures	—	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Match Day Manager	99	—	—	
Mean 18	99	—	—	
Mean Arenas	—	—	199	
Megarace	—	—	249	
Megatraveller	129	—	—	
Microcosm	—	—	279	
MICROPROSE GOLF	**149**	-----	-----	
Micro Machines	199	—	—	
Midwinter 1 ou 2	129	—	—	
MIG 29 Fulcrum .	129	—	—	
Mighty Max	179	199	—	
Military Masterpieces	199	—	—	
Mini Office	299	—	—	
Moonbase	299	—	—	
Mortal Kombat 1	199	—	—	
MORTAL KOMBAT 2	**199**	-----	-----	**NF**
Mr Nutz	199	—	—	
Mutant League Hockey	199	199	—	
Napoleonics	129			
Navy Moves	99	—	—	
New Zealand Story	89	—	—	
Nick Faldo's Golf	149	—	229	NF
Nigel Mansells World Champ	99	—	179	NF
Nightbreed	69	—	—	
Night Shift	109	—	—	
Nord & Sud	229	—	—	VF
Operation Harrier	99	—	—	
Operation Stealth	129	—	—	

	500	1200	CD32	
Oriental Games	99	—	—	
Outrun Europa	89	—	—	
Overdrive	179	—	—	
OVERLORD	**229**	-----	-----	
Patrician	129	—	—	
Parasol Stars	99	—	—	
PGA EUROPEAN TOUR	**179**	**179**	**179**	
PGA Tour Golf	149	—	—	
Pinball Fantasies	99	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	—	—	NF
PINBALL ILLUSIONS	-----	**199**	**199**	**NF**
Pinball Magic	89	—	—	
Pirates	129	—	—	
Pirates Gold	—	—	229	
Pinkie	179	179	199	NF
Pitfighter	69	—	—	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	—	—	NF
Populous & Promised Lands	129	—	—	
Populous 2 +	129	—	—	
Powerdrive	199	—	199	NF
Powerhouse	229	229	—	
Powermonger & Data Disk	149	—	—	
Premiere	—	—	129	
PREMIER MANAGER 3	**179**	**179**	-----	
Premier Man Multi Edit System	119	—	—	
Prime Mover	179	—	—	
Prince Of Persia	89	—	—	
Project X	129	—	—	NF
Pro Tennis Tour	89	—	—	
Pushover	99	—	—	
Pussies Galore	—	169	169	NF
Putty Squad	—	199	199	
Qwak	99	—	—	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	—	—	
Railroad Tycoon	149	—	—	
Rainbow Islands	79	—	—	
Rambo 3	89	—	—	
Ramparts	129	—	—	VF
RBI Baseball 2	99	—	—	
Reach For The Skies	129	—	—	
Realms	109	—	—	
RED BARON	**129**	-----	-----	
Red Heat	99	—	—	
Reunion	229	229	—	
Rise Of The Robots	269	279	229	NF
Risky Woods	189	—	—	
Road Rash	109	—	—	
Robocop 2	179	—	—	
Robocop 3	129	—	—	
Robinson's Requiem A500+	229	229	—	
Rome AD92	129	—	—	
Rugby League Boss	109	—	—	
Rugby League Coach	199	—	—	
Rugby Lge Track Suit Manager	179	—	—	
Rules Of Engagement 2	249	—	—	
Ruff n Tumble	179	—	—	
Run the Gauntlet	89	—	—	
Sabre Team	—	129	129	
SCI - Chase HQ 2	99	—	—	
Sci Fi Collection	189	—	—	
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	—	—	
SENSIBLE GOLF	**199**	-----	-----	
Sensible Soccer 92/93	129	—	—	
Sensible Soccer International	139	—	169	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	**199**	—	-----	
Settlers	229	—	—	VF
Shadowlands	89	—	—	
Shaq Fu	199	—	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	129	—	—	
Sierra Soccer	169	—	—	
Silent Service 2	129	—	—	
Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur)	—	269	—	
Sim City Classic	129	—	—	
Sim Classics (Ant/Life/City)	229	—	—	
Simon The Sorceror	249	269	269	NF
SIMON THE SORCEROR 2	**229**	**269**	**269**	
Simpsons	89	—	—	
Sink or Swim	99	99	—	NF
Skeleton Krew	—	229	229	
Skidmarks	129	—	—	
Skidmarks Upgrade	129	—	—	
SKIDMARKS 2	**199**	-----	**199**	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	—	
Sly Spy	99	—	—	
Snapperazzi	159	—	—	
Soccer Kid	—	—	199	
Space Academy	—	—	199	
Space Crusade	89	—	—	
Space Legends	229	—	—	VF
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	—	—	NF
Speedball 2	89	—	129	
Speris Legacy	199	—	199	NF
Spherical Worlds	179	—	179	
Star Crusader	199	199	199	
Star Trek 25th Anniversary	—	179	—	
Starlord	249	—	—	
Street Fighter 2	129	—	—	NF
Strike Fleet	199	—	—	
Striker	89	—	199	NF
STRIP POT	-----	-----	**199**	
SUBWAR 2050	-----	**229**	**229**	
Super Space Invaders	109	—	—	
Superfrog	—	—	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Loopz	—	199	199	
Super Methane Brothers	89	—	89	
Super Monaco Grand Prix	99	—	—	
Super Putty	—	—	129	
SUPER STARDUST	-----	**199**	**199**	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
SUPER SKIDSMARKS	**199**	-----	**199**	
Supremacy	129	—	—	
Syndicate	129	—	—	
Tactical Manager	199	—	—	
TACTICAL MANAGER 2	**189**	-----	-----	
Team 17 Collection Volume 1	199	—	—	NF
Team Yankee	129	—	—	
Test Drive 2	99	—	—	
Terminator 2	209	—	—	
TFX (4Mb+Carte Graphic Acc)	—	249	—	
The Big 6 - Dizzy	—	—	129	
The Clue	—	199	199	
Their Finest Hour	149	—	—	
Their Finest Missions	99	—	—	
THEME PARK	**229**	**229**	**229**	
Thomas Tank Pinball	149	—	—	
Thunderjaws	89	—	—	VF
Tiny Troops	249	—	249	
Toki	99	—	—	
Top Gear 2	179	179	179	

	500	1200	CD32	
TORNADO..	**99**	**99**	-----	
Total Recall	69	—	—	
Total Carnage	—	—	199	
TOWER ASSAULT	**139**	**139**	**199**	
Tower of Souls	199	199	—	
Track Suit Manager 2	189	—	—	
Traps & Treasures	149	—	149	
Trivial Pursuit .	69	—	—	
Trivial Pursuit Deluxe	—	—	199	
Turbo Trax	179	179	—	
Turning Points	129			
U F O	249	249	229	
Ultimate Body Blows	—	—	199	
Ultimate Golf	99	—	—	
Ultimate Soccer Manager	199	199	—	VF
Uncovered	199	—	—	
Universe	229	—	229	NF
Untouchables	99	—	—	
Valhalla - Before the War	229	—	—	
Valhalla - Lord Of Infinity	199	—	—	
Voyages Of Discovery	139	—	—	
Vital Light	199	—	199	
Wembley International Soccer ..	—	199	199	
Wembley Rugby League	179	179	—	
Wing Commander	129	—	—	
Winter Gold	129	—	—	
Wiz N Liz	109	—	—	NF
Wizkid	129	—	—	
World Cup USA '94	179	—	—	
WORLD CUP YEAR '94	**199**	-----	-----	**NF**
World of Golf	199	—	—	
Worlds at War	99	—	—	
Worlds of Legend	129	—	—	
WORLD CUP GOLF	—	-----	**199**	
Wreckers	199	—	—	
WWF 1 ou 2.	99	—	—	
Yo Joe		—	—	VF
Z-Out	99	—	—	
Zak McKraken	129	—	—	
ZeeWolf	199	—	—	NF
Zool	99	—	99	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

3 5" Boitier a 40 Disk	49
3 5" Boitier a 100 Disk	79
Adapteur Pour Analog Joystick	59
Cable d'extension pour Joystick	59
Cheetah 125+	99
Cheetah Bug	119
Comp Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	159
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3 5"	19
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	39
Gravis Gamepad	179
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Logipad JT160	119
Hyperpad	99
Quickjoy Jetfighter SV126	129
Quickjoy Pedals SV129	139
Quickjoy Topster SV127	199
Quickjoy Turbo SV124	99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees SB203	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees SB204	119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Power Supply	79
Suncom Slik Stick	79
Suncom Tac 2	99
SX-1 .... **CD32**	**1699**
Wico Q Stick	69

DOMAINE PUBLIC

UTILTIES	
U002 A-Gene Family Tree (1 Meg)	12
U003 The orkshop	12
U004 Labe Designer	12
U005 Slidehow Creator	12
U006 Address Book	12
U008 Asteroids 92	12
U009 Little Office	12
U013 The Right Way	12
U014 Panasonic Printer Driver	12
U015 HP Printer Driver	12
U016 Seikosha Printer Driver	12
U018 HP 550C Printer Driver	12
U019 Imploder v4 00	12
U020 Bad Format	12
U021 Amiga Beginners Guide	12
U022 Vetter Bench v1 2	12
U023 De-Grader 500 600 1200	12
U024 Extermin-8 Virus Killer	12
U025 Engineers Kit (A1200 only)	12
U027 Fake Memory for A1200	12
U028 Action Replay for A600	12
U029 Amiga Tutorial	12
U030 ACES Database	12
U031 Abace v1 33	12
U032 Excel Database	12
U033 Text Plus v4 00	12
U035 Text Engine	12
U038 Number Pad for A600	12
CREATEUR	
C001 Slide Show Creator	12
C002 Label Designer	12
C003 Super Fonts	12
C004 Mobed	12
C005 Deluxe Paint Tutor	12
C006 Shadow Demo Maker	12
C007 Clip Art	12
C008 ABC Adventure Creator	12
C009 Llinois Labels	12
C010 Audio Animation Studio	12
C011 Word Power	12
C012 Font Farm	12
C013 Wine Maker	12
C014 Assassins	12
C015 Print Studio	12
C016 Garden Designer	12
C017 X Beat	12
DEMO'S & RAVE	
D001 Night Breed	12
D002 Iron Maiden Slideshow	12
D003 Good Morning Vetnam	12
D004 Creep show	12
D005 Fracion horror show	12
D006 Total Recall Slideshow	12
D007 Evil Dead (1 meg)	12
D008 Batman Cartoon	12
D009 Robocop	12
D010 Viz Slideshow	12
D011 Not The 9 Oclock News	12
D012 Raider Of The Lost Ark	12
D013 Predator Demo	12
D014 Safe Sex	12
D015 Stealthy 2 (1 meg)	12
D016 Jimi Hendrix Slideshow	12
D017 Kim Wilde Slideshow	12
D018 Holsten Pils	12
D019 Popeye Meets The Beach Boys	12
D020 Star Trek Animations	12
D021 Moonwalker Demo	12
D022 Mike Tyson (1 meg)	12
D024 Terminator	12
D025 Aliens Demo	12
D026 Life Of Brain	12
D027 The Garfield Slideshow	12
D028 Teenage Turtles Slideshow	12
D029 WWF Slideshow	12
D030The Gathering GFX	12
D041 Enterprise leaving Dock	12
D042 Girls of Sport	12
D043 The Run (1 meg)	12
D044 Star Trek Animations	25
D045 Jesus On E's	12
D046 How To Skin A Cat	12
D047 Calendar Girls	12
D048 Rave Vision	12
D049 Techno Warrior	12
D050 Jesus Loves Acid.	12
D051 House Samples	12
D052 Rave Length	12
MUSIQUE	
M028 Pink Floyd The Wall Remix	12
M029 No Limits	25
M030 Cybernex	12
M031 Motiv-8	12
M032 Sound Track Slampler (4 disks)	49
M033 Sound Effects	12
JEUX	
G001 Dynamite Dick	12
G002 Madona Puzzles	12
G003 NU	12
G004 Breakout Construction Kit	12
G005 Bagitman	12
G006 Fruit Panic	12
G007 Aztec Challenge	12
G008 Gnu Chess	12
G009 St Arlans	12
G010 Megaball	12
G011 Intruder Alert	12
G012 Artillerus	12
G014 Zalycon	25
G015 Earth Invaders	12
G016 Psycho Santa	12
G017 Mayhem	12
G018 The Fun House	12
G019 Amos Games	12
G020 Games Galore	12
G021 Quadrix (pal only)	12
G022 Buzzard	12
G023 Break Out	12
G024 Demolition Mission	12
G025 Lady Bug (not 600 or 1200)	12
G026 Depth Charge	12
G027 Addams Famly	12
G028 Tetren	12
G029 Dual	12
G030 Spitfire Assault	12
G031 Tetris Pro	12
G032 Relayer	12
G033 Bomb Jacky	12
G034 Top Secret	12
G035 Flagcatcher	12
G036 Wizwar	12
G037 Battlements	12
G038 Calculus Combat	12
G039 Blob	12
G040 Sector	12
G041 Gush	12
G042 Smurf Hunt	12
G043 Super League Manager	12
G044 Quiz Master & Editor	12
G045 Revenge Of The Mutant Camels	12
G046 Tank Attack	12
G047 White Knight	12
G048 Wibble World Giddy	12
G049 Pixie Kingdom	12
G050 American Star Trek	25
G051 Atlantis	12
G052 Adventure Soultions (not 1200)	25
G053 Legend Of Lothian	12
G054 Iron Cleds (not 1200)	25
G055 Wizars Wars	12
G056 Fortress (demo)	12
G057 Neighbours Adventure	25
G058 Space Rescue	12
G059 Dungeon Dvelerr	25
SPORT	
SP001 Top Of The League	12
SP002 Scottish Football Manager	12
SP003 18th Hole	25
SP004 Mr Men Olympics	25
SP005 Slamball	12
SP006 Strikeball	12
SP007 Amos Cricket	12
SP008 Grand Prix Simulator	12
SIMULATEURS	
SM001 6 Simulation Games (not 1200)	12
SM002 Return To Earth	12
SM003 Napoleonic Warfare Sim v5	12
SM004 Wheel of Fortune (not 1200)	12
SM005 Card Sharp	12
SM006 Sub Attack	12
SM007 Roulette	12
SM008 Act Of War	12
SM009 Micro Market	12
SM010 Stretegic Games	12

NOM PRENOM

ADRESSE

Code Postal VILLE

TEL

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68 27 11 72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68 27.11.73

MASTERCARD

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

VISA

CARTE BLEU DATE D'EXPIRATION /

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES PRIX - FFrs

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

TOTAL

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD07
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

A L' ORDRE DE PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

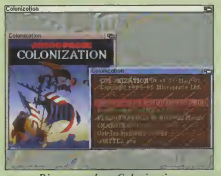
DREAM TOP

ColoniZation

MICROPROSE

Ça y est ! Vous allez enfin pouvoir partir à la découverte du nouveau monde depuis votre Amiga. De la même veine que Civilization, jeu culte s'il en est, Colonization vous propose de gérer vos colonies aux Amériques, de leur création à leur indépendance.

Peu après la découverte du Nouveau monde en 1492 par Christophe Colomb, les quatre nations les plus puissantes de l'époque lancèrent des expéditions pour s'assurer le plus grand empire possible. Français, Anglais, Hollandais et Espagnols se ruèrent vers la terre promise. Au début du jeu, vous aurez à choisir l'une de ces quatre nations comme pays d'origine, et cela influera sur le jeu de façon très significative. Ainsi, l'Anglais disposera de nombreux missionnaires et de colons libres, pour refléter les tensions religieuses qui troublèrent l'Angleterre de l'époque. Il aura alors pour but de fonder le plus de colonies possibles. Le Français verra moins de colons se présenter spontanément à son port d'attache, mais fera aussi moins peur aux indigènes et aura avec eux des relations privilégiées. Le Hollandais aura pour but de construire l'empire commercial le plus puissant, et l'Espagnol de conquérir et de convertir autant de tribus indiennes que possible.



Bienvenue dans Colonization.

Colonization est un jeu d'une richesse et d'une profondeur extraordinaire.

Richesse, gloire et puissance

Le but ultime du jeu est d'être le premier à créer une nation indépendante. Le jeu se divisant en fait en deux phases. La première phase consiste à développer vos colonies, et la deuxième à déclarer l'indépendance. Cela ne se fait pas tout seul, et avant toute autre chose, il faut développer sa colonie de départ. Pour ce faire, vous disposez de différentes "unités", tant militaires que civiles. Les unités militaires, soldats, dragons, artillerie et éclaireurs, vous permettent de défendre vos colonies, d'en attaquer d'autres pour vous en emparer ou de partir à la découverte du territoire qui vous environne. Les unités civiles sont elles beaucoup plus nombreuses, allant du pionnier au fermier en passant par différentes activités : artisan, fourreur, menuisier, etc. La plupart ont un métier ou une spécialité de départ, et sont plus efficaces que les autres dans un domaine particulier : les fermiers feront pousser plus de blé que des pêcheurs, par exemple. Mais comme vous ne disposerez pas toujours de spécialistes en quantité suffisante, vous pourrez dire à vos soldats de prendre une bêche et de faire pousser du blé, ou encore les équiper d'outils pour qu'ils défrichent les terres environnant la colonie ou

A priori, cette île est hollandaise, et le restera.

Ça y est , les indiens s'y mettent.

construire des routes. Certaines unités, colons libres ou domestiques contractuels, n'ont aucune spécialité de départ, mais vous pouvez les envoyer faire un séjour dans une tribu indienne, au sein de laquelle ils apprendront un métier. Les colons libres peuvent acquérir une profession en allant à l'école, ou plus tard à l'université. En effet, votre travail consiste aussi à développer vos colonies de l'intérieur, en construisant églises, mairies, etc. Les matières premières que vous récolterez pourront être travaillées, transformant la canne à sucre en rhum ou le tabac en cigare, produits finis que vous pourrez échanger avec les indiens ou revendre bien plus cher en Europe. Si au début du jeu vos relations avec les indiens sont généralement plutôt bonnes, ces derniers vous faisant des cadeaux, elles vont rapidement s'envenimer quand votre colonie prendra de l'importance ou si vous avez le malheur de faire des recherches sur un tumulus qui s'avère être un territoire sacré. Toute cette première phase du jeu, sans aucun doute la plus longue, est principalement une phase de gestion. A moins que vous ne vous décidiez pour une méthode plus brutale de développement, consistant à attaquer les colonies de vos voisins pour vous en emparer. Si cette méthode a l'avantage d'être rapide, vous risquez de voir toutes les autres nations se tourner contre vous, et vous ne pourrez pas compter sur leur aide le jour où vous vous soulèverez contre votre roi.

Le Canada a une drôle de tête, non ?

Liberté chérie

Au cours du jeu, il vous sera possible de voir se joindre à vous des conseillers qui amèneront avec eux différents atouts. La Salle fera se créer autour de vos colonies une palissade gratuite dès qu'elles atteindront une population de trois, Pocahontas réduira la tension avec les indiens, etc. Certains d'entre eux seront un aide inestimable. Pour vous soulevez, il vous faudra remplir plusieurs conditions. La première et la plus importante étant d'avoir derrière vous la majorité des colons vivant dans vos colonies. Leur nombre augmentera de deux façons : quand le roi demande une augmentation d'impôts, et quand vous créez des cloches de liberté depuis vos mairies. Le plus vicieux dans cette histoire, c'est que plus les impôts sont élevés, plus vous aurez de gens de votre côté... Sachez aussi que lorsque les troupes royales attaqueront une de vos colonies, vous aurez un malus équivalent au pourcentage de royalistes vivant dans cette colonie.

Un jeu culte

Le propre des jeux créés par Sid Meier, c'est qu'ils sont faciles à jouer, mais difficiles à maîtriser. La prise en main est vraiment simple, avec peu d'unités et une seule colonie, mais les choses se corsent rapidement, et à la fin du jeu, il vous faudra faire face à plus d'une dizaine de colonies et une bonne centaine d'unités. La profondeur du jeu est par ailleurs surprenante, prenant en compte des facteurs propres à chaque nationalité. Graphiquement et pour l'interface, ceux qui connaissent *Civilization* ne seront pas dépaysés. On visualise les déplacements et on accède aux colonies sur la carte tactique, présentant une vue du dessus de la zone, la carte stratégique permet de voir l'emplacement des colonies sur le monde connu, et la fenêtre d'information vous livre toutes les données nécessaires. *Colonization* est un jeu d'une richesse et d'une profondeur extraordinaire.

Geoffroy Marty

TOUS LES AMIGA

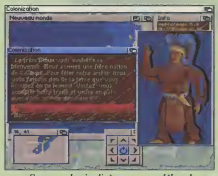
Gestion/stratégie

GRAPHISME	14
ANIMATION	13
JOUABILITÉ	18
SON	16
DURÉE DE VIE	19
PRISE EN MAIN	16
DIFFICULTÉ	18
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	18

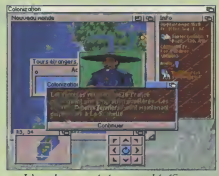
Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : français
Nombre de disks : 3
Disponible sur : Pc, Pc CD-Rom

89%

Ben voyons, mission divine.



Sympas les indigènes... au début !



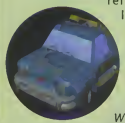
L'un des rares évènements bénéfiques.

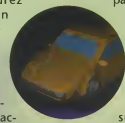
DREAM TOP

Wheelspin

BLACK LEGEND

Le feu va passer au vert. Le pied bien calé sur l'accélérateur, vous sentez la sueur qui coule sur votre front. Dans quelques secondes, ça va commencer. Dans la lignée des Skidmarks et autres Micro machines, tentez votre chance sur des circuits complètement dingues, le tout à bord de folles machines...



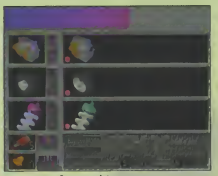


La barre des 256 couleurs serait-elle désormais une frontière imaginaire ? C'est la première réflexion qui vient à l'esprit quand on voit la qualité graphique et le rendu des couleurs des premiers (et des autres) écrans de *Wheelspin*. Epoustouflant. Si le principe du jeu commence à dater : course de voitures en 3D isométrique, le graphisme a fait un bond en avant stupéfiant. Vous aurez le choix entre trois (et peut-être quatre) voitures aux caractéristiques différentes tant en terme de vitesse que de rayon de virage, d'accélération, de tenue de route, etc. Si le buggy est très nerveux, il ne va pas à une vitesse dingue mais se conduit très facilement. L'offroad est lui bien plus mou mais possède une meilleure tenue de route, alors que la voiture de sport accélère fort mais a une tenue de route aléatoire sur les terrains défoncés. Vous aurez aussi à choisir un pilote pour votre monstre de course parmi les huit disponible, hommes et femmes confondus, et dont les caractéristiques sont, bien entendu, fort diverses.

MA voiture

Ce qui rend le jeu encore plus passionnant, c'est qu'au fur et à mesure des courses, vous gagnez de l'argent que vous pourrez réinvestir. Moteur plus puissant, meilleurs pneus ou suspensions plus souples, en fonction de vos envies, et surtout de vos moyens. Sinon, la nitroglycérine peut être un bon moyen de lâcher vos concurrents à l'accélération ! C'est en fait là le point fort du jeu, avec ses graphismes. En effet, les options disponibles sont relativement limitées. Vous ne pourrez par exemple jouer qu'à deux au maximum, l'écran se divisant alors en deux. C'est surtout graphiquement que *Wheelspin* tire son épingle du jeu, avec une résolution exceptionnelle. Les petites voitures sont vraiment superbes jusque dans leurs moindres détails. Mais ça ne s'arrête pas là, vous pourrez voir les spectateurs sur le bord des pistes (immobiles, certes), et quand vous prenez un virage trop serré et que vous dérapez ou sortez de la piste, vous verrez des petites traces apparaître. Les terrains neigeux deviennent vite boueux à force de tête-à-queues incontrôlés. Vous vous apercevrez rapidement que le pilote que vous choisissez influe beaucoup sur les réactions de votre voiture : si ses réflexes sont trop bons, le moindre petit déplacement de paddle vous emmènera dans une toupie sans fin, alors qu'un trop mou vous fera sortir de la piste à moins que vous ne preniez les devants vraiment à l'avance. Votre paddle réagit plus ou

Il va me lâcher, oui !



Le marché est ouvert.

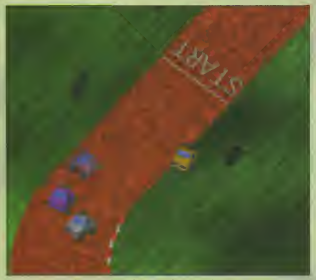
Deux des circuits.

moins comme un volant, le bouton rouge sert à accélérer et vous dirigez votre voiture de petits coups vers la droite ou vers la gauche. Si vous poussez votre paddle vers l'avant en même temps, cela donnera un semblant de virage au frein à main, et si vous vous êtes écrasé dans une balustrade, un coup vers l'arrière devrait vous remettre sur la piste. Sur certaines d'entre elles vous aurez par ailleurs l'occasion de voir votre petit bolide s'envoyer en l'air sur les bosses.

Plein les yeux

Vos concurrents dirigés par l'ordinateur ont une caractéristique bien particulière qui s'appelle le fair-play. En fonction de cette caractéristique, vous les verrez faire (ou ne pas faire) de queues de poisson ou autres facéties du même acabit aux autres concurrents, et a fortiori, à vous-même. Rien de plus exaspérant que de se faire virer de la première place par l'autre..., qui vient de vous envoyer dans le décor ! Sachez que tous les concurrents (quatre) d'une course disposent "a priori" de la même voiture. A priori seulement à cause des upgrades que vous (ou vos concurrents) aurez pu vous offrir. Très fluide et (radote, radote...) graphiquement extraordinaire, la seule chose qu'on puisse reprocher à ce jeu, c'est de ne pas offrir d'éditeur de voiture, de pilote ou de circuit. Mais c'est quand même incroyablement sympathique de s'entraîner à la conduite sur glace contre les méchants pas beaux d'à côté. Plein les yeux vous allez leur en mettre ! Gem

Admirez le dérapage !



Whoops, c'est dans quel sens qu'on va...

AMIGA AGA

Course de voitures

GRAPHISME	19
ANIMATION	17
JOUABILITÉ	18
SON	15
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	19
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	17

Nombre de Joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 5
Disponible sur : -

89%

Lequel de ces pilotes choisir ?

DREAM TOP

Behind the iron gate

BLACK LEGEND

Le Doom de l'A500 est arrivé. Si vous baviez d'envie devant les Alien breed et autres Doom de l'Amiga, mais que votre 500 ne pouvait pas les faire tourner, vous pouvez désormais vous réjouir avec Behind the Iron gate.

Depuis l'apparition de *Doom*, nombreux furent les programmeurs audacieux qui s'essayèrent à réaliser des clones sur Amiga. Si le résultat ne fut pas toujours à la hauteur de leurs espérances, c'est toute une floppée de logiciels doomesques de qualité qui débarque aujourd'hui sous nos yeux ébahis. Le point fort de *Behind the iron gate*, c'est de n'utiliser quasiment que le blitter, en conséquence, il fonctionne admirablement même sur un A500 de base.

De la 3D et des monstres

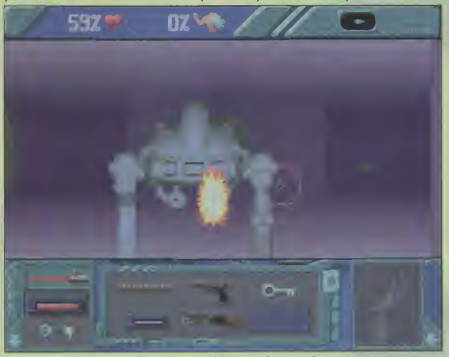
L'univers de *Behind the iron gate* est beaucoup plus proche de l'univers *Robocop* que de l'univers médiéval-fantastique des *Doom*. Vous serez confronté, lors de vos déambulations, à des robots bipèdes équipés de mitrailleuses, ou à d'autres bornes qui vous renvoient vos tirs. Les déplacements sont exceptionnellement fluides, même sur un 500, et en fenêtre pleine. En bas de votre écran se trouve l'inventaire en quatre pages : les trois premières permettent d'accumuler jusqu'à 18 objets (clés, armes, munitions), et la dernière vous équipera d'armures. Comme vous pouvez aussi mettre un objet dans chacune de vos deux mains (non, vous n'êtes pas un mutant à six bras !), le nombre d'objets que vous pouvez avoir sur vous en même temps monte à 24. En fait, vous ne pourrez efficacement n'avoir qu'un objet en main, l'autre vous servant à ramasser différents objets qui traînent dans les couloirs, ou à manipuler boutons ou leviers. De temps à autres vous devrez prendre une clé et l'utiliser sur une serrure pour progresser. Si l'ensemble est globalement de bonne facture, *Behind the iron gate* a les défauts de ses qualités.

Le revers de la médaille

Une belle image de temps en temps.

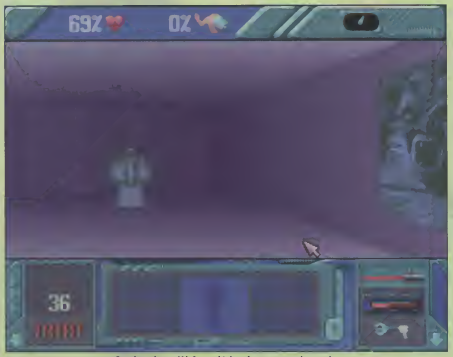
En effet, l'utilisation exclusive du blitter, si elle permet une fluidité remarquable sur toutes les machines, empêche aussi d'afficher tous les petits détails qui font des *Doom* des jeux cultes. Ainsi, les couloirs sont gris (ou oranges, verts, etc.) et fades, avec seulement quelques petits agréments graphiques. Pas question non plus de voir d'explosion bitmap. Dommage aussi qu'il n'y ait de musique qu'avant de jouer ou lorsqu'on est mort.

Claustrophobes, s'abstenir.



On ne s'est pas déjà vu quelque part ?

Jusqu'à 18 objets dans l'inventaire.



La bombe qu'il faut déclencher avant de sortir.

Quand les robots prennent des coups, c'est à peine s'ils font un flash encourageant. Quand ils explosent, pas de petits morceaux qui volent partout, mais juste un grand éclair et plus rien. Volatilisés. Il en va de même lors de l'utilisation des armes : lorsqu'on utilise le laser, on voit les murs et le plafond s'éclairer au fur et à mesure, mais pas un trait rouge, par exemple.

Une interface plus que moyenne

Différents modes d'utilisation sont disponibles, de tout à la souris à tout au clavier. Notre préférence va au mode trois, qui permet de se déplacer au clavier, et de pouvoir bouger la souris partout sans avoir à cliquer sur le bouton droit. Pour prendre un objet, il faut cliquer dessus lorsqu'on est assez près, et seulement avec le bout de l'index. Pas simple. Une fois en main, il faut cliquer dans une des cases de l'inventaire pour le ranger. Quand on veut utiliser un objet il faut d'abord cliquer sur la main qui va l'utiliser, puis cliquer sur l'objet dans l'inventaire. Lorsqu'une arme est déchargée, il faut cliquer sur une de ses recharges dans l'inventaire, ce qui est relativement peu pratique lors des combats. Autre défaut de taille, il n'y a pas de carte automappée au départ (il faut trouver un objet précis plus loin), ce qui oblige à développer un sens de l'orientation hors du commun pour se repérer.

Des réactions bizarres

Qui sait ce qui se cache derrière ces grilles.

Il faut aussi faire très attention quand on se déplace dans les couloirs, car on perd des points de vie quand on rentre dans les murs. C'est assez pénible de voir que les murs vous font plus de dégâts que les tirs des robots adverses ! Le dernier reproche à faire à *Behind the iron gate*, c'est qu'on ne peut y jouer que tout seul, contrairement à *Gloom*, par exemple.

En gros, *Behind the iron gate* est un très bon exemple de *Doom* réussi pour le 500, on regrette cependant le manque de convivialité de l'interface (mais on s'y fait rapidement), ainsi que la pauvreté des graphismes. Le tout étant largement rattrapé par la fluidité exemplaire du jeu.

Gem

TOUS LES AMIGA

Doom

GRAPHISME	10
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	17
SON	14
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	13
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	14

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 5
Disponible sur : -

Amiga 500	Amiga 1200
90%	81%

Obsession

UNIQUES DEVELOPMENT

Un produit de qualité tout droit venu du monde Atari et qui exploite à fond les capacités du plus petit Amiga 500 ! 21 St Century a du souci à se faire...

Surtout connu pour ses productions sur Atari, Unique development se tourne aujourd'hui vers l'Amiga et y adapte ses plus gros succès. Le premier titre est *Obsession,* un flipper dans la lignée de ceux de 21 st century, jusqu'à présent leader sur ce marché. Doit-on s'attendre à une énième production dont la seule différence serait les graphismes ? Que nenni ! *Obsession* est la preuve qu'il est encore possible d'innover dans ce domaine et, ce qui ne gâte rien, le produit tire amplement partie des capacités de l'Amiga.

Premières impressions

La première impression est mauvaise : la protection du logiciel est des plus tordues et l'entrée au clavier d'un mot quelconque du manuel ne répond pas bien. A noter d'ailleurs que la sensiblité des touches est le principal défaut d'*Obsession*, on se rendra compte par la suite qu'une réponse tardive de la part des flippers provoquera dans les cas les plus extrêmes de fâcheuses fourchettes. Heureusement, le soin apporté à la suite du jeu est un argument de poids en faveur de sa qualité. Hormis une charte graphique des plus explicites avec prise en compte de la couleur de la disquette à insérer, on appréciera l'utilisation à outrance du copper. Ce coprocesseur graphique de l'Amiga permet ici de jouer sur des tables en 180 couleurs alors que l'A500 ne peut dépasser, en théorie, les 32 couleurs en basse définition. Si l'effet est certes moins impressionnant sur un 1200, on ne pourra que saluer la prouesse technique. Du coup, chaque élément affiché gagne en détail et le relief général surpasse sans conteste les productions de 21 st century.

La formule est des plus classiques. Quatre tables sont proposées avec une taille supérieure à ce que peut afficher votre écran. Pour suivre les mouvements de la bille, elles scrollent verticalement tout en laissant apparente une zone rectangulaire où sont affichés les scores, dans le plus pur style des écrans à cristaux liquides des équivalents cafés. Cela semble devenir une habitude : les tables les plus intéressantes sont la première et la quatrième. La première parce que c'est la plus simple et la quatrième par ce que c'est la plus complète. Cette dernière vous plonge dans l'aventure du Paris-Dakar. Aventure est le mot, parce que pour pouvoir passer les étapes successives, il vous faudra d'abord obtenir de l'essence, qu'on ne pourra acheter qu'une fois les crédits nécessaires acquis. *Obsession* fourmille d'idées à ce sujet. Par exemple, la deuxième table met en scène une partie de base-ball, prétexte finement trouvé pour que la bille soit considérée comme la balle du même jeu. Balls'n'Bats est d'ailleurs à l'image de toutes les caractéristiques d'*Obsession* : un soin particulier apporté à l'affichage et au scénario mais une ergonomie moyenne. Nous avons volontairement gardé la description de la troisième table pour la fin, non pas parce que c'est la meilleure, bien au contraire. L'infographiste a apparemment manqué de temps pour sa réalisation et les couleurs sont assez mal choisies. En plus de cela, la difficulté excessive semble gratuite et il n'y a pas grand chose à faire. Bref, un bon jeu qui aurait pu se contenter de trois tables. Distribué en France par Frontier (Paris).

Yann Serra

TOUS LES AMIGA

Flipper

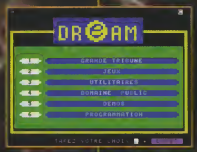
GRAPHISME	15
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	13
SON	14
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	17
DIFFICULTÉ	16
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1 à 4
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Atari

90%

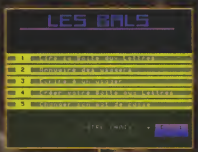
Le nouveau 36-15 ADream est là !

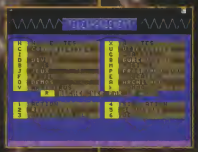
Encore plus ébouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !



Composez sans plus attendre le 3615 sur votre Minitel puis connectez-vous sur ADREAM

Au sommaire :
Posez toutes vos questions à la rédaction !
Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
Téléchargez les dernières nouveautés sur Amiga !
Recherchez l'astuce de votre dernier jeu !
Recevez du courrier et écrivez aux journalistes de Dream...
et à la Dreamette !





DREAM

Tout l'univers du PC

Jeux tests

Ultimate soccer manager

IMPRESSION

Remplacer Taple à la tête de l'Olympique de Marseille, ça vous tente ? Si la réponse est oui, prenez le temps de vous entraîner sur Ultimate soccer manager. C'est sans doute le simulateur de gestion d'équipes de foot le plus complet jamais réalisé. On se croirait sur le banc de touches, et parfois, on se retrouve même sur le banc des accusés !

Le bureau du manager.

Complètement francisé, équipes comprises, *Ultimate soccer manager* est sans aucun doute le jeu de gestion d'équipe de foot le plus complet jamais vu. Quand vous commencez une nouvelle partie, vous avez le choix parmi un nombre considérable d'équipes, toutes divisions confondues. A cela, vous rajoutez une pincée de difficulté en choisissant le montant de votre compte en banque. Si le coeur vous en dit, vous pouvez éditer votre équipe, et changer les noms et les statistiques des joueurs, mais attention, car ça pourrait être de la triche. En fait, le défi que vous vous imposez dépend énormément de l'équipe que vous choisissez. Débuter avec le PSG est considérablement plus facile, mais sans doute moins intéressant qu'avec un club de troisième division, qu'il faudra faire progresser petit à petit. D'un autre côté, vous aurez à gérer un bien plus grand nombre de paramètres dès le début avec une grosse équipe, alors que vous pourrez faire monter bien plus progressivement un petit club de province. Dans ce soft, il faut en effet définir les stratégies de jeu lors des matchs, et préparer les joueurs, mais aussi s'occuper d'un nombre de tâches annexes vraiment impressionnant. Ainsi, vous devrez veiller à la bonne santé financière du club, ce qui vous permettra d'acheter de meilleurs joueurs ou entraîneurs. Il faudra construire des magasins, des bars, des restaurants, etc. qui vous rapporteront de l'argent. Il faudra aussi choisir des sponsors et des publicités, si vous n'avez pas d'argent, vous n'aurez pas de bons joueurs, et vous ne remporterez pas de matchs, donc pas de soutien financier, et ainsi de suite.

100 000 F dans mon Jardin

Le jeu se divise en deux phases. Une première phase de gestion, qui est sans doute la plus importante. Pendant celle-ci, vous achetez des joueurs et des entraîneurs, entraînez votre équipe, trouvez des sponsors et gérez la publicité, apportez des améliorations au stade, à la route, aux magasins... La liste est encore longue. La deuxième phase est celle pendant laquelle se déroule les matchs, qu'ils soient amicaux ou intégrés dans une compétition (UEFA, Coupe de France, Coupe d'Europe). Votre rôle se limite alors à sélectionner les joueurs, à mettre une formation en place, et à définir une stratégie de jeu. Durant la partie, vous pourrez intervenir pour demander un remplacement ou donner des ordres spécifiques à chaque joueur en particulier.

Tout se joue à la souris, et au travers d'écrans qui se succèdent. Depuis l'écran principal vous pouvez accéder à tous les écrans spécifiques. Par exemple, depuis le bureau du manager, vous pourrez lire et envoyer des fax, proposer des pots de vin, faire des paris, gérer votre équipe, lire les journaux ou le télétexte... Pour en revenir aux matchs en eux-mêmes, un nombre très important de facteurs sont à prendre en compte lors de la formation d'une équipe : la fatigue, les blessures, les caractéristiques de chaque joueur, dont ceux de l'équipe adverse... Quel manager êtes-vous ? C'est là la question à se poser. Serez-vous intègre ou sans scrupule ? Le choix vous appartient, et c'est aussi là -dessus qu'*Ultimate soccer* manager tire son épingle du jeu.

Gem

Une formation classique.

Des statistiques dans tous les sens !

AMIGA AGA

Gestion foot

GRAPHISME	14
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	16
SON	12
DURÉE DE VIE	19
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : français
Nombre de disks : 3
Disponible sur : Amiga 500, Pc

88%

SERELE MICRO INFORMATIQUE

ACCES
AUTOROUTE DE L'OUEST
SORTIE EPONE, puis GARGENVILLE
SNCF, LIGNE ST LAZARE MANTES
GARE DE PORCHEVILLE

22, ROUTE NATIONALE 190
78440 ISSOU
TEL. 30 42 77 77 FAX 30 42 77 33

SERVICE APRES VENTE

DEPANNAGE DE TOUTE LA GAMME COMMODORE-AMIGA
PRENDRE RENDEZ-VOUS, POUR INTERVENTION RAPIDE OU EXPEDIER LE MATERIEL.
DEVIS GRATUITS. EXPEDITION FRANCE ENTIERE.
REFERENCES : FNAC, HYPER MEDIA, CONFORAMA, DARTY, CORA....

COMPOSANTS SPECIFIQUES

A500 2000 3000

- CIA 8520 ..... 300 F
- DENISE 8362 ..... 240 F
- DENISE ECS 8373 ..... 300 F
- PAULA 8364 ..... 290 F
- GARY 5719 ..... 170 F
- AGNUS 8371 500K ..... 250 F
- AGNUS 8375 1 MO ..... 350 F
- AGNUS 8372B A3000 ..... 350 F
- AGNUS 8375 A500PLUS . 350 F
- ALIMENTATION 3.5 A ..... 390 F
- LECTEUR A500 ..... 450 F
- LECTEUR 600/1200 ..... 450 F

A 1200 4000

- CIA 8520 PLCC ..... 340 F
- DENISE 8373 PLCC ..... 250 F
- **SUPER BUSTER -11** ..... 370 F
- FAT GARY -02 ..... 250 F
- RAMSEY -07 ..... 250 F
- BRIDGETTE ..... 250 F
- PAL 391471 pour 68040 .. 390 F
- SOURIS AMIGA ..... 290 F
- **LECTEUR 880 K A4000** ..... 450 F
- **LECT. Int. A4000 1.7 MO** . 990 F
- **ALIM 150/200 W genre PC** 490 F
- **BOITIER TOUR A1200** ..... 1990 F

ROMS ET KICKSTARTS

- KICKSTART 1.3 ..... 150 F
- KICKSTART 2.04 37.175 ... 250 F
- KICKSTART 2.05 37.350 ... 300 F
- KICK 37.175 A3000 ..... 390 F
- KICKSTART 3.0 A1200 ..... 390 F
- KICK 3.0 A500/600/2000 ... 590 F
  (avec triple change kick)
- KICKSTART 3.0 A4000 ..... 390 F
- KICKSTART 3.1 A2000 ..... NC
- KICKSTART 3.1 A3000 ..... NC
- KICKSTART 3.1 A4000 ..... NC
- ROMS V7 A2620/2630 .... 220 F
- ROMS V7 A2091 ..... 220 F

KITS

- MANUEL WB 2.05 ..... 150 F
- KIT DISQUETTES 2.05 ..... 150 F
- KIT DISQUETTES 3.0 ..... 250 F
- KIT MANUELS 3.0 ..... 350 F
- UPGRADE KIT 3.0 ..... 1290 F
  500/600/2000, avec,
  ROMS, changeur, disquettes, manuels EN FRANCAIS
- OS 3.1 A500/A2000 ..... 720 F
- OS 3.1 A1200/3000/4000 ... 820 F
- KIT DISQUE DUR 560 Mo 1590 F
  interne pour A1200 avec nappes

COMPOSANTS et ACCESSOIRES

- CABLE PERITEL AMIGA ..... 70 F
- CABLE DIN/DB23 ..... 100 F
- CABLE DB9/DB23 ..... 100 F
- CABLE PERITEL CD 32 .. 190 F
- CABLE PARNET (c) ..... 100 F
- NAPPE 2.5"/2.5" ..... 90 F
- NAPPE 2.5"/3.5" ..... 175 F
- Adaptateur 2.5/3.5 ..... 200 F
- ADAPTATEUR 23B/VGA ..... 100 F

COMPOSANTS et ACCESSOIRES

- TTL 74FCT240 ..... 50 F
- VENTILATEUR miniature ..... 150 F
- VENTILATEUR standard ..... 100 F
- OSC. à QUARTZ 50/60/64 ... 100 F
- SUPPORT 44 PINS PLCC ..... 40 F
- SUPPORT 84 PINS PLCC ..... 50 F
- **CARTE RESEAU A500** .... 200 F
- TRIPLE CHANGEUR ROM 250 F
- FUN COLOR 500/600/2000 250 F
- THT de moniteur 1083/84 ... 290 F
- **Interface A1200 clavier PC** 490 F

TOURS AMIGA 4000

KIT COMPRENANT

- BOITIER BIG TOWER
- CARTE 7 SLOTS, dont 2 VIDEO
- NOTICE, en Français (disquette)

2990 FRANCS

A1200T- SERIES
DISPONIBLE

NOUVELLE SERIE A1200 TOWER sur base d'AMIGA 1200
OPTIONS :
CONFIGURATION ZORRO II 1500 F
CD ROM IDE INTERNE 1500 F
A1200 T (modele de base) 3980 F
A1200T-A (alim 200 W) 4290 F
A1200T-500 (hd 560 Mo) 5730 F
A1200T/030-500 (68030) 7120 F

clavier détachable
3 baies 5 1/4
3 baies 3 1/2
2 baies HD
1 Drive 880 K

IMPORT USA

LINK IT
Vous permet de relier 2 AMIGA, ou 1 AMIGA avec PC sous WINDOWS (TM)
499 Francs

DEFENDER OF THE CROWN II
jeu INTERACTIF pour AMIGA CD32 et CDTV
150 Francs

CARTE A2410
Carte graphique Commodore
990 F

VENTE SUR PLACE DU LUNDI AU VENDREDI, de 9H00 à 12H30 et de 14H30 à 18H30
VENTE PAR CORRESPONDANCE
COMMANDE SUR PAPIER LIBRE, joindre le règlement par chèque ou par mandat
FRAIS DE PORT : 85 Francs de retour COLISSIMO / DILIGO

FERMETURE ANNUELLE, DU 17 AU 28 JUILLET

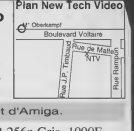
NTV NEW TECH VIDEO

34, rue de Malte 75011 Paris

43.57.60.06

Fax 43.57.99.29 - Métro Oberkampf
Horaires: A partir de 14H le Lundi - 10H-19H non stop - Mardi à samedi

Plan New Tech Video



Reprise de vos PC pour tout achat d'Amiga.

AMIGA HARD

- CD32+S-Port 1790F
- CD32+3 jeux 1490F
- AMIGA 500(OKAZ) 800F
- AMIGA 600(OKAZ) ... 1000F
- AMIGA 2000(OKAZ) . 1300F
- AMIGA 1200(OKAZ) . 1900F
- MONITEUR(OKAZ) .. 1000F
- SOURIS TOUT AMIGA 150F
- ALIM.A500 à A1200 ..... 390F

- 512 K SH (A500) 200F
- 512 K AH (A500) 250F
- 1 Mo SH (A500+) 300F
- 1 Mo SH (A600) 449F
- 1 Mo AH (A600) 490F
- Ext.Mém/0MoA1200 ..... 690F
- Ext.Mém/4MoA1200 ... 1590F
- C Mém/8Mo A1200 ..... 2590F

- M-Tec 123042/0KoA1200. 2390F
- M-Tec 123042/4Mo A1200 3390F
- Cobra 123828/0KoA1200.. 1690F
- Cobra 1228 28/4Ko A1200 2490F
- Cobra 1240 40/0Mo A12001990F
- Cobra 1240 40/4Mo A12002790F
- Mongoose 50/0Ko Copro .2890F
- Mongoose 50/4Mo Copro 3590F

- SIMM 4Mo 1000F
- SIMM 8Mo 2500F
- change kickstart manuel 199F
- ROM 1.3 ..... 199F
- ROM 2.0 ..... 199F
- communicator lite 590F
- Kit développeur 3.1 ..... 150F
- 1 1230 Matri Commodore ...790F
- Icouleur ExcelJett Ilc ...2490F
- CarteSCSIA2000 ..... 490F
- Lecteur 3 1/2 externe 490F
- CD Rom A690 (A500,+) ..1490F
- Filtre Electronique DG40 ....990F
- Carte PCMCIA SCSI A600,A1200 ..... 600F
- Kit 3.1 F pour A1200 ....830F
- Cart. SYQUEST 44 ..... 300F
- Joystick 40F

DISQUES DURS AMIGA

- 120Mo 2 1/2 ..... 1000F
- 420Mo 3 1/2 ..... 1290F
- 540Mo 3 1/2 ..... 1490F
- 780Mo 3 1/2 ..... 2090F
- 830Mo 3 1/2 ..... 2290F

(Nappe gratuite pour les lecteurs d'Amiga Dream)

SCANNER 256n Gris..1990F
ENCEINTES 2X25W 290F
ENCEINTES 2x80W 490F

CD ROM Int SCSI A600/A1200 **1990F**

FLAMITEL II+cable 250F

SOFT

50F

- Kick Off
- Kick Off 2, Player Manager
- Great Courts 2, Championship golf
- Zool
- R-Type + Time Machine + Gee Bee Air Rally + Ports of call + Super Ski

- Infofile + Fusion Paint + Fighter Bomber + Shangai + Cadaver +Kick off 2 + SpindizzyWorld
- Superword + R Type 2 + Championship golf + Shangai

90F

UTILITAIRES

- Disk Labeler 100F
- The Works Platinium ED.... 450F
- Viza Write Desktop 100F
- Pack de fonts 100F
- MS Backup Pro 100F
- SOFT FACES V.4 ..... 100F
- True Paint 150F
- Clip Art 100F
- Diaporama 100F
- Screen Maker 100F
- Climate 30F
- PRO VIDEO PLUS 200F

Livre comprendre son amiga ED le gd retour 270F

DISPO...

SX1.....1990F

Autres produits pour Amiga.TEL
Nombreux CD Rom Amiga et CD32

COMMANDE: NEW TECH VIDEO
Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Code Postal : ..... Ville : .....
N° de téléphone : ..... Machine : .....

DESIGNATION	Qté	PRIX
FRAIS DE PORT 50 Frs Peste – 100 Frs console		
TOTAL À PAYER		

CHÈQUE o * MANDAT LETTRE o CARTE BLEUE o

DATE EXPIRATION : . . / . . Signature : .....

* Protégé par Chèque Service - RC 397 476 128
Dans la limite des stocks disponibles - Les prix sont modifiables sans préavis

AD-test-000305

Jeux tests

F1 world championship edition

DOMARK

Finies les retransmissions sportives et passives, le dimanche à la télé ! A votre tour de montrer aux grands pilotes de quoi vous êtes capables.

Les seize plus grands circuits du monde.

Parés pour le frisson du bitume et de la vitesse ? *F1 world championship edition* est le tout dernier jeu du genre. Assez riche, sa base de données vous permet de faire partie des huit plus grandes écuries et d'y incarner l'un des deux principaux pilotes. Une fois notre Alesi national sélectionné à bord de la flamboyante Ferrari, il ne nous reste plus qu'à enfiler le casque et à s'aggripper au volant. Or, c'est là que les ennuis commencent... Après une sélection bizarroïde des circuits à parcourir on se retrouve devant un écran assez vilain invitant le joueur à définir les caractéristiques de son véhicule : hauteur de l'aileron, boîte de vitesse, type de pneus et quantité de carburant. Précisons qu'au plus vous aurez de carburant, au plus votre voiture sera lourde et donc moins rapide, par contre vous vous arrêterez moins souvent au stand. Ceci étant, l'arrêt au stand n'est pas chose aisée et l'on a vite fait de se retrouver dans la pelouse qui le suit. La mauvaise qualité des graphismes n'est malheureusement pas ponctuelle. A peine la course commencée, on s'aperçoit d'emblée que l'infographiste est plus habitué à travailler sur *Atari ST* : 8 couleurs pour les voitures, 4 couleurs pour la piste et 4 couleurs pour le décor arrivent péniblement à un total de seize couleurs en 320x200. On ne peut pas dire que les capacités de la machine soient exploitées. Et comme si tout cela ne suffisait pas, un tiers de l'écran est occupé par une large bande bleue où est indiqué le meilleur temps !

Euh... bof !

La simulation est assez sommaire (on a parfois l'impression que la voiture tourne toute seule) mais rapide. Les divers éléments du décor qui égayent plus ou moins le bord de la route défilent en effet à une vitesse tout à fait acceptable et ce même en mode deux joueurs, où la vue de chacun s'affiche sur une moitié d'écran. *F1 world championship edition* n'est cependant pas le meilleur en ce domaine et on lui préfèrera *Vroom turbo* qui lui, est vraiment très très rapide. D'autre part, nous recommandons fortement de ne jouer qu'au joystick, le clavier est en effet très mal géré et il est pratiquement impossible d'accélérer et de tourner en même temps. A ce sujet, il à noter que le logiciel est victime de bogues aléatoires et fréquents. Suivant les cas, votre voiture peut être la seule à ne pas faire de bruit ou à accélérer toute seule. Ce dernier détail est particulièrement gênant car il devient dès lors impossible de s'arrêter au stand.

Globalement, il est évident que *F1 world championship edition* n'est pas un jeu fait pour l'Amiga, ses caractéristiques techniques font furieusement penser aux adaptations commerciales en provenance de l'*Atari ST*, très à la mode en 1986. Le seul intérêt du jeu est sa base de données qui laisse le joueur s'imaginer qu'il court contre les plus grands pilotes sur les 16 circuits les plus réputés. Un peu léger.

Y.S.

Mets de l'huile !

En mode un joueur comme en mode deux joueurs, un tiers de l'écran est réservé aux temps.

TOUS LES AMIGA

Course automobile 3D

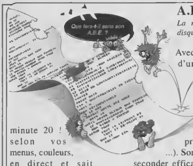
GRAPHISME	10
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	12
SON	13
DURÉE DE VIE	10
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	13
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	10

Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : non
Langue : français
Nombre de disks : 1
Disponible sur : -

64%

Édition A.D.F.I.

La force créatrice en action.



A.B.E. 3.060 (EN 7 DISQUETTES).

La référence indispensable des disquettes, des disques durs et des protections.

Avec A.B.E. la réparation et la modification d'un support de données ou de ses protections deviennent vraiment évidentes. Vous pouvez bien sûr ne pas nous croire alors demandez-nous la disquette **Test** (50 F) : seul A.B.E. sait la réparer ... et en moins de 1 minute 20 ! En mode Éditeur tout apparaît en clair et selon vos propres choix de configurations (textes, menus, couleurs, ...). Son aide en ligne, textuelle et graphique agit en direct et sait seconder efficacement son superbe manuel didactique (120 pages). A.B.E. est le seul logiciel à pouvoir véritablement réparer toutes les erreurs logiques grâce à son analyse **globale** en 7 passages spécialisés. Création A.D.F.I. 690 F*.

La législation française vous interdit d'utiliser les puissants outils d'A B E 3 060 autrement que dans un but de réparation, de traduction ou de correction. Utiliser A B.E 3 060 dans un but de craquage est souvent illégal Ne modifiez que les logiciels autorisés Qu'est-ce qu'une destruction logicielle ? C'est un peu ce que fait cette image avec le texte ci-dessus .

ÉDITEUR DE SOURCES.

Rapide et complètement nouveau il est totalement paramétrable, multi-fenêtre, multi-projet, multi-vue, ergonomie maximale souris et clavier, fonction refaire (undo), Macro commande, etc,

DÉBOGUEUR SYMBOLIQUE

Multi-fenêtres. Interactivité avec visualisation par registres, assemblages, sources et mémoire. Support SAS et HS Pascal. Pas à pas ou par routine, etc.

HiSoft Devpac3.5
Nouvelle version
Entièrement francisée
990 F*.

ASSEMBLEUR

Totalement intégré, avec contrôle des options et des optimisations, processeur série 68000, copro, etc.

INCLUDE 1.3 & 3.1

ÉDITEUR DE LIENS

Assemblage avec les fichiers d'inclusions de l'Amiga et avec vos propres routines, insertion d'images ou de modules, amiga.lib, etc.

COURS ADFI COMPLET

Écran, fenêtre, multi-tâche, menu, gadget, notification, sémaphore, seglist, Workbench, Shell, localisation, Tooltype, bob illimité, déroulement de texte (scroll), dual playfield, etc.

English manual in addition of the french manual : +220 FF. Mise à jour 2.0 & 3.0 : nous contacter.

HiSoft Devpac 3.5 ®, la référence.

DÉCOLLAGES.

Le logiciel éducatif des collages à tout âge.

Avec Décollages tu vas pouvoir décoller en dessin sur ton ordinateur. Imagine un peu tout ce que tu vas faire. Tu vas pouvoir recolorier des puzzles, tracer des reliages, créer de nouvelles images, coller des figurines et des miniatures sonores sur tous tes dessins et bien d'autre choses encore. Normal : c'est le tout nouveau logiciel éducatif et multimédia ultra puissant créé par A.D.F.I. en 4 disquettes 340 F*.

Un vrai multimédia au bout des doigts.

ÉDUCATIF 3½ - 12 ans.

Nouveaux thèmes supplémentaires.	1) L'espace. Disquette de tampons. 110 F*.	2) Lettres, chiffres & symboles. Disquette de tampons. 110 F*.

Ensemble pédagogique comprenant Décollages et Décollages junior Âge recommandé de 3 ans ½ à 12 ans
Nécessite une ROM 2.0 ou plus , mémoire 2 MO ou plus dont 1 graphique Optimal avec A1200/4000 + HD

LES COURS CRÉÉS PAR A.D.F.I.

Tous nos cours sont en français et nécessitent la possession d'une Amiga et du langage sur lequel porte le cours.

Jennifer Amos : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur l'Amos.
5 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 260 F*.
Mise à jour Amos Pro : la dernière mise à jour 1.12 qui précède le compilateur. 80 F*.

La bible corrigée : l'importante correction du codage du livre Amiga la bible. 120 F*.

Annabella GFA : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur le GFA.
8 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 390 F*.

☆ **WorkBench & Système** : le cours multimédia pour tout savoir sur l'Amiga.
Ce cours multimédia utilise AmigaGuide. Interface, écran, WorkBench, fenêtre, menus, AmigaGuide, réglage d'écrans, liens, icônes pour des fichiers ne supportant pas d'icône, recherche d'occurrence ou de fichiers, trucs et astuces, avec nos nombreux sources et conseils. Rom 2 (A500+/A600/A3000)= 290 F*. Rom 3 (A1200/A4000) = 190 F*.

PAGESTREAM3®.

Nouvelle version officielle Française enregistrée support gratuit
Est-ce le plus puissant des logiciels de PAO toutes machines confondues ? Il existe enfin Il vous permet même de récupérer vos anciens fichiers et images Adobe, Propage, TIFF, . 2870 F*

TYPESMITH® 2.5.

Avec cette nouvelle version vous pourrez importer, modifier ou créer toutes vos fontes et l'*AMIGA* reconnaît enfin le format True Type (ttf) 1470 F*.

DÉPARTEMENT PAO, FLASHAGE, IMAGERIE.

Tous travaux Amiga disponibles comme en autre cette publicité faite à **100 % sur *AMIGA*** et toutes nos créations (catalogue, coffret illustré, duplication, fanzine, flashage, imagerie 2 D, 3D ou d'animation, logiciel, manuel, publipostage, rapport, thèse,)
Devis sur simple demande. Quelques exemples
- **Duplication qualité luxueuse d'un livre** de 90 pages avec une spirale métallique 35 F (à partir de 20 livres ou thèses)
- **Duplication couleur de qualité luxueuse** A4 = 6 F. A3 = 11 F (à partir de 50 exemplaires du même original)
- **Cromalin films fournis** A5 = 230 F, A4 = 295 F, A3 = 550 F et au delà 0,40 F/cm² **Films** divers sur demande du A5 au 40x60 et plus. **Scanérisations et photogravures** tous formats

AZUR.

C'est le tout dernier éditeur Ascii et il est d origine française (il connaît donc parfaitement les àéèç .). Entièrement paramétrable et ultra-puissant il s'adapte à quasiment toutes les utilisations Avec ses scripts ARexx il sait émuler tous ses concurrents 290 F*

GOLDED.

Qui ne connaît pas l'autre éditeur Ascii de référence ? Ses dictionnaires en font aussi l'outil indispensable du courrier, de la PAO et de la programmation 290 F*

LA PROGRAMMATION.

Dice Pro C	1170 F*
Hisoft Basic 2	1170 F*
Hisoft Pascal	1170 F*
Metascope Débogueur	470 F*
Sherlock Désassembleur	570 F*
AMIGA OS 3.1 (A500/2000=690) A1200/3000/4000	790 F*
Comprendre et bien exploiter son Amiga	270 F*
Kit Development Commodore 3 1	140 F*
The Amiga Guru Book	420 F*
GameSmith	1170 F*

FAX/MODEM/MINITEL.

Le vrai **US**Robotics, agréé France Telecom, garanti 5 ans, classe 2.0 (successeur de la classe 2), norme V34 (successeur du V-FC). 28 800 bauds, compression à 115 200 bps. L'USR existe aussi à l'ancienne norme 14 400.
France Telecom veut limiter les télécopies à 9 600 bauds mais ce modem est si puissant qu il va de 300 à 115 200 bps Livré déjà configuré, logiciels prêts à l'emploi L'USRobotics V34 reconnaît toutes les normes usuelles V34, V-FC V32 V32 bis, V29 V27 V25, V23, V22, V22 bis V17, V42 MNP 2-4 errors, V42 bis MNP 5 Fax groupe III
USR 28 800 agréé 2490 F* (**USR 14 400** agréé 1390 F)

Aura (pour A600 et A1200)	1170 F*.
DIRWORK français	**650 F*.**
GPFax 2.346 français	**600 F*.**
HyperCache 2.0 français	290 F*.
ImageMaster RT 1.5	690 F*.
Photogenics	470 F*.
PCTASK 3.12 français/support	**900 F*.**
SUPERBASE 4	2870 F*.

LE PC SUR AMIGA.

PCTask 3.12 officielle et en vf	900 F*.
Lecteur Haute Densité Externe	870 F*.
Squirrel (A600/1200) scsi2	570 F*.
Disque dur 420 MO installé	1270 F*.

LE PC/MAC SUR AMIGA.

(carte Zorro , 68030 et MMU recommandés).

Emplant scsi	3770 F*.
Son module pc	1270 F*.

STOCKS D'INVENDUS DE MAGASINS.

Ces matériels et logiciels ont été rachetés durant la crise à des sociétés ayant cessé leurs activités.

Carte Genlock SATV A4240 pour A4000 1490 F*. **Amiga** A500 700 F*. **Écran** multiscan Microvitec 3100 F*. **Mémoire** A500 512 KO 200 F*. **Simm** 1 MO 600 F*. **Simm** 4 MO 1200 F*. **Lecteur** A500 interne 490 F*. Nappe 3"½-2"½ 70 F*. **Pack Dynamite** (Wordworth, Print Manager, DPaint IV, Denis, Oscar) 700 F* **Dune** 200 F* **KGB** 200 F*. **Populous** 200 F*

Gestion logiciel 40 F (France ordinaire lettre/colissimo)	**Matériel** 70 F (France ordinaire lettre/colissimo)
Urgent logiciel 110 F (France contre remboursement R3)	**Urgent matériel** 115 F (France contre-remboursement R1)
Recommandé + 30 F (Assurance adaptée R1 R2 ou R3)	**Étranger** + 15 F. (mandat postal exclusivement)

* Merci de nous préciser votre configuration matérielle certains produits pourraient être inadaptés à votre *AMIGA*

MISE À JOUR

Nous téléphoner pour les coûts et modalités de mise à jour.

A.B.E. 3.060 B.	**Décollages** 1.002.	**Devpac3.5** 3.50.
GoldEd 3 ou +.	**PageStream3** 3.0H ou +.	**Pctask** 3.12 ou +.

ÉDITION A.D.F.I. résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, F-63000 Clermont-Ferrand.
S.A.R.L. au capital de 50 000 FF. R.C.S. Clermont-Ferrand B392791687. SIREN 39364708600015. TVA INTRACOMMUNAUTAIRE FR913927916687 00016.

Attention · en raison de la confidentialité de certains des travaux qui nous sont confiés, aucune réception ne pourra être faite sur place sans un rendez-vous téléphonique préalable. Merci de votre compréhension.
Support du lundi au vendredi de 10 H à 17 H. **Téléphone** 73 93 77 31. **Modem** 73 34 07 57.

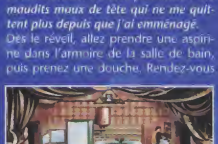
Mesdames et messieurs les **collaborateurs** d ADFI ainsi que les **vrais développeurs** nous acceptons à nouveau vos contrats d édition Reproposez-nous vos chefs-d'œuvre Nos seules exigences restent plus que jamais la qualité et le respect du système

Darkseed

Cyberdreams

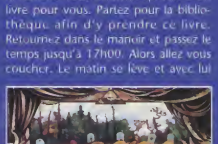
J'ai réussi enfin à être propriétaire de la maison de mes rêves : un vieux manoir, en effet rien de tel pour l'ambiance. J'espère avoir l'inspiration nécessaire pour mes bouquins de science-fiction. Le seul problème : ces maudits maux de tête qui ne me quittent plus depuis que j'ai emménagé.

Dès le réveil, allez prendre une aspirine dans l'armoire de la salle de bain, puis prenez une douche. Rendez-vous



dans la deuxième chambre, puis fouillez le manteau qui est au fond de l'armoire, vous y découvrirez une carte de bibliothèque. Allez ensuite dans le bureau, examinez le plan qui est sur le bureau, vous remarquerez les passages secrets menant dans les pièces non moins secrètes du manoir. Passez par la porte secrète qui se trouve dans cette pièce. Une fois dans cette nouvelle pièce, la porte se referme toute seule, rouvrez-la sans hésiter. Puis allez dans la salle secrète suivante. Là encore, la porte claque, rouvrez-la. Grimpez à l'échelle et prendre la corde. Allez au grenier et examinez la malle. Cliquez sur le coin de celle-ci en bas à droite afin de la pousser vers la gauche. Prenez la montre, et poussez de nouveau la malle. Cela vous permettra d'accéder au balcon. Du haut de votre perchoir, vous entendez la sonnette de la porte d'entrée. Descendez dans le hall, vous trouverez un paquet. Retournez sur le balcon, attachez la corde sur la gargouille. Descendez par la corde, et examinez le coffre de la voiture, prenez la barre qui s'y trouve. Puis ouvrez la portière de la voiture et prenez les gants qui sont dans la boîte à gants. Sortez du garage et allez devant la maison, lisez le papier et retournez au grenier. Utilisez la barre afin d'ouvrir la malle, vous trouvez le journal que vous devez lire aussitôt. Allez en ville, et entrez dans le magasin. Donnez votre argent au commerçant et prenez la bouteille de scotch qui est sur l'étagère de droite, au fond de la boutique. Soudain un homme entre, il s'agit de Delbert. Il vous donne une carte et vous invite à le rencontrer de nouveau demain à 18h00. Allez ensuite dans la bibliothèque et examinez la surface du sol devant le bureau, vous trouverez une minuscule épingle. Donnez la carte de bibliothèque à la libraire. Puis dans la salle des livres, allez vers le rayon C, cliquez à droite de la lettre C afin d'entrer dans le rayon. Sur l'étagère du haut, prenez le petit livre vert et lisez le morceau de papier qui en tombe. Ce dernier vous apprendra à ouvrir une tombe. Entrez dans le cimetière, et allez jusqu'à la tombe de Tuttle, appuyez sur le bouton de gauche puis sur celui du haut et enfin sur celui de droite. Soudain, un passage s'ouvre. Entrez dans le tombeau, et avancez. Dans la salle suivante, vous découvrez une clé dans l'urne qui est sur l'étagère en bas à gauche.

Retournez dans le manoir, et entrez dans le salon. Utilisez la clé sur la pendule, vous apprendrez bien des choses sur l'auteur du journal et sur le précédent propriétaire de la sinistre demeure. Regardez ensuite l'heure, dans l'après-midi le téléphone doit sonner, la libraire vous informe qu'elle a un livre pour vous. Partez pour la bibliothèque afin d'y prendre ce livre. Retournez dans le manoir et passez le temps jusqu'à 17h00. Alors allez vous coucher. Le matin se lève et avec lui



vos maux de tête. Allez dans la salle de bain prendre une aspirine et une bonne douche. Montez au grenier puis lisez le journal qui est dans la malle. Redescendez dans le salon et lisez la note qui est épinglée sur le miroir. Aux alentours de 10h00 la sonnette de la porte d'entrée retentit. Vous trouvez alors un colis contenant un morceau de miroir. Dans le salon, utilisez ce morceau afin de compléter le miroir. Entrez alors dans le monde parallèle en passant au travers du miroir.

Allez vers votre droite dans la salle remplie de crânes. Puis entrez dans le bureau et regardez les plans qui sont sur le bureau. Si vous avez bien rouvert les portes des salles secrètes du monde réel, une porte sera ouverte sur votre droite. Sinon il vous faudra retourner dans le monde réel afin d'ouvrir les deux portes. Passez donc la porte de droite et entrez dans l'ascenseur du haut. Une fois transporté, sortez par la porte de gauche, vous pénétrez ainsi dans l'observatoire. Entre les deux portes de droite vous apercevez un interrupteur. Mettez les gants afin d'éviter tout risque d'électrocution, puis utilisez l'interrupteur. Retournez dans la salle des crânes, un nouveau passage s'offre à vous, empruntez-le et suivez-le. Au bout, vous découvrirez une pelle, prenez-la. Retournez ensuite dans le monde réel. Allez dans le cimetière, et cherchez la tombe de J. McKeegan. Utilisez la pelle, vous trouverez alors la suite du

mot que vous aviez découvert dans la bibliothèque. Empressez-vous de lire ce morceau de papier. Retournez vers votre manoir. Vous tombez alors nez-à-nez avec les forces de polices de la ville. Vous vous retrouvez dans une cellule du commissariat, vous me direz, cela pourrait être pire : il aurait pu pleuvoir. Placez sous l'oreiller l'épingle, l'argent et les gants. Ramassez ensuite un peu de boue et jetez-la sur les barreaux de la cellule. L'agent de police ne tardera pas à venir voir ce qui se passe. Donnez-lui alors la carte que vous a remis l'homme dans le magasin. Sortez de la cellule et prenez le pistolet qui est accroché au mur. Sans tarder, regagnez votre domicile. Vérifiez l'heure puis prenez une douche. A 18h00, sortez de la maison et visitez les alentours afin de rencontrer Delbert, puis suivez-le jusqu'au jardin. Donnez-lui alors la bouteille de scotch, une fois qu'il s'est effondré ivre mort, prenez le bâton avec lequel il faisait jouer son chien. Retournez dans le manoir et traversez le miroir.

Entrez dans la salle des crânes, puis passez la porte qui est en haut. Tournez vers la droite. Sur le pont, jetez le bâton, le cerbère tombera alors dans les profondeurs des abysses. Avancez tout droit, vous serez alors mis de nouveau en prison. Regardez sous l'oreiller, prenez l'épingle, l'argent et les gants. Utilisez plusieurs fois l'épingle afin de crocheter la serrure de la porte. Une fois sorti, parlez à Sargo et échangez-lui l'épingle contre la bandelette. Avancez jusqu'à rencontrer le garde et utilisez la bandelette. Allez ensuite vers la salle des archives. Démarrez les machines et examinez l'écran. Prenez le rouleau de microfiches que vous donne l'archiviste. Regardez votre montre et retournez dans le monde réel afin de faire un petit somme.

Le réveil étant toujours aussi douloureux, foncez vers la boite à pharmacie et prenez une aspirine puis une bonne douche. De nouveau la sonnette de la porte d'entrée retentit. Allez chercher le colis. A l'intérieur vous découvrez un manche d'outil que vous a envoyé l'archiviste. Retournez dans le grenier et passez sur le balcon. Descendez par la corde puis allez dans la bibliothèque. Dans le fond vous trouvez un lecteur de microfiches, utilisez-le afin de lire le rouleau de microfiches. Allez dans la boutique acheter une nouvelle bouteille de scotch. Retournez ensuite dans votre manoir en passant par le balcon, allez dans la cuisine et entrez dans le cellier. Examiner le sol, vous remarquez alors qu'une des pierres est mobile, prenez-la. Sous cette dernière vous découvrez les clés de la voiture. Retournez dans le salon et traversez le miroir.

Allez dans la pièce où vous aviez trouvé la pelle et continuez à avancer de deux pièces. Utilisez la pierre sur le Nexus. Reprenez la pierre et fixez-la au manche d'outil, vous obtenez ainsi un marteau. Retournez dans le monde réel.

Rejoignez la voiture en passant par le balcon et utilisez le scotch dans le réservoir d'essence du véhicule. Puis entrez dans la voiture et démarrez le moteur à l'aide des clés. Allez dans le salon afin d'entrer dans le monde parallèle.

Entrez dans le vaisseau et utilisez les gants. Démarrez les réacteurs en tirant l'interrupteur. Sans perdre une seconde, retournez dans le monde réel et fermez définitivement la porte des mondes : utilisez le marteau sur le miroir. La prochaine fois que vous aurez mal à la tête, ne courez pas à la pharmacie mais plutôt au garage afin d'y prendre un bon marteau. Le seul problème c'est que cela coûte à chaque fois sept ans de malheur.

Shadow fighter

Grenade

Carl habitant Yerres dans l'Essonne, nous dit qu'il est possible de jouer avec Puppaz entrant le code "PAPAPONZIPOPO" lorsque vous êtes dans le menu principal. Le code "MBARIVIDISOCCAFFARIMBARI" permet de jouer avec *Shadow*. Je vous souhaite une bonne baston.

Transplant

Dream n°12

Usul et Ax habitants Lurcy-Levis dans l'Allier, nous donnent quelques codes de niveaux :

Mode 1 joueur : IMVGLRHSZ ; niveau 199 : UPXGJKVKD.

Mode équipe : niveau 40 : GVWTLRB-WR ; niveau 199 : XQSIZCMOH.

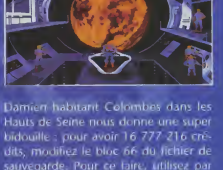
Ils nous aident aussi à passer le niveau 199.

En mode un joueur, faites-vous poursuivre par les monstres et faites demi-tour pour leur tirer dessus tout en reculant.

En mode équipe, arrangez-vous pour que l'un des joueurs soit poursuivi par les monstres et que l'autre soit placé derrière eux pour les détruire.

Starlord

Microprose



Damien habitant Colombes dans les Hauts de Seine nous donne une super bidouille : pour avoir 16 777 216 crédits, modifiez le bloc 66 du fichier de sauvegarde. Pour ce faire, utilisez par exemple *NewZap*, allez au bloc 66 et cliquez sur la position 009 et mettez FFFFFF. Pour les ressources, toujours bloc 66, répétez le motif 0FFF de la position 00c à 018. Si vous n'avez pas *NewZap*, notez l'argent que vous possédez et convertissez en hexadécimal. Sauvegardez, puis éditez votre sauvegarde et lancez une recherche de la conversion et remplacez-la par FFFFFF. Maintenant, l'empereur vous accueillera comme un dieu. Et bien sûr, n'hésitez pas à lui faire tester vos 4 096 mercenaires...

Basejumpers

Rasfplatt

Toujours Damien : il nous donne les codes des niveaux 20 et 30 : "TUT" ; "BAT". De plus il nous indique que pour jouer aux petits jeux de bonus, il suffit d'entrer les codes suivants comme s'il s'agissait de codes niveaux : "CON" (désolé) - "SEU" - "REU" - "FLY" - "RUN" - "BOM".

Mais Damien va plus loin : vous pouvez consulter la liste de tous les mots

dans le fichier words.dat.
Damien, t'es un petit malin : avec un éditeur ASCII, vous pouvez modifier les textes (fichier TEXT.DAT) histoire de rigoler un vieux coup.
Damien t'es de plus en plus fin : à l'aide d'un digitaliseur, éditez puis remplacez les fichiers BJSOUNDS1.DAT et BJSOUNDS2.DAT. C'est plus dur à faire, mais c'est bien plus rigolo que modifier du texte. Et on dit tous ensemble merci Damien !!!

Best of astuces

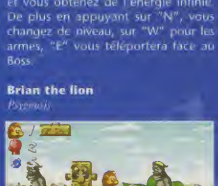
Assassin special edition

Team 17

Mettez le jeu en pause. Tapez "ANOTHERCHEATMODE", l'écran clignote et vous obtenez de l'énergie infinie. De plus en appuyant sur "N", vous changez de niveau, sur "W" pour les armes, "E" vous téléportera face au Boss.

Brian the lion

Psygnosis



Si, pendant le jeu, vous appuyez sur "Caps lock" et sur le bouton droit de la souris, vous pouvez ensuite presser : "L" pour avoir 9 vies, "H" pour posséder 9 continues, "K" vous donne 999 cristaux, "P" afin d'accéder à tous les niveaux.

Charlie J. Cool

Raspatin

Voici des trucs non négligeables qui devraient vous rendre bien des services pour ce jeu de plates-formes. Pendant le jeu appuyez sur "P" pour mettre la pause. Puis tapez un des codes suivants :
- CURRY AND RICE = + 20 vies.
- WAIT DA MAN = en cas d'accident vous ne perdez pas de vie.
- BADBOY = changer de niveau.
- DREAMZONE = vous devenez invincible.

Appuyez de nouveau sur "P" pour reprendre le jeu. C'est ainsi que vos voeux seront exaucés.

Chuck rock

Core design

Sur l'écran de présentation, tapez :
-"Fast ain't the word" ; ou "Uncle sams" ; ou "Its fairy bowbelz" , ou "She loves cleaning Windows" , ou "My life is a dream" : pour avoir les vies infinies.
-"Mortimer" : et appuyez sur F1-F5 pour changer de stage.
-"Turn frame": puis tapez T-S pour choisir le niveau.
-"Estrano": vous permet de voler si vous appuyez sur le SHIFT de gauche.

Civilization

Microprose

Tout en appuyant sur "Shift", tapez 123456789. Vous obtiendrez une vue complète du monde.

Cyberpunks

Core design

Pour accéder à la fin du jeu, entrez le code 2977997. Si vous tapez "R", "G", "P", feu, bouton gauche de la souris, l'écran flash. Ensuite vous pouvez appuyez sur : "A" pour la sentinelle, "D" pour l'unité droide, "S" pour le bouclier, "Z" "X" "C" pour les armes.

Deep core

Ax

Sur l'écran d'options, entrez un de ces codes :
REANIMATOR : donne l'accès aux niveaux 4-6.
PSYCHONAUT : donne l'accès aux niveaux 7-9
Pendant le jeu tapez ce que vous désirez :
I NEED OXYGENE : refait le plein d'oxygène.
I NEED ENERGY : refait le plein d'énergie.
TRAINER MODE : bloque les compteurs.

Deluxe galaga

Dream'n'X

Si vous voulez des crédits sans trop de problèmes, il suffit de laisser passer 7 à 8 fois la navette "HURRY UP". La navette suivante sera différente et lorsque vous la détruirez des dizaines de bonus tomberont de l'espace.

Disposable hero CD-32

Gremlin

Mettez-vous en mode arcade et coupez les bruitages. Allez ensuite au tableau des high-scores et à l'aide du joypad faire : bleu, bas, bouton FF, RW, jaune, gauche, droite, et feu (rouge). Remettez le bruitage, vous obtenez alors un menu supplémentaire.

Dragonstone

Core design

Les heureux possesseurs de la cartouche *Action replay* pourront accéder à plus de vies que les chats. Pour cela vous devez aller en M 09F03B et augmenter la valeur hexa. Pour les autres,

je n'ai pas pu résister au plaisir de vous confier de codes contenant plein de vies (dans tous les cas, les "k" sont minuscules) :
01 : 0T16UEYMLoz-uSnLF5Hz
02 : elE+GCvrTocCu5nCFHPG
03 : el1fO9UrTroSCu5jCFHPG
04 : 0T1fb9+MLon-u5jCF4PG
05 : Jb1+b9gMkoh-u5jCF4PG
06 : qUI+O9+MkoN-7SjCF4Pz
07 : JbEfTC+kkoS-75jEO4Pz
08 : qTEfUC+kLoS-75nEO4PG
09 : qbE+4CvkkoH-y5n1FhPz
10 : 6UI+hC7kkr7-75n1OhP1

Impossible mission 2025
Microprose
Codes des niveaux :

Niveau1 :
Sub1: ROCKYI
Sub2: ROCKYV
Sub3: ROCKYX
Niveau2 :
sub1: CHAIRI
sub2: CHAIRV
sub3: CHAIRX
Niveau3 :
sub1: ROBBYI
sub2: ROBBYV
sub3: ROBBYX
Niveau4 :
sub1: MICROI
sub2: MICROV
sub3: MICROX
Niveau5 :
sub1: FINALI
sub2: FINALV
sub3: FINALX
Fin: EMPTYI

James Pond III
Millenium
Pendant le jeu si vous tapez "NIGHTMARE" puis F10, vous réaliserez vos rêves : un menu secret rempli d'options.

Oscar
Flairwolf
Commencez le jeu par le niveau 2 (décor film d'horreur), avant de commencer, mettre le joystick vers le haut tout en appuyant sur "K". Sans rien relâcher appuyez sur "feu". Lorsque le jeu commence, vous pouvez tout lâcher, soigner les crampes et appuyer sur "ESC" pour changer de niveau.

Out to lunch
Mindscape
Codes des niveaux :
Grèce: TZATZIKI
China : WONTON
West indies : PLANTAIN

France : CHOUX
Mexico : FAJITAS

Parasol stars
Ocean
Pendant le jeu, faites "CYNIX". Appuyez alors sur les touches suivantes :
C : vous offre des crédits supplémentaires.
M : vous donne trois étoiles.
X : vous fait passer aux niveaux supérieurs.
6 : vous téléporte au niveau bonus.
T : vous fait apparaître au niveau final.
G : tue tous vos ennemis.
D : vous tue.
1 à 7 : vous permet de choisir le tableau auquel vous voulez jouer.
F1 à F10 : vous mène au niveau que vous désirez.

Putty squad
System 3
Voici les codes qui vous permettront de jouer aux différents niveaux de ce magnifique jeu de plates-formes :
CRAPI ; BURGER ; GAIA ; ORGAN ; PREY ; DREAMER ; CHRIS ; BAZGIBB; ARABIA ; JET ; MELON ; RHUBARB ; GONDOLA ; ARIES ; CHERRY ; FODDER ; NICKEL ; SENNA.

Rise of the robots
Mirage
Jean-Christophe, habitant Mezzavia en Corse nous apprend qu'une surprise nous attend pour la version CD-32 de ce jeu de baston : si on fait plusieurs fois gauche-droite avec le pad pendant l'écran de menu (sous les notes de guitare électriques).

Road rash
Electronic arts
Entrez le code "11111". Dès que vous finirez une course, vous changerez de niveau.

Simcity
Maxis
Après avoir enfoncer "shift", entrez le mot "FUND" pour gagner quelques billets verts.

Stardust
Silmarils
Grâce au code "FZOQQQQXAICN" vous donne 26 vies et toutes les armes dont vous rêvez.

Super stardust
Team 17
Si vous tapez "ZZZZZZZZZZZ" vous obtiendrez 20 vies. Allez, je vous aide il y a 12 "Z".
Si vous désirez connaître les niveaux de *Super stardust* voici quelques petits codes :
2) BFSUAAAAAEY| 3) CFSUUAAAEMS 4) DISUVTASGXH 5) EESTTXQTGRP

Tactical manager
Black legend

Dans l'écran du menu, vous pouvez taper "WEDIT". Grâce à ce mot magique, vous managez l'équipe de votre choix. Et en plus vous pouvez modifier à votre gré les statistiques des joueurs de votre équipe.

Trolls
Flair
Entrer dans le niveau SODAPOP et faites la même manipulation qu'avec Oscar.

Vroom
Lankhor
Afin de faire le plein d'essence lorsque vous êtes au stand appuyez sur "G". En appuyant sur "F" vous changerez vos pneus.

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue mitre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Music Dream
par Rod

Marillion

Afraid of sunlight
EMI

Après le départ de Fish, le premier chanteur du groupe, Marillion a mis plusieurs albums avant de retrouver une unité. *Afraid of sunlight* est dans la continuité de *Brave* qui redonnait enfin un souffle au groupe. On y retrouve des mélodies puissantes et lumineuses dans huit morceaux qui prennent leur temps, allant de la brise légère à l'orage le plus détonant. Les nombreux fans de Marillion peuvent y aller sans aucune retenue, pour les autres, cet album, qui est sans doute le meilleur avec Steve Hogarth au chant, leur permettra de découvrir l'un des plus grands groupes de pop-rock progressive porté par des musiciens qui mettent tous leurs rêves dans la musique.

Fight

A small deadly space
Epic

Inconditionnel de métal, réveillez-vous ! revoilà Rob Halford. Chanteur de Judas priest, il fut l'une des figures les plus fortes du hard des années 80. En 93 il décide de dépasser les limites du Heavy metal avec un nouveau groupe, Fight. *A smal deadly space* réussit d'une manière incroyable, et cela malgré un style musical parfois trop défini, à trouver un son original grâce à des morceaux puissants et une remarquable interprétation.

The police

Live!
A&M/Polydor

The police est devenu, avec cinq albums de 1977 à 1983, l'un des plus grands groupe de rock. Pourtant, malgré des performances scéniques hors du commun, pas un seul enregistrement live n'était encore sorti. *Live!* répare ce mal avec deux concerts, chacun sur un CD. Le premier, enregistré par WBCN en 1979, nous fait découvrir un Police parfois étonnamment punk, l'autre est celui de la tournée Synchronicity à Atlanta en 1983.

Matthew Sweet

100% fun
BMG

Ce qu'il y a d'attachant dans le rock de Matthew Sweet c'est qu'il est fait d'une manière déterminée tout en gardant les émotions spontanées. Un album doux-amer où Sweet nous donne le meilleur, explorant divers facettes d'un rock spacieux avec des parties de guitare surprenantes. *100% fun* vient compléter la carrière d'un artiste besogneux et habile, 12 titres qui illustrent parfaitement ce qu'il y a de mieux dans le rock.

Dodgy

Homegrown
A&M/Polydor

Avec leur deuxième album, ces Anglais réussissent le mariage de la pop et du rock dans ce qu'il y a de plus british. Appliquant une recette qui a réussi aux plus grands groupes depuis les Beatles, ils alignent avec talent des titres forts et pétillants tel que *So let me go far* ou *Grassman*. A noter que les membres de Dodgy sont des adeptes du pétard et que "homegrown" est le nom que les Anglais donnent à l'herbe que vous faites pousser chez vous !

Earthling

Radar
EMI/Chrysalis

Porté pas la vague hip hop venue de Bristol, les deux instigateurs d'Earthling

défendent leur originalité. Il est vrai que si leur musique aux méandres psyché nous plonge dans un univers semblable à celui de Portishead ou Tricky, on en ressort sans cette nostalgie parfois macabre. Earthling sait manier les mots avec la même désinvolture que sa musique, laissez-vous hypnotiser.

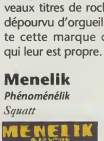
Soul asylum

Let your dim light shine
Columbia

Après le succès de leur précédent album vendu à plus de cinq millions d'exemplaires, les membres de Soul asylum sont attendus au tournant. A ce challenge, ils répondent avec 14 nouveaux titres de rock virulent dépourvu d'orgueil où pointe cette marque de génie qui leur est propre.

Menelik

Phénoménélik
Squatt



La rap français se porte plutôt bien, Menelik le prouve avec un album plein de groove. Acolyte de scène de Solaar, il a su parfaitement s'entourer pour donner à son *Phénoménélik* tous les atouts d'un bon disque de hip hop.

Bédé Dream
par Yann Serra

DARGAUD

Dingodossiers
T3
par Gotlib et Goscinny

Un nouveau Gotlib ? L'éditeur Dargaud a en fait retrouver dans ses greniers tout un tas de planches datant de l'époque *Pilote* totalement inédites en album ! Rappelons que c'est de cet hebdomadaire que sont sortis *Astérix*, *Iznogoud* et autres trésors du patrimoine franco-belge. On redécouvre ici avec une nostalgie empreinte d'enthousiasme les débuts de la collaboration entre Goscinny et Gotlib pour les *Dingodossiers*, ancêtres de la célèbre *Rubrique à brac*. Mais Gotlib le dit lui-même, si toutes ces histoires sont restées inédites, c'est que leur qualité avait été jugée insuffisante pour être publiées. Même s'il ne s'agit effectivement pas là du meilleur album de l'auteur, il n'en reste pas moins un bon recueil d'humour en regard de ce qui a été fait ces derniers temps (*Courtemanche...*). Pour compléter les pages blanches, on a même droit à un petit historique sur *Pilote* et quelques gags parus dans *Fluide glacial*.

VENT D'OUEST

Le serum
(Hispanola T1)
par F. Meddour

Un bien bel album pour ce jeune auteur ! Le dessin a de temps en temps des soubresauts de Loisel mais

le style se distingue par un admirable coloriage et des caricatures excessives. La curiosité de l'histoire mérite le détour : les décors placent le récit au début du siècle mais en proposant une alternative. Une maladie a ravagé l'espèce humaine et seul un docteur en fuite possèderait le remède salvateur. Plus qu'une chasse à l'homme, *Hispanola* trouve son intérêt narratif dans une quête impossible pour retrouver un navire perdu, dernier bastion de l'espèce saine. On regrettera le sempiternel "à suivre" toujours à la mode et qui frustre le lecteur, mais *Hispanola* est une série à découvrir car elle raconte un nouveau genre d'histoire. Un premier album prometteur.

DUPUIS

Dutch connection
(Largo Winch T6)
par Franq et Van Hamme

Enfin la conclusion d'une enquête douloureuse pour notre jeune dandy milliardaire. Rappelons les faits : Largo Winch, président d'une énorme multinationale aux activités variées, est accusé de trafic de drogue à l'échelle mondiale. Recherché par toutes les polices de la planète, il doit tenter de prouver son innocence et mettre à jour la branche malsaine de son groupe. Une histoire paranoïaque qui n'est pas sans rappeler les avatars de ce pauvre *XIII*, du même scénariste d'ailleurs. En fait, les deux séries se ressemblent beaucoup et si les dessins de Franq sont beaucoup trop statiques par rapport à ceux de Vance, on préfèrera l'aspect synthétique, clair et précis de *Largo Winch* : pas question ici de faire traîner la même histoire pendant dix albums ! Une très bonne série à suspense que nous vous recommandons sans hésitation, même si ce dernier album souffre de quelques clichés tirés de romans policiers.

GLÉNAT

Le chiffre de la bête
(Les eaux de Mortelune T6)
par Adamov et Cothias

Une nouvelle suite aux *Eaux de Mortelune* ? Cette série à succès s'était pourtant terminée au bout de cinq albums avec l'extinction de la quasi-totalité de ses protagonistes. Ce nouveau tome met en scène quatre astronautes qui n'ont rien à voir avec l'histoire originale mais qui reviennent sur terre après les événements que l'on sait. Les personnages de la première histoire ont miraculeusement ressuscités et Malik, le méchant, hante l'ordinateur de bord de nos nouveaux héros. Ce qui est fort agaçant c'est qu'à l'instar du reste de la série, on a l'impression que les planches sont faites de temps en temps et que les auteurs oublient systématiquement ce qui s'est passé auparavant. Du coup, on se perd un peu dans un récit bancal. A réserver aux fans.

Captain'book
Carole de Lauwereins

La quête de Santiago

S'il est un bouquin plébiscité à l'heure actuelle, c'est bien celui de Paulo Coelho, né à Rio de Janeiro, passionné d'occultisme et grand voyageur devant l'éternel. Cet étrange personnage, après avoir crapahuté sur les routes durant sa période hippie (soulignons le fait qu'il a poussé le bouchon jusqu'à parcourir 830 kilomètres à pieds empruntant le chemin de Saint-Jacques de Compostelle), s'est jeté sur le papier pour nous laisser un petit bijou du genre, un conte philosophique rejoignant les traces du *Petit prince* de Saint-Exupéry. Ainsi, dans *L'alchimiste*, Paulo Coelho nous conte la légende personnelle de Santiago, parti à la recherche d'un trésor enfoui au pied de pyramides d'Egypte. La légende personnelle, c'est la quête que nous avons en nous-mêmes, ce sont les rêves que nous portons en notre fort intérieur. Son conseil : aller jusqu'au bout de nos rêves, nous laisser porter à nos désirs les plus enfouis. Sa recette : de l'audace, toujours de l'audace. En conclusion, un livre qui file la pêche et réveille les plus endormis. *L'Alchimiste*, Paulo Coelho, éditions Anne Carrière, environ 90 francs.

Ciné Dream
par Mister B.

TIM BURTON

Ed Wood

Américain, 2h06, avec Johnny Depp, Martin Landau, Sarah Jessica Parker, Patricia Arquette, Jeffrey Jones, Bill Murray.

A 18 ans, pendant la guerre contre le Japon, sous son uniforme militaire, il porte des sous-vêtements féminins ! A 25 ans, il arrive à Hollywood. En plein maccarthysme, il y réalise un film sur le travestissement. Pourtant, Ed Wood n'est pas homosexuel, mais juste un peu original. Et il aime à s'entourer de personnages aussi excentriques que lui. Ses interprètes ? Tor, un ancien catcheur. Vampira, une ex-star de la télé, spécialisée dans l'épouvante à bon marché. Criswell, un faux médium... Et Bela Lugosi, l'interprète de *Dracula*, qu'il rencontre vieilli, oublié de tous, ravagé par la drogue... Tim Burton adore les êtres bizarres : c'est *Pee Wee*, le maniaque du vélo, *Edward et ses mains d'argent*, le Pingouin, dans *Batman le retour*, les habitants d'Halloween City, dans *L'étrange Noël de Mr Jack*... Il ne pouvait que se passionner pour ce cinéaste, qualifié de "plus mauvais

Johnny Depp et Martin Landau.

metteur en scène de l'histoire du cinéma". Avec une méticulosité qui frise la dévotion, Burton reconstitue les débuts d'Ed Wood à Hollywood, dans les années 50. Dans une scène étrange, Ed Wood rencontre Orson Welles, et Burton l'iconoclaste prend visiblement plaisir à faire se côtoyer la naïveté totale et le génie à l'état pur. On assiste aux tournages les plus ahurissants, comme celui de *Bride of the monster*, avec un Bela Lugosi pataugeant dans une mare, entre les tentacules d'une pieuvre en caoutchouc inanimée. Et finalement, plutôt qu'une curiosité de plus dans le bestiaire de Tim Burton, *Ed Wood* devient un film sur l'amour passionné et aveugle du cinéma !

JOEL SCHUMACHER

Batman forever

Américain (durée N.C.), avec Val Kilmer, Nicole Kidman, Jim Carrey, Tommy Lee Jones, Chris O'Donnell.

Le nouveau look de Batman.

A l'heure où nous bouclons le magazine, aucune projection du nouveau *Batman* n'a encore eu lieu. Mais puisque ce sera le succès de l'été, voici quelques informations sur le scénario. Employé chez Bruce Wayne (alias Batman), Edward Nigma décide de détruire l'empire de son patron, le jour où on interrompt les recherches sur une machine à capter les ondes cérébrales. Il devient le Sphinx, un farceur diabolique, semblable au Joker du premier épisode, et s'allie à Double Face, un évadé d'asile. Pendant ce temps-là, Batman est courtisé par une criminologue sexy (Nicole Kidman)... Plus de décors, plus d'humour, plus de couleurs : c'est le mot d'ordre donné à toute l'équipe. Joël Schumacher a succédé à Tim Burton, dont les deux premiers épisodes ont été jugés "trop sombres" ! Après avoir interprété Jim Morrisson dans *Les Doors*, et Elvis Presley dans *True romance*, Val Kilmer succède à Michael Keaton dans le rôle du justicier ailé. Nouveauté : Robin, le jeune garçon adopté par Batman, fait son apparition sous les traits de Chris O'Donnell (le D'Artagnan de la version US des *Trois mousquetaires*). Robin Williams avait été pressenti pour jouer le Sphinx. C'est finalement Jim Carrey, que l'on s'arrache depuis son triomphe dans *The mask*, qui a décroché le rôle.

Le complot des ennemis.

EGALEMENT À L'AFFICHE

● **L'âme des guerriers**

Néo-Zélandais, 1h50, avec Rena Tamahori, Temuera Morrison, Mamengaroa Kerr-Bell.

Attention : entrer dans ce film, c'est entreprendre une descente aux enfers ! Enfer familial, enfer social, enfer psychologique... Nous sommes dans la banlieue prolétarienne d'Auckland (Nouvelle-Zélande). Jack, descendant des esclaves noirs, passe son temps à boire. Sa femme, Beth, une fière Maori, tente de protéger leurs cinq enfants de ses brusques accès de violence... Couvert de prix dans les festivals, L'âme des guerriers est devenu, en Nouvelle-Zélande, un véritable phénomène de société. Couronné meilleur film de l'année, il a battu les records de Jurassic park. Les Maoris, qui n'allaient jamais au cinéma, en ont fait leur film culte. Rarement une première oeuvre aura eu un tel impact. On la reçoit comme un coup de poing. Dans le rôle de Beth, la comédienne Rena Owen est prodigieuse.

INTERCEPTOR

EUROPEAN AMIGA USER CLUB

JEUX

- Ref: 1450 BACKOAMMON V0.9 +++
  La version Amiga du jeu du même nom.
- Ref: 1041 BALL +++
  Un casse-brique de qualité commerciale.
- Ref: 1042 BALLY II +++
  Un jeu qui a le mérite d'être simple et passionant.
- Ref: 1443 CAVE FLIGHT +++
  Jeu d'adresse aux commandes d'une fusée.
- Ref: 1046 DONKEY KONG EX +++
  Adaptation sur Amiga du fameux jeu électronique.
- Ref: 1168 DR MARIO +++
  Il s'agit d'une version modifiée de Tetris.
- Ref: 1444 ESCAPE FROM A CAVB +++
  Jeu d'aventure où l'humour est au rendez-vous.
- Ref: 1339 FRUIT MANIA +++
  Un Jackpot shareware bien sympatique.
- Ref: 1574 FULL HOUSE +++
  Jeu de poker de très bonne qualité.
- Ref: 1194 OROWTH +++
  Un petit jeu à la sauce d'Arkanoid.
- Ref: 1195 GUDSHIP 2000 +++
  Simulateur d'hélicoptère. Très original.
- Ref: 1381 GUSH +++
  Un remake du jeu pipeline.
- Ref: 1363 HOT BLOX +++
  Clone de Tetris jouable à deux.
- Ref: 1232 KARATB WORM II +++
  Un jeu de plateforme assez grossier.
- Ref: 1163 KINGDOM AT WAR +++
  Jeu d'aventure moyen-agesux.
- Ref: MAS1 MASTER OAMES 1 +++
  Compilation: Jeux de dés Poker, Sys, Warriors
- Ref: MAS2 MASTER OAMES 2 +++
  Compilation: Casinos, Micromarket, Tetris
- Ref: MAS3 MASTER OAMES 3 +++
  Compilation: Crazy Sue, Mouth-Man, Skidmarks
- Ref: MAS4 MASTER OAMES 4 +++
  Compilation: BopnPlop, Giddy, Wellstrix
- Ref: MAS5 MASTER OAMES 5 +++
  Compilation: Cybernetix, Klondike, Fozzy
- Ref: MA56 MASTER OAMES 6 +++
  Compilation: Doody, Dotz, Girl-Actions, HotBlox
- Ref: 1156 MICROMARKET +++
  Simulation boursière. Pour golden-boys en herbe!
- Ref: 1418 MONOPOLY +++
  Une version très réussie du jeu de société.
- Ref: 1535 MOZAHIEK +++
  Un remake du jeu du démineur.
- Ref: 1385 MULTIPLEX +++
  Jeu de puzzle avec images au format IFF.
- Ref: 1055 PACMAN DELUXE +++
  Le fameux PacMan en shareware.
- Ref: 1378 PACMAN RETURN +++
  Un clône de PacMan réalisé sous Amos!
- Ref: 1362 PSTER +++
  Jeu de plateforme du style Mario Bros...
- Ref: 1441 REVERSI II +++
  Jeu de réflexion très prenant.
- Ref: 1164 RISK V5.00 +++
  Version informatisé du jeu de société.
- Ref: 1459 ROACH MOTEL +++
  Très bon jeu de tableaux en Amos.
- Ref: 1576 ROAD TO HELL +++
  Jeu de course de voitures de qualité.
- Ref: 1199 ROBIN HOOD +++
  Jeu de tableaux de qualité commerciale.
- Ref: 1259 SKIDMARK +++
  Superbe jeu de course de voitures.
- Ref: 1442 SPACE INVASION +++
  Clône de Space Invaders.
- Ref: 1380 SPLASH V1.0 +++
  Jeu de bataille navale.
- Ref: 1349 STRIKE BALL +++
  Simulation sportive de baseball.
- Ref: 1575 SUPERPONG +++
  Un jeux de Pong très spécial.
- Ref: 1056 TENNIS +++
  Un excellent jeu de tennis.
- Ref: 1170 TETRIS BY SYMBIOSIS +++
  Emulation du jeu TETRIS sur OAME BOY.
  Très réussi.

SOLUTIONS JEUX

- Ref: 1534 BACK DOOR V2.81 +++
  Plus de 1000 truce et astuces pour gagner à coup sûr.
- Ref: 1221 CHEAT WORKS +++
  Pour vous aider à finir vos jeux.
- Ref: 1382 TITANIC CHEAT V1.40 +++
  950 Ko d'astuces pour plus de 600 jeux!

SAMPLES

- Ref: 1514 FAMOUS VOICES +++
  54 phrases et voices digitalisées!
- Ref: 1381 LES GUIGNOLS SAMPLES 2 +++
  Samples tirés des fameux "Guignols de l'info".
- Ref: 1512 LSS SIMPSON +++
  Retrouvez les voix et l'humour des Simpson!
- Ref: 1513 MAGIC SAMPLES +++
  Samples de bruits familiers et peu banals.
- Ref: 1090 SAMPLE COLLECTION 1 +++
  Pas moins de 32 sons différents. Génial!
- Ref: 1091 SAMPLE COLLECTION 2 +++
  Collection de 32 nouveaux samples.

BOOTMAKERS

- Ref: 1149 BOOT BLOCKS UTILITIES +++
  Programmes pour personnaliser vos boots.
- Ref: 1150 BOOT MAKER +++
  Pour placer un boot sur vos disquettes.
- Ref: 1152 DELUXE BOOT +++
  Permet d'installer un scroll-text en boot.
- Ref: 1513 GURU MAKER +++
  Installez un guru en boot avec texte de votre choix.

ANTIVIRUS

- Ref: 1104 MASTER VIRUS KILLER V2.2 +++
  Permet une protection optimale contre les virus.
- Ref: 1242 THE NEW VIRUS KILLERS +++
  La compilation des meilleurs antivirus du moment.

BUREAU

- Ref: 1157 CAVB +++
  Pour gérer votre stock de bouteilles.
- Ref: 1158 DBVWARE WB SERIES 18 +++
  Compilation spéciale traitement de texte.
- Ref: 1171 DIKO MOT V1.3 +++
  Jeu de mots pour jeux mots-croisés.
- Ref: 1135 HOMB BUSINESS PACK V1.0 +++
  Un agenda électronique avec messages vocaux.
- Ref: 1419 REMINDER V1.0 +++
  Pour noter vos rendez-vous, anniversaires...

LES COLLECTIONS

Les disquettes des collections suivantes sont disponibles de la fine intégralité chez Interceptor:

CAM, FISH, DPAF, DPAT,

17 BIT SOFTWARE, AMATEUR RADIO, AMICUS, AMOS DP, ASSASSINS GAMES, LA COMPIL', ICI, TBAG, TSIWF, et bien d'autres...

COMMUNICATION

- Ref: 1151 AMITEL +++
  Pour transformer votre Amiga en Minitel 1b.
- Ref: 1187 FROOZLE 1.02 +++
  Pour les communications en O/E Line sur BBS.
- Ref: 1172 JRCOMM 1.02 +++
  Permet de faire des captures sur les BBS.
- Ref: 1157 MOZART +++
  Pour créer un serveur minitel en RTC chez vous.
- Ref: 1173 SSND MORSE +++
  Pour ceux qui voulent apprendre le morse.
- Ref: 1174 TELFAX AMIGA +-:
  Permet d'archiver/émettre des FAX via un modem.

COMPTABILITE

- Ref: 1154 ABANK DEMO +++
  Gestion de compte bancaire en français. Excellent!
- Ref: 1528 ACCOUNT MASTER +++
  Logiciel de gestion de compte bancaire.
- Ref: 1423 AMICASH +++
  Pour gérer votre compte bancaire.
- Ref: 1132 COMPTB BANCAIRE +++
  Gestion de compte entièrement en français.
- Ref: 1186 HOME BUDGET V1.3 +++
  Gérez votre budget familial.
- Ref: 1424 PAY-ADVICE +++
  Pour garder trace de vos fiches de paye.

COPIEURS

- Ref: 1509 BURST NIBBLER V2.0 +++
  Un copieur doté d'une très belle présentation.
- Ref: 1510 CODDER COPY V2.0 +++
  Un copieur avec de nombreuses options offertes.
- Ref: 1356 MAVERICK V5.0 +++
  Un copieur de disquettes ultra-puissant!

EDUCATION

- Ref: 1494 AMIGA WORLD +++
  Tout sur la géographie du monde. Génial!
- Ref: 1250 ASTRONOMY 2.0 +++
  De nombreuses données astronomiques.
- Ref: 1213 ATA V1.2 +++
  Calculatrice scientifique. La doc est en Français.
- Ref: 1543 BOB COMPIL 1 +++
  Compilation de 12 programmes éducatifs.
- Ref: 1479 DYNAMIC SKIBS V1.0 DEMO +++
  Programme d'astronomie avec une carte du ciel.
- Ref: 1141 EDUCATION II +++
  Tout sur la terre, ses pays et ses ressources.
- Ref: 1191 EDUCATION POUR ENFANTS +++
  Un programme éducatifs pour les plus jeunes.
- Ref: 1460 LUNA V1.0 +++
  Les heures et dates des phases de la lune.
- Ref: 1138 PAINT BOX V1.0 +++
  Logiciel de coloriage amusant. Pour les plus petits!
- Ref: 1463 REFLEX TEST +++
  Additions, soustractions ou multiplications.
- Ref: 1175 SISYS V1.07 +++
  Vos formules mathématiques en 3 dimensions.
- Ref: 1495 STATES OF EUROPE +++
  Tout savoir sur les états de l'union européenne.

EMULATIONS

- Ref: 1480 EMULATEUR APPLE II +++
  Emulateur Apple II, ancêtre de l'ordinateur.
- Ref: 1187 A 5220 ++-
  Kickstart 2.0 pour les possesseurs d'Amiga 500.
- Ref: 1540/1541 SINCLAIR EMULATOR +++
  Emulateur Sinclair QL.

CD A PRIX KC

- 17 BIT COLLECTION: 289 frs
- 17 BIT CONTINUATION: 129 frs
- 17 BIT PHASE 4: 179 frs
- AMOS USER CD: 179 frs
- ASSASSINS GAMES CD: 179 frs
- CDPD 1, 2, os 3 (entourez le No): 99 frs
- CDPD 4: 129 frs
- LSD COMPENDIUM 1: 179 frs
- LSD COMPENDIUM 2: 179 frs
- DEMO CD 1: 179 frs
- DEMO CD 2: 179 frs
- EUROSCENE 1: 129 frs
- GIFS GALORE CD: 179 frs
- ILLUSIONS CD: 99 frs
- MULTIMEDIA TOOLKIT: 179 frs
- NETWORK CD: 129 frs
- PRO FONTS: 179 frs
- SPACE & ASTRONOMY: 179 frs
- ULTIMEDIA 1: 129 frs
- ULTIMEDIA 2: 129 frs
- WEIRD SCIENCE ANIMS: 179 frs
- WEIRD SCIENCE FONTS: 119 frs
- WEIRD SCIENCE CLIPART: 119 frs
- W.S. SOUNDS TERRIFIC: 179 frs

Vous avez réalisé un logiciel? N'hésitez pas à nous le faire parvenir afin que nous puissions l'inclure dans notre collection.

I want YOUR productions

POLICES DE CARACTERE

- Ref: 1238 DPAINT FONTS +++
  Une multitude de fontes diverses!
- Ref: 1478 FONT PARLARM 3 +++
  Pack d'une cinquantaine de polices.
- Ref: 1392 GREAT FONTS +++
  22 fontes de grande taille.

HOROSCOPE ET VOYANCE

- Ref: 1139 ASTRO-VOYANCE +++
  Votre thème astral et horoscope à domicile.
- Ref: 1396 ASTROLOGIE CHINOISE +++
  Votre signe chinois et vos traits de caractères.
- Ref: 1140 TAROTS +++
  Faites-vous tirer les cartes!

UTILS MUSICAUX

- Ref: 1253 EXOTIC RIPPER 2.10 +++
  Pour récupérer les musiques de vos démos préférées.
- Ref: 1544 PROTRACKER 3.15 +++
  Le tracker dont tous les professionnels se servent.
- Ref: 1394 X-BBAT PRO V1.0 +++
  Une excellente boite à rythme sur Amiga!

Compatibilité: +++ Tout Amiga, +- - A500/A2000 seulement, -+- A500/A600/A3000 seulement, - -+ A1200/A4000 seulement, etc...

Tarifs_Disks_DP

L unité 15 Frs
10 et plus 12 Frs pièce
20 et plus 10 Frs pièce
(port et emballage inclus)

Toutes nos copies sont faites en mode verify sur des disquettes certifiées!

Cadeaux_Club

Interceptor vous offre un pin's du club pour 20 disks commandés, et le T-Shirt du club pour 50 disks commandés!

Cf. page "Bons Plans"

Adresse

Envoyez votre commande à:

INTERCEPTOR
13 AVENUE JEAN JAURES
73000 CHAMBERY
(FRANCE)

BON DE COMMANDE EXPRESS

Prénom, NOM:
Adresse:
CP, Ville:
Je commande ... disquette(s) et ... CD que j'ai coché ci-dessus.
Je joins un chèque/mandat de ..... Frs (Voir tarifs ci-contre).
Date & signature:

Démos d'été

Vous pensiez certainement que vous alliez être tranquilles durant cette période pré-estivale ? Eh bien non ! La scène des démos a encore sévi, pour notre plus grand plaisir. N'oubliez pas de jeter un oeil sur le calendrier des manifestions qui auront lieu cet été, elles peuvent se trouver sur le chemin de vos vacances...

Vincent Oneto

Roots v2.0

Code : Chaos et Mr. Pet
Musique : Jester
Graphisme : Cthulhu et Cougar

Sanity a sorti une deuxième version de sa démo *Roots*, qui contient plus d'effets, plus d'images, et deux musiques. En effet, la première moutu-re, présentée à la Party 4, n'était pas la version finale, parce que les auteurs

avaient perdu quelques sources juste avant la party. Comme ils nous l'avaient annoncé, ils se sont remis au travail pour nous proposer, enfin, cette version "complète". Quelques changements, donc, mais dans l'ensemble on retrouve les mêmes défauts que dans la premiè-re version : un manque d'unité certain. Démo en un disk pour tout Amiga équipé d'un 68020 ou supérieur.

A few good ones

Code : Zytrox
Musique : Eagle
Graphisme : Bridgeclaw

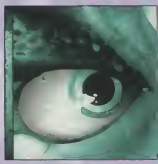
Bridgeclaw méritait bien son slide-show, et voilà qui est chose faite. Celui-ci est très classique : après deux pages de présentation, un menu vous est proposé, à partir duquel vous

pouvez choisir une des douze images disponibles (toutes de très bonne qualité), ou bien lancer le mode "slide-show" (pour que toutes les images défilent automatiquement une par une). En un disk, pour A1200, installable sur disk-dur (850 Ko).

Raw #8

Code : Perplex/Offence
Musique : Andy/Banal project et Spaceman
Graphisme : Destop/CnCd, Kube/CnCd et Facet/VD

Raw est tou-jours un des meilleurs maga-zines sur la scène (sinon LE meilleur), sur-tout depuis qu'il ressort réguliè-rement. A noter que ce magazi-

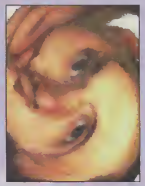


ne n'est plus la propriété de Spaceballs, mais qu'il est maintenant indépendant. L'intro pour cette huitième édition a été réalisée par Virtual dreams. En deux disks, pour A1200, installable sur disk-dur (160 ko + 750 ko).

Bosnisk metall

Code : Jah
Musique : Uncle Ben
Graphisme : Boogeyman

Cette démo a remporté la compétition de la Hackerence XI party, fin mai. Un ensemble assez médiocre, avec des graphs de mauvaise qualité et une musique très énervante, mais des effets de morphing et de déformation intéressants tout de même (un peu comme les effets "twirl" et "wirpple" d'*Ad-Pro*). En un disk, pour A1200, installable sur disk-dur (700 ko).



Les news de la scène

• Effroyable : les effets les plus marquants de la démo *Hydrocephalus II* d'Equinox, dont nous vous avons parlé dans le numéro de juin, ne sont en fait que des animations, que l'on peut trouver directement dans le fichier exécutable au format IFF-ANIM ! (merci Gryzor).

• Codac, Tenshu et Bosco ont quitté Apex pour former un nouveau groupe appelé Syndrome, mais Apex n'est pas mort pour autant ! Membres de Syndrome : Angelwings, Bosco, Codac, Kestrel, Oby one, Tenshu. Membres d'Apex : Beyonder, Denis, Inoxx, Longshot, Orgun, Pogo, Wild. D'autre part, Rahow a rejoint Les shadock.

• Encore un nouveau groupe à répertorier : Connexion. Ils ont déjà réalisé une démo et deux slide-shows. Une autre démo est en préparation. Membres : Iceman, Kris, P.S.B, Satan, Tip.

• Des précisions sur Excess : un groupe assez récent et très sympa. Une démo est en développement. Membres : Cody, Le maje, MadMax, Moxica, Soggoth, TuneTnt.

• Des précisions sur Mad dogs : ce groupe est né à la Saturne II. Ils viennent de sortir leur première production, un music-disk. Membres : Asimov, Bab, Costas, Danko, Denis, Duff, Gerion, Had, Mario, Vaskor.

• Le groupe Synaps vient de sortir sa première démo : Face de Gay.

Les démos-party de l'été

L'été sera chaud, et comme d'habitude placé sous le signe des parties. Alors, profitez-en pour voyager, et visiter nos amis européens et canadiens afin de passer des moments inoubliables...

The somewhere in Holland'95 : la party de l'année dernière avait dû être annulée, suite au crash de Commodore, mais elle aura bien lieu cette année. Toujours en Hollande, au Sportscenter de Lyesdream (!?), près de Roosendaal. Elle débutera le 8 juillet, pour se terminer le 10. L'entrée est fixée à 50 florins. Spaceballs et Reality, les organisateurs de cette party, vous proposent des compétitions sur Amiga et Pc, avec 9 000 florins à la clé (environ 27 000 francs). Pour plus d'infos : Sih'95, Puttershoek 6, 9581 CN Malden, Hollande ou par email : sih@dds.nl

The Amiga convention'95 : le Canada est un très beau pays, et cette party serait une bonne occasion pour vous y rendre. Elle est organisée par le groupe Myth. Elle se tiendra en août, dans un lycée de Montréal, et l'entrée est fixée à 7 dollars canadiens. Bien sûr, il y aura des compétitions sur Amiga, et les prix distribués se montent à plus de 4 000 $. Pour plus de renseignements, deux adresses email : af666@freenet.hsc.colorado.edu ou zoll@cyberwar.com

The assembly'95 : une démo-party très renommée, mais qui semble se tourner plutôt du côté Pc... Elle se déroulera comme d'habitude à Helsinki, en Finlande. Lieu exact : Helsinki fair center. Dates : du 10 au 13 août. L'entrée est de 200 finish marks. Il y aura des compétitions pour Pc, Amiga et C64, et plus de 50 000 $ de prix ! Pour plus d'infos : Assembly'95, Lakkisepantie 13, 00620 Helsinki, Finlande ou bien par email : assembly@icon.fi

La Gasp : vous préférez rester en France ? Descendez donc sur Montpellier : il y a du soleil, de belles plages, et cette démo-party organisée par Eremation et DreamDealers. Rendez-vous donc au Parc des expositions de Montpellier, du 11 au 15 août, pour la party la plus chaude de l'été ! Réservez vos places en avance, au prix de 150 francs, ou bien sur place pour 195 francs. Vous pourrez ainsi voir (et même participer) aux différentes compétitions sur Amiga, Pc et vidéo, dotées de plus de 24 000 $ de prix ! Pour plus d'infos : Gasp, BP 5, 12740 Sebazac ou Napoléon, BP 56, 13153 Tarascon cedex, ou bien encore sur minitel 3615 Rtel, en bal Gasp. ■

Une rubrique très particulière en effet puisque vous n'y retrouverez pas l'organisation habituelle. Je m'explique : tout d'abord on vous parle du CD Aminet, et oui, pourquoi pas, c'est du DP après tout. Ensuite, vous pourrez apprécier les tests des différents utilitaires et jeux. Puis, un tableau récaptitulatif vous permettra de savoir si vous êtes vraiment à la page côté DP.

Stéphane Anquetil

"Indispensable !"

Aminet CD

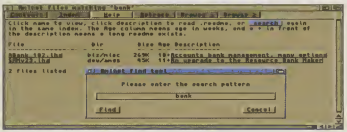
SCHATZRUHE/GTI

Les CD *Aminet* regroupent tous les fichiers, programmes, données, distributions diverses et variées librement distribuables qui ont été collectés sur *Aminet*, le réseau

Une installation simple.

dédié à l'Amiga. Le CD-Rom *Aminet 5*, par exemple, regroupe par catégories les fichiers présents sur *Aminet* en mars 95. C'est donc la plus grande collection de DP imaginable puisque les autres collecteurs de DP se servent généralement abondamment d'*Aminet* en plus des contributions qui leurs parviennent directement. Ce CD regroupe environ 3 600 fichiers, principalement sous forme d'archives *Lha* qui prendraient 1,1 giga-octets décompressés. Le tout est rangé dans des tiroirs par un classement astucieux. C'est l'usage également pour la re-compilation des 4 premiers CD sous la référence *Aminet Set 1*.

Biz contient tous les programmes de "business". On y trouve bien sûr des bases de données du DP (mais aussi des versions "démos" de programmes commerciaux comme *DPaint 5*, *On the ball*, *Octamed*... Plus intéressant encore, les "patchs" officiels pour corriger des bogues de programmes comme *PageStream 3(d)*, *TypeSmith*, *FinalWriter 3.0*. *Comm* regroupe les utilitaires de communication par modems et réseaux par tous les protocoles imaginables. *Demo* fera la joie des démo-maniacs, avec notamment les contributions de la Party 94 ou celle de la Gathering sur le tout récent *Aminet 6*. C'est la partie la plus pénible à explorer à cause du fait que certains démo-makers refusent de comprendre qu'une démo doit pouvoir s'exécuter de n'importe où (RAM:, HD) et rendre la main au système après exécution. Les nombreux mégas de 'dev' feront la joie de tous les développeurs en *Basic*, *Amos*, *C*, *E*. Le Gcc est présent, mais aucunement installé, au contraire des *CD Fish*. Le but du *CD Aminet* n'est pas d'être prêt à l'emploi mais de fournir TOUT pour tous. Les méga-octets de doc vous donneront des nuits blanches si vous désirez lire les énormes articles passant en revue matériels et softs ou les énormes compilations de blagues ou de faits marquant de l'année. La cinquième édition a été particulièrement axée sur les jeux avec 181 Mo de jeux du DP ou en version démo. Bien sûr, vous retrouverez tous les utilitaires de la rubrique DP dans quelques autres Mo de "utils",



Procédure de recherche d'un logiciel.

"disks" et "txt". Il reste encore à regarder les images et animations variées (/pix) en écoutant les 2 700 modules de l'*Aminet set* ! Et encore, vous ai-je parlé des solutions de jeux (game/hint), des scripts d'installation sur disque dur d'*Alladin*, du *Roi lion*,

Aminet regor

de *MkII*, des Datatypes inédits pour le 3.0, de la panoplie de jeux de cartes pour *Klondike* ? Quoique vous fassiez sur votre Amiga, *Aminet* est fait pour vous. Sachant que tout est archivé avec *Lha* ou *DMS*, ce CD pourrait être une mine très pénible à exploiter. Seulement voilà, plusieurs interfaces sont disponibles grâce à des Amigaguide complets qui non seulement permettent de pénétrer dans les profondeurs du classement du CD mais aussi de lire les descriptifs, d'extraire automatiquement les programmes, voire même de les lancer directement ou d'écouter un module ! On peut aussi faire des recherches. Tout ceci d'un clic de souris et sans installation ; les utilitaires nécessaires sont dans le répertoire Tools dédié du CD. Bref, ce CD est consultable même par un débutant ! Les compilations *CD Aminet* à un prix inférieur à 90 francs/CD justifient en fait à eux seuls l'achat d'un lecteur de CD-Rom, tant par leur contenu que par leur organisation exemplaire !

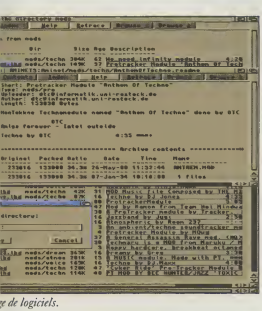
En hausse

- ▲ *L'interface Amigaguide pour explorer à la souris*
- ▲ *Le classement*
- ▲ *La variété*

En baisse

- ▼ *Nothing, but english required*

Disponible chez Phoenix DP.



...e de logiciels.

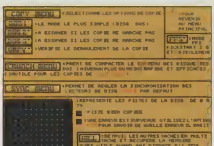
"Quelques conseils"

La boîte à outils

utiliser succinctement *Virus checker* ou *DiskSalv* (Disk 1) ou faire ses propres icônes (2). La deuxième disquette est complétée par les programmes DP expliqués (*QuickGrab* et *IE*). La réalisation est correcte et l'intention louable.

Ma petite boîte à combines !

C'est une initiative heureuse qu'a eu l'un des membres d'Alma diffusion, suite aux nombreux coups de fil d'utilisateurs Amiga ne connaissant rien. *La boîte à outils* est donc le début d'une série de disquettes auto-démarrables qui se propose de vous expliquer par un petit slide-show d'images en français la méthode pour "rekicker" le kickstart 1.3, copier une disquette avec *Dcopy*, Seulement, l'enchaînement trop rapide des écrans et l'impossibilité de consulter la disquette à partir du WB en limite l'intérêt. Cependant, la boîte à outils rendra service aux plus novices, ceux qui s'imaginent que l'on copie les disquettes avec une photocopieuse.



Suivez le guide.

Références

Nom : La boîte à outils
Auteur : Alma diffusion
Configuration : tout Amiga
Statut : freeware
Source : Alma diffusion
HDInstall : non

"Jouons aux billes !"

Marbles

Ce jeu en *Amos* ne vous propose pas de jouer aux billes (flash de La cinquième : "*play marbles, jouer aux billes*" fin du flash éducatif) mais un casse-tête. En effet, vous dirigez à la souris une petite bille bleue qu'il va falloir diriger vers la sortie en collectant des diamants. Or, à chacun de vos déplacements, la case qui vous supporte disparaît. Il va donc falloir trouver ou arranger un parcours sans fautes. Pour cela, vous disposez d'une fonction d'échange de deux cases grâce au bouton droit

Quel casse-tête, ce Marbles.

Domaine public

de la souris. *Marbles* propose 16 cases spéciales pour corser la situation (mortel, verrou, téléportation, rebond

imposé). Sans contrainte de temps mais avec des tableaux tordus bien pensés, une réalisation sans faute, vous vous surprendrez à passer du temps à *Marbles*. L'éditeur de tableaux tout à fait convivial (on peut basculer entre édition et test immédiat) augure de nouveaux challenges en perspective. Un jeu avec des graphismes et des sons sympas dans l'esprit du DP : jouabilité et ne pas chercher à concurrencer le domaine commercial.

Références

Nom : Marbles
Auteur : Ola Zendelin
Configuration : tout Amiga
Statut : freeware
Source : Alma diffusion
HDInstall : possible

"Rendez-nous Grosquik !"

Quicky

Dans la catégorie des jeux à 12 balles pour finir une rubrique, *Quicky* est idéal. Représentatif des jeux publicitaires décidément à la mode en Allemagne (à quand un jeu sur Obao ?), *Quicky* plaira par ses graphismes mignons et son jeu répétitif aux plus jeunes. En effet, pas moins de deux (oui, pas un, deux !) monstres différents s'opposeront à votre collecte des pages dispersées du livre de recette de Nesquik à chaque niveau. Les niveaux regorgent... des mêmes graphismes, sans passages secrets, ni bonus original. Un jeu qui aurait pu être très bien s'il avait eu ne serait-ce le début d'une innovation. Et puis, c'est quoi ce lapin ? Rendez-nous le bonhomme jaune Grosquik !

Références

Nom : Tricky Quiky
Auteur : N.Ströhlein
Configuration : tout Amiga 1Mo
Statut : freeware
Source : Alma diffusion
HDInstall : ça va pas, non ?

Je suis prêt à tout pour retrouver la recette du Nesquik.

Et si j'aime pas les réussites ?

Card games deluxe

Vous adorez les jeux de cartes de Reko, avec les superbes voitures, fonds marins, mangas japonais, mais vous n'aimez pas jouer à la réussite et *Klondike* commence à vous énerver. Pas de panique, *Card games deluxe* est là pour vous réconcilier. Pourvu de deux jeux en un programme, il vous

Card games deluxe ? Je ne passe pas.

propose des parties de vidéo-poker et de blackjack, avec les mêmes jeux de cartes illustrés, ceux-là qui rendent la concentration difficile... Mieux programmé, *Card games* est aussi plus convivial : requêtes standards pour changer de musiques/cardset, préférences, high-scores sauvés. En plus, celui-là tiendra sur une disquette et tourne sous 2.0 (avec les cardsets 16 couleurs inclus). Par contre, le choix

des couleurs d'interface est moins bien choisi, et ça scintillera beaucoup sur vos télés.

Références

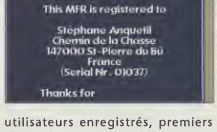
Nom : Card games deluxe
Auteur : Rob Blanker Jr
Version : 1.1
Configuration : tout Amiga 2.0
Statut : shareware
Source : Orion diffusion, CD fish n° 9
HDInstall : oui

Etes-vous à la page ?

Comment savoir si vous êtes à la page ? Simple. Testez la version de Virus checker installée sur votre système. Si vous ne savez pas ce qu'est Virus checker, allez relire tous les numéros de Dream... Si elle est inférieure à 6.50, il est grand temps de remettre à jour vos DP ! Mais si vous êtes au-dessus, c'est que vous vous tenez au courant. Et si vous avez la 6.54, chapeau !

Virus checker.

Pour vous aider, vous trouverez à la page suivante, un petit tableau des versions les plus récentes des DP testés dans Dream. En général, une nouvelle version est toujours une bonne nouvelle pour l'utilisateur d'un programme, gage de suivi de l'auteur, d'erreurs corrigées et de nouvelles fonctionnalités. Mais dans certains cas, mieux vaut ne pas se ruer sur la dernière version. Surtout, si elle d'origine douteuse. Vous pouvez tomber sur un virus déguisé, une fausse version piratée, ou une ßeta-version non-agréée par l'auteur et pleine d'erreurs. Cela s'est produit pour *ReOrg*, qui n'a officiellement pas eu d'upgrade entre la 2.33 et la 3.1, malgré les versions intermédiaires diffusées.
Pour *Term*, mieux vaut attendre que la dernière version ait été testée par les fous du modem et attendre que l'inévitable patch de correction sorte. Pour les fauchés qui ont encore le Wb1.3, il y a aussi le cas de ces utilitaires qui deviennent incompatibles, par exemple, *Delitracker* entre la version 1.3 et 2.0 (justement !). Dans ce cas, installer la dernière version sans garder l'ancienne revient à effacer un truc qui fonctionne pour un qui ne marchera pas du tout sur votre vieil Amiga !
Au contraire, pour tout ce qui est langage de programmation, archiveurs, compresseurs et autres cas sensibles, mieux vaut ne pas tarder à se mettre à jour plutôt que d'introduire des bogues dans vos programmes ou de risquer de perdre des données.
Toujours bienvenues, les remises à jour gratuites des programmes commerciaux. Attention ! Il ne s'agit là nullement de versions pirates mais bien de remises à jour officielles. Les éditeurs profitent ainsi de la gratuité des réseaux et du mode de distribution pour faire parvenir à tous leurs clients une remise à jour qui ne leur coûte rien. Ce sont des patchs, petits exécutables qui vont modifier directement le programme original pour l'améliorer. Ainsi, *PageStream 3.0* est passé par ce moyen des versions a à g.
Enfin, il y a aussi le cas des programmes Shareware qui deviennent commerciaux. C'est le cas pour *GoldED, Dirwork, Vertex, Octamed, PowerPacker*... Des avantages sont généralement réservés aux anciens



utilisateurs enregistrés, premiers clients du nouveau produit commercial. Seulement attention, en France, certains importateurs ne jouent pas le jeu et vous font payer très cher, voir refusent les mises à jours de vos versions sous prétexte que vous ne les avez pas achetées chez eux. Pourtant, vous supportiez l'auteur bien avant eux ! Dans ce cas, le contact direct avec l'auteur ou l'éditeur étranger reste la meilleure solution.
Dans tous les cas, une lecture attentive du fichier historique "history" vous donnera les renseignements nécessaires. Méfiez-vous des exécutables solitaires *"Tiens, c'est la dernière version"* sans documentation. Les DP actuels sont distribués dans de grosses archives qui contiennent moult docs, script d'installation et autres fichiers indispensables (.config, .prefs, .librairy).

A savoir

Un numéro de version est composé de deux nombres, séparés par un point. C'est un système du style 01.01, puis suivi parfois d'un numéro de révision. La version 1.20 est donc supérieure à la 1.09. Cette information est généralement affichée par le menu "A propos" ou "A bout". Sur Amiga, on est assez libre, ce qui fait que des systèmes mélangeant chiffres et lettres, jusqu'à trois numéros co-existent. En cas de doute, regardez plutôt la date !

DP, la liste

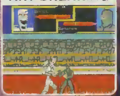
Nom	Kesako ?	Dream n°	n°version	nvlle vers.
ABackup	Archivage Disque Dur	4	2.43	4.06d
Nouveautés : les versions 4.0x n'ont été diffusées qu'aux utilisateurs enregistrés.				
AFile	Gestion de listes	7	3.01	4.01
Interface ré-écrite avec GadTools, support des modes-écrans, bogues corrigés...				
AZap	Editeur binaire	5	2.11	2.4
Avec Denis Gounelle, des remises à jour dès qu'un bogue se fait connaître !				
Balder's Grove	Boulderdash	3	1.1	1.20
Mode à 2 joueurs simultané, musique de présentation. Encore meilleur !				
BootScreen	Image au boot	9	1.2	2.2
Affreux bogue fixé. Possibilité d'avoir une image en n'importe quel ModeID.				
CatEdit	Catalogue local	7	1.1	1.2
Nouveau menu et fonction "Snoop catalogue". Installation améliorée.				
Delitracker	Joueur de modules	3	1.3	2.07
La version enregistrée doit être plus récente. Des players sont dispos en externe.				
DeluxePacman	Jeu de Pacman	1	1.4	1.5
Plus de tableaux de graphismes réservés aux utilisateurs enregistrés.				
DGalaga	Tirez sur tout !	7	1.6	2.4
Mode à deux joueurs simultané génial. Plein de plus de mieux (niveaux, interface...).				
DiskSalv	Récup.fichier	1	2.0	3.0
Shareware devenu commercial.				
DiskSpareDevice	Filesystem	6	1.6	3.0
Peut désormais s'intégrer avec Professionnal file system. Performant !				
EaglePlayer	Joueur de modules	3	1.01	1.53
100 formats reconnus, plus de modules externes, moins de bogues !				
FastJpeg	Afficheur JPEG	10	1.01	1.10
Trame les images pour un meilleur aspect sous ECS. C'est la dernière version sortie.				
Fastmathlibs	Remplacement libs.	9	40.3	40.4
Mon Amiga fonctionne avec sans problème depuis des lustres.				
FileX	Editeur binaire	7	1.1	2.0
Support du calepin, multi-fenêtres, historique des fichiers ouverts et chercher/remplacer.				
Garshneblanker	Économiseur d'écran	9	3.2	3.5
Il y aussi des patchs pour .library sous 68000. De nouveaux modules sont sortis séparément.				
GfxLab	Conv. images 3.0	11	1.2ß	1.2
Renommé GfxLab24, shareware à 90 F, dispo sur DPAT 89. Support mémoire virtuelle, AREXX...				
GnuChess	Jeu d'échecs	3	1.0	40.58
Il semble que ce soit un autre portage GNU ! Une interface (IGNUChess) est dispo.				
KlondikeAGA	Jeu de réussite AGA	4	1.1	3
Peu de changements, mais plus de 100 jeux de cartes Reko ont vu le jour !				
MagicWorkbench	Icônes et fonds.	1	-	2.0d
Toujours plus d'icônes 8 couleurs, un programme d'intro aléatoire.				
MainActor	Éditeur d'animation	8	1.23	1.55
Chargement/sauvegarde de plus de format. Attention la meilleure version est commerciale.				
MegaBall	Casse-brique	2	2.0	3.0
Souscrivez à la version enregistrée (75$) avec plus de tableaux et de musiques.				
PFS (ProFileSystem)	FileSystem	10	7.5	9.5.4
Supporte aussi les disques durs.				
PowerCache	Cache disque	6	37.104	37.11
Qu'est-ce que je vais bien pouvair raconter ?				
ReOrg	Optimiseur Disc.	1	2.33	3.1
Localisé, aide en ligne, support du DCFS, fant-sensitive, - de bogues.				
SuperDuper	Copieur de disquettes	6	3.0	3.13
Complètement réécrit depuis la version 2.02 avec support XPK et HD. Débuggé.				
SwazInfo	Information icône	6	1.0	1.4
Mais pourquoi est-ce que je devrais savoir ce qu'il y a de nouveau ?				
Term	Émul.Terminal(modem)	4	3 .4	4.2
Avec les modems, mieux vaut avoir une version qui marche que la plus récente...				
ThinkAMania	Jeu de concentration	2	2.9	2.97
Quelques bogues en moins. Le shareware TouchAMania est sarti seul en DP.				
ToolManager	Dock/appicon/menu.	1	2.1	2.1a
Patch de rôj. Permet de changer de Screenmode sans quitter.				
Wbgames	6 jeux multitâches	2	1.7	2.5
Raccourcis-claviers, bogues fixés. + de tableaux (Aminet/game/wb/WBGAndelvls).				

L'ami Domaine Public Numéro 1

MAD HOUSE

OG-CAVEMAN

ART BREAKING



HELICOPTER

JEUX DP : Les nouveautés

○MAD HOUSE (DKx2) : Superbe jeu d'aventure de style Monkey Island! [BC]
○OBSTICKLE : Prenez les cadeaux sur les plateformes. Très beau. [BC]
○ART BREAKING HEAD (DKx5): Jeu de baston très complet. [ABC]
○HELICOPTER MISSION : Jeu d'action avec un hélico. [ABC]
○COLOUR MANIA : Très bon jeu de réflexion/arcade [ABC]
○CYBERMAN : Un Pacman entièrement en 3D, excellent [ABC]
○ERIK THE VIKING : Très beau jeu de plateforme [BC]
○DELUXE GALAGA 2.51 : Des tas de tableaux, d'armes et de bonus dans la nouvelle version ! [BC]
○XENEX : Jeu de style Asteroid [BC]
○ROKETZ 2.25 AGA : Jeu style Thrust en images de synthèses, rayracing ! [C]
○FLAMING ENGINES : Course de bolides de style Skidmarks [ABC]
○BOING : Jeu de plateforme où l'on dirige une boule sauteuse. [ABC]
○COIN MANIA : Récupérer des pièces sans tomber dans le vide [ABC]
○CLASSIC PUCMAN : Une adaptation fidèle à l'original. [ABC]
○JUMP'EM : Aider une boule sauteuse à activer toutes les dalles. [ABC]
○INERTIE : Excellent casse brique made in France [ABC]
○RADIATION : Jeu d'aventure en 3D dans une centrale nucleaire. [ABC]
○MISSILES OVER XERION (DKx2) : Defendez vos villes des missiles.[ABC]
○WIBBLE WORLD GIDDY : Aidez Giddy à se servir des objets trouvés. [ABC]
○HYPER RACE (DKx2) : Course de voitures style Nitro. [ABC]
○TOP YAHTZEE : Jeu de Yam [ABC]
○OG THE CAVEMAN : Plateforme [ABC]
○THE LOST PRINCE : Jeu d'aventure de style LucasArts [ABC]
○PARADROID II : Jeu d'action dans un vaisseau, fidèle à la version C64 [ABC]
○BLACKDAWN SPECIAL : Une édition spéciale, superbe jeu d'aventure. [BC]
○PUZZLE PIT II : Jeu réflexion, pousser des tonneaux dans un labyrinth. [ABC]
○IN THE DEATH OF NIGHT (DKx3) : Jeu d'aventure dément style Luces. [ABC]
○SUPER ORANGE MAN : Jeu de plateforme sous-mann. [ABC]
○FRACAS : Combat Battletech 3D [ABC]
○SUICIDE MACHINE : Tirs sur cible très 'Cartoon' [ABC]
○TRICKY QUICKY : Plateforme [ABC]
○LAST SOLDIER (DKx2) : Jeu d'action très gore dans des souterrains [ABC]
○AIR TAXI : Adaptation de Space Taxi. Jeu de plateforme [ABC]
○ACE SPACE CASE : Suberbe jeu de plateforme [ABC]
○PUCMAN WORLDS : Un Pacman mutidirectionnel avec de beaux décors. [ABC]
○MANGLED FENDERS : Jeu de casse de voitures. [BC]
○PARAGON : Jeu de réflexion. [ABC]
○POWERBATTLE : Jeu de style Thrust pour 1 ou 2 joueurs simultanés [ABC]
○SUPREME FIGHTER : Baston. [ABC]
○MS PENGO : Pousser des cubes de glaces pour écraser les monstres. [BC]
○SCORTCHED TANK 1.85 : Tirs artillerie multi-joueurs, 70 armes... Génial. [ABC]
○CHARR : Tirs d'artillerie. [ABC]

DEMOS JOUABLES

○EVILS DOOM : [ABC]
○VIROCOP : [ABC]
○DEATH MASK : [ABC]
○KINGPIN : [ABC]
○FEARS 2 AGA : [C]
○SENSIBLE GOLF : [ABC]
○SHADOW FIGHTER : [ABC]

COMPRENDRE SON AMIGA

Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur votre Amiga sans jamais oser le demander est réuni dans cette excellente cassette vidéo de formation de 1h30.
Un véritable cours de A à Z sur le fonctionnement de votre machine et du Workbench avec des explications claires et détaillées.
○K7 vidéo de formation : 175,00 Frs

Le coin du CD-ROM

Une sélection des nouveaux CD disponibles

○AMINET #6	99 Frs
○FRESH FISH #?	239 Frs
○ZOOM ('Juillet)	199 Frs
○MEGAHITS #5	239 Frs
○3D ARENA	239 Frs
○THE LIGHT WORKS	299 Frs
○LIGHT ROM #2	[illegible]
○MULTIM. TOOL KIT #2 (2CDs)	[illegible]
○MEETING PEARLS #2	[illegible]
○MAGNA MEDIA	[illegible]
○TEXTURE GALLERY (2CDs)	[illegible]
○AMIGA TOOLS #2	[illegible]
○[illegible]	[illegible]
○[illegible]	[illegible]
○HOTTEST #5	[illegible]
○TERRA SOUND LIBRARY	[illegible]
○TOWN OF TUNES	[illegible]

CD-ROMs X

STRICTEMENT RESERVE +18 ANS

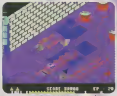
○ASIAN HOT PICS (Soft)	249 Frs
○SUPER MODELS (Charme)	249 Frs
○HOT SUPER MODELS (Soft)	249 Frs
○HOT PICS (Hard)	299 Frs
○HOT PICS Vol. SEX (Hard)	399 Frs
○HOT GIRLS (Hard)	399 Frs
○SPICY PICS (Tres Hard!)	399 Frs

CD DP - CD X - CD VIDEO - Jeux CD32 - Lecteurs CD...

JEUX DU MOIS

○JINX AGA (DKx2)
Aidez 2 bouffons à passer les 25 niveaux du donjeon du roi. Ils doivent récupérer tous les crystaux en s'aidant de jouets laissés par les enfants comme des fusée, peluches, bouteilles explosives... Une petite merveille ! [C]

○CYBERGAMES (DKx2)
Un jeu de baston futuriste basé sur le concept de Barbarian. Les déplacements et les coups sont variés. Pour réveiller vos instincts primaires, rien ne vaut une bonne décapitation pour stimuler le combat suivant. [ABC]



○ZAXXON
Réplique exacte de ce hit des années 80. Un shoot'em'up original où les collisions des vaisseaux et décors sont en fonction de l'altitude. La jouabilité est exemplaire. On peut choisir entre les sons originaux ou digitalisés. [ABC]

○CARDGAMES (DKx3)
Klondike devient un véritable standard en matière de jeu de carte et fait des émules. CARDGAMES utilise TOUS les cardsets existants pour Klondike et ajoute 2 jeux de cartes, VideoPoker et Blackjack ! [BC]
Cardsets AGA incompatibles A500+/A600

PROMO - PROMO - PROMO - PROMO - PROMO

Garantie 3 Ans

Disques-Durs IDE

Formatés, testés, garantie 3 ans

○420 Mo	1229 Frs
○540 Mo	1329 Frs
○720 Mo	1669 Frs
○840 Mo	1769 Frs
○1 Go	2249 Frs

GRATUIT 60 Mo de logiciels DP au choix:
○Jeux ○Images X
○Utilitaires ○Modules
○Images ○Divers

Nappe, carte controleur, boitier externe, disque dur SCSI... NC

○SQUIRREL 540 Frs
Interface SCSI pour A600 et A1200 sur port PCMCIA. Permet de brancher en série jusqu'à 7 périphériques SCSI comme lecteur CD-Rom, Syquest, disque dur... Livré avec tous les logiciels.

○POWERCD 1990 Frs
Lecteur 2x vitesse A600 et A1200
+ Squirrel
+ Alimentation et boitier externe
+ Emulation CD32 et utilitaires divers
+ Manuel en français
+ 1 CD GRATUIT !

12 Frs
La disquette

KLONDIKE MANIA [C]

+ 100 Cardsets disponibles!

Le plus dement des jeux de réussite.
○KLONDIKE I (DKx3)
○KLONDIKE II (DKx3) [DD]
○KLONDIKE III (DKx4) [DD+4Mo]
○REKO DATATYPE : Affiche cardsets
○REKOGIO : Loader Photogenic

NOUVEAUX CARDSETS

○ACHILLEOS : Science-fiction
○DUNGEON : Fantasy
○DRAGONLANCE Vol. 1 ou 2: Heroic
○HEROINE : Filles fantasy
○BORIS Vol.1 ou 2 : Fantasy
○VALLEJO Vol. 1, 2 ou 3: Fantasy
○DS9 : Star Trek Deep Space 9
○STARTREK NG : Next Generation
○TREK : StarTrek la 1ère série
○SPACE : Photos de la Nasa
○RETURN OF JEDI : Starwars
○EMPIRE STRIKE BACK : Starwars
○DOCTOR WHO : La Série TV
○LION KING : Le Roi Lion
○CINDY CRAWFORD Vol. 1 ou 2: Le Top Model nue !
○ELLE McPHERSON Vol. 1 ou 2: Le Top Model nue !
○STEFANIE SEYMOUR : Top Model
○SHERILYN FENN : L'actrice
○MARILYN : Monroe
○MONROE : Photos de Marilyn
○BIKINI : Maillots de bains
○BIKINIBABES Vol. 1, 2 ou 3: Maillots
○PRETTY WOMEN : Maillots
○CARS : Voitures de sport
○HARDROCK : Pochettes
○NBA : Joueurs de basket
○OCEAN : Fonds marins
○PHOTO CD : Photo sampler
○SLAINE : Le graphiste Amiga
○XMEN : La BD Comics

CARDSETS X

RESERVE +18 ANS

○BEAUTY : Femmes nues
○BIG ONES : Seins siliconés
○BONDAGE : Petasses liées
○BUNNIES : Seins normeux
○BUSEN : Roberts en silicone
○GIRL : Photos de nus
○HIRED GIRLS : Nus & lesbos
○HOT WOMEN : Cochonnes
○ORIENTAL LADIES : Asiatiques
○PLAYBOY : Couvertures magazine
○PORN : Grosses cochonnes
○PUSSY PACK : Nus connus
○RUFUS : Des Gays biens montés
○SPREAD : Filles qui se touchent
○TRIPLE : Tellement mieux à 3
○VIKE DECK : Brouteuses
○FANTA : Nus, lesbo, pornos

MANGA-EROTIC

Une superbe collection de dessins érotiques en import du Japon.
23 disks disponibles !

Ligne de commande, appelez ORION-DIRECT dés aujourd'hui
VISA 33.82.67.65
Lun-Ven 09h00-12h00 / 14h00-19h00 et Sam 09h00-12h00

Compatibilité : A : A500 1.3-1Mo B : A500+/A600 C : A1200

UTILITAIRES : Les dernières versions

○DISKSPARE 3.0 : Double la capacité de vos disquettes DD et HD [BC]
○REORG 3.11 : Optimise et réorganise les accès diskettes et disk durs [BC]
○DISKSALV II 11.31 : L'ultime réparateur de diskette et diskdur [BC]
○POWERCACHE 37.115 : Améliore les performances des disks durs [BC]
○EPU 1.70 : Double la capacité des disks durs [BC]
○SUPERDUPER 3.13 : Puissant copieur multitache pour tout device[BC]
○VMM 3.0 VF : Implante une mémoire virtuelle sur diskdur [68030+MMU] [BC]
○DMS 2.04 : Archiveur/compacteur de disks même non Dos! [BC]
○LZX 1.01 : Nouvel archiveur de fichiers plus puissant que LHA [ABC]
○AIBB 6.5 : Evaluer et comparer les performances de votre machine. [BC]
○KENO VF : Remplissage des grilles et probabilités de gains. [ABC]
○LOTO 1.2 VF : Géra les grilles simples et multiples du LOTO. [ABC]
○MIDNIGHT 2.08 : Un Super économiseur d'écran [BC]
○AMIGABASE 2.1 : Gestion de base de données puissant [BC]
○BBASE III 2.04 : Idem [BC]
○VIDEOMAXE 4.44 : Gérer efficacement vos K7 vidéo [BC]
○GENEALOGIST 3.13 VF : Gérer votre arbre généalogique [BC]
○AMIGAWORLD 4.32 VF : Les pays avec cartes, statistiques. Excellent [BC]
○BARTENDER 1.1 : Base contenant des recettes de cocktails [BC]
○JC GRAPH 1.21 VF : Tableur avec tracés 2D, 3D [BC]
○AMIGA E 3.1a (DKx2): Puissant langage de programmation. [BC]
○ACE 2.35 : Un langage Basic très complet [BC]
○ACE PROGS (DKx3): Examples [BC]
○PHX ASS 4.14 : Langage macro assembleur complet. [BC]
○GFX CON 1.3 : Convertisseur de format d'image PCX, GIF, JPEG... [BC]
○IMAGE STUDIO 2.0 (DKx2):Convertir images et effets, ADPro du DP! [BC]
○SIRDS GEN 3.14 : Créer vos images stéréoscopiques [BC]
○EXOTIC 3.1 + JACK 1.38 RIPPERS: Ripper de modules [BC]
○PRO WIZARD 3.16 VF (DKx2): Puissant ripper/convert modules. [BC]
○DELITRACKER 2.11 (DKx2):Puissant player de musique, très complet [BC]
○CASMOD PLAYER 3.5a (DKx2) [BC]
○EAGLE PLAYER 1.54c (DKx2) [BC]
○HIPPO PLAYER 2.00 : Player [ABC]
○VIRUS WORKSHOP 4.8 : [BC]
○VIRUS CHECKER 6.52 : [BC]
○ANTICICLOVIR 2.4 : [BC]
○VIRUS INFO BASE 1.33 : Voir tous les virus et symptômes en image [BC]
○40 DATATYPES (DKx3) [C]
○TOWER FIT : Plan pour installer un A1200 dans une tour PC [C]
○TUDE 1.0d : Degrade A1200 et Upgrade A500 [AC]
○AMITEL 2.0 VF : Emulateur Minitel 1b très complet [BC]
○ABANK 1.10 VF : La référence en matière de tenue de compte [ABC]
○HD GAMES INSTALLER II : Goal, Aladdin, Alien Breed II... 17 jeux ! [BC]

DEMOS NEWS [C]

○MAMMA IS VAMPIRE/DUPLO(DKx2)
○BURKING SHADOWS (DKx2)
○CHRISTIES/OXYGENE (DKx2)
○UNEXPECTED/STEROIDS (DKx2)
○ASCII MANIA/WAVERIDERS
○VOICES FROM DARK/PROMISE

GATHERING' 95 [C]

○DEEP/PARALLAX (DKx2) [3Mo] [DD]
○RESPONSE/AVALON
○HYDRDCEPHALUS II/EQUINDX
○CYBERNETICS/TBL (DKx4) [DD]
○PITSTOP/GODS
○X/LACERS
○MANUAL OVERRIDE/SUBACID
○PACK 15 MODULES (DKx9)
○PACK 16 INTRDS

PRIMAVERA' 95 [C]

○IMP. POSSIBILITY/MYSTIC (DKx2)
○BLUE/INTERCEPTORS
○PACK 17 MODULES (DKx8)

CONDITIONS GENERALES
■ Chèque bancaire à l'ordre de ORION Diffusion
■ Carte bancaire, Eurochèque minimum 100 Frs de commande
■ EUROPE Règlement Carte VISA, Eurochèque et Mandat
■ DOM/TOM OP Ajouter 4 Frs par disquettes, CD et accessoires Port + 30 Frs, périphériques Port + 40 Frs
■ Les forfaits de port et d'emballage sont OBLIGATOIRES les options en supplément
■ Règlement Contre-Remboursement et option Recommandé minimum 100 Frs de commande
■ Le tarif appliqué au DP est par disk et NON par titre
■ Les disks ne contiennent aucun virus existants
■ Duplication en mode vérification sur des disks certifiés 100%
■ A titre indicatif, traitement des DP sous 48/72 heures dès réception de la commande sauf situation exceptionnelle

O.R.I.O.N Diffusion

ORION Diffusion, BP 299, 61000 ALENCON Cédex - FAX: 33.82.68.30

Nom:
Adresse:
Code: Ville: Tél:
○Chéque ○CCP ○Mandat ○Eurochéque ○Carte bancaire
N°
Validité: ../9.. AMIGA : .... CD-Rom? ○

FRAIS DE PORT Disk DP 20 Frs CD-Rom 20 Frs Accessoire 20 Frs Périphérique 60 Frs

Disquettes DP (Dk x12 Frs):	Frs	Signature:
Disquettes DP autres	Frs	
CD-Roms	Frs	
Accessoires	Frs	
Périphériques	Frs	
Frais de port obligatoires	Frs	
Options	Frs =	TOTAL TTC

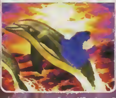
○Recommandé (+15 Frs) ○Collisimo (+10 Frs) ○Contre-rembours. (+50 Frs)

ORION Diffusion se réserve le droit de modifier ... et les prix sans préavis ... Tarif valable jusqu'au 31/08/1995 ... omissions typographiques et dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles. Les marques citées sont protégées.

FRACAS

BLACK DAWN SP

DEEP/PARALLAX



ACE SPACECASE

1 Cocher ○ 2 Découper/photocopier ou rédiger sur papier libre 3 Envoyer à : ORION Diffusion, BP 299, 61008 ALENCON Cédex

DREAM TOP

Touche pas à mon Photogenics !

Un labo avec des tests qui deviendront les tubes de l'été : Photogenics, Le Kit tower 1200, le multi-lecteurs CD Nakamichi MBR-7 (ouf !)...

STEPHAN SCHREIBER

Déjà une nouvelle version de l'excellent logiciel graphique d'Almathera. Parmi les changements apportés, l'apparition de possibilités nouvelles, l'amélioration de quelques fonctions existantes et la correction de deux ou trois bogues qui traînoient par-ci, par-là.

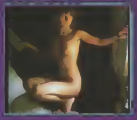
Pour les ceusses qui ne connaîtraient pas encore *Photogenics* (dont la francisation devrait toujours être à l'ordre du jour), disons qu'il s'agit d'un utilitaire de retouche d'image doublé d'un logiciel de dessin 24 bits. Un peu l'équivalent de *Photoshop* sur Mac, toutes proportions gardées. Le programme combine des fonctions d'effets spéciaux comme on en trouve dans *ADPro*, *ImageMaster* ou *ImageFX* (déformation, balance des couleurs, etc.) et de dessin classique comme dans *DeluxePaint* (ligne, cercle, rectangle, etc.). Le tout en 24 bits, soit 16,7 millions de couleurs, ce qui représente la plus haute qualité d'image possible (en fait, *Photogenics* travaille même en 32 bits, grâce à l'Alpha Channel).

Evidemment, un Amiga standard (c'est-à-dire sans carte graphique) est incapable d'afficher des images 24 bits. *Photogenics* propose donc cinq modes de prévisualisation des images, qui sont autant de compromis différents entre qualité de la représentation et rapidité de l'affichage (voir figure 1). Alternativement, un sixième mode de prévisualisation en vrai 24 bits est disponible, qui impose la présence d'une carte graphique compatible avec le système CyBERgraphics (par exemple, la *CyberVision 64*). C'est là une option que nous n'avons pas pu essayer, ce test ayant été réalisé sur un Amiga

En pleine séance de composition.

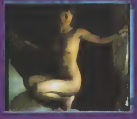
Figure 1

Le mode "Fast HAM8" représente le meilleur compromis qualité/rapidité.



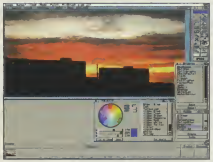
En 256 couleurs, l'image est mieux représentée, mais l'affichage est plus lent.

Le mode 256 niveaux de gris ne présente guère d'améliorations par rapport au mode 256 couleurs.



N'utilisez le mode 16 couleurs que si vous êtes vraiment "short" au niveau de la mémoire, ou si vous désirez un affichage réellement rapide.

Eventuellement, le mode 16 niveaux de gris peut être utilisable, mais on perd en détails ce que l'on gagne en rapidité.



Un environnement multi-fenêtres agréable.

1200 standard (un peu gonflé, certes, mais standard au niveau graphique).

Gonflé ?

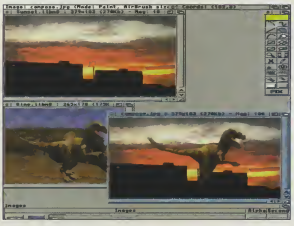
Et puisqu'on parle configuration matérielle, signalons que *Photogenics*, bien qu'annoncé comme étant capable de tourner sur n'importe quel Amiga (équipé du système 3.0 ou supérieur, tout de même), *Photogenics*, donc, est assez gourmand en mémoire. C'est normal, il ne faut pas s'en inquiéter, c'est là un problème inhérent à tout logiciel manipulant des images 24 bits. Pour un A1200, une extension de 4 Mo ou plus sera vivement appréciée, surtout si l'on désire travailler sur plusieurs images en même temps. Un disque dur est quasi-indispensable, et un 68030 ne fera pas de mal non plus. Que voulez-vous, on n'a rien sans rien, ma pauv'dame.

Formats

Comme tout bon logiciel graphique qui se respecte, *Photogenics* reconnaît un certain nombre de formats de fichiers, qui vont de l'IFF ILBM standard de l'Amiga au JPEG, en passant par le GIF de CompuServe, le BMP de *Windows*, ou encore le TIFF d'*Adobe*. Certains des "loaders" de *Photogenics* ne travaillent pas à partir d'un fichier, mais créent un fond algorithmique (Plasma, Cloud...).

Filtres et effets : c'est spécial

Photogenics implémente les filtres et effets spéciaux d'une manière un peu inhabituelle, comparé à ses concurrents. En effet, les outils classiques de dessin agissent comme autant de "sélecteurs" de régions, sur lesquels les effets vont être appliqués. Imaginons par exemple que l'on dessine une ligne sur toute la diagonale d'une image ; si l'on décide à présent d'appliquer un effet à l'image, seule la zone délimitée par la ligne tracée sera affectée. Plus inhabituel encore, l'effet n'est appliqué qu'à la prévisualisation à l'écran, l'image 24 bits n'étant modifiée que lorsqu'on le demande explicitement, en cliquant sur le bouton "Fix" de la palette d'outils. Cette manière de fonctionner est un peu déroutante au début, surtout que d'une part, il est impossible d'annuler un effet tant qu'il n'a pas été "fixé" sur l'image originale, et que d'autre part, les effets "se remplacent" les uns les autres : si vous solarisez une partie de l'image puis décidez de la pixelliser sans avoir au préalable "fixé" les changements, l'effet de solarisation est tout bonnement perdu, au profit de la pixellisation. Certes, on se rend compte à l'usage que cette pratique permet de tester plusieurs effets sans avoir à annuler le précédent pour en essayer un nouveau... Cependant, il aurait certainement été plus indiqué de laisser l'utilisateur choisir sa méthode de travail préférée, par exemple via



Un coucher de soleil, un dinosaure, et voici le retour de la revanche du fils de Godzilla.

une option "Auto fix" dans le menu des Préférences. Enfin, moi, ce que j'en dis, hein...

A part ça, les effets proposés sont nombreux, et les citer tous ici est impossible. En gros, on retrouve tous les effets classiques pour ce genre de logiciel (Emboss, Blur et Motion blur, Antique, Bas relief, etc.), tous capables d'utiliser l'AlphaChannel.

Accroche-toi au pinceau

Photogenics met également à la disposition du graphiste, une série de brosses prédéfinies, qui sont autant de pinceaux dont on peut modifier la pression et le degré de transparence. Cela autorise la création d'effets s'apparentant au dessin à la craie, au crayon pastel, ou encore à l'éponge. Il est même possible de créer ses propres brosses, mais c'est apparemment là une opération réservée à ceux qui

Dream prof

***AlphaChannel** : image 8 bits utilisée comme "masque de transparence" pour les effets spéciaux. Plus un point de l'AlphaChannel est sambre, plus l'effet est visible sur le point correspondant de l'image à laquelle on l'applique.*

***CyBERgraphics** : système de remplacement des routines contenues dans la ROM de l'Amiga, destiné aux cartes graphiques 24 bits. A comparer avec l'EGS.*

connaissent l'Amiga sur le bout de leurs ongles : l'opération est en effet décrite dans une archive destinée aux programmeurs désirant implémenter leurs propres "loaders" et "savers" pour *Photogenics*...

Reçu avec mention

Sans hésiter, *Photogenics* mérite la mention très bien. Certes, quelques imperfections de-ci, de-là sont à regretter, mais que voulez-vous, personne n'est parfait. Pour être tout à fait exhaustif, je dois signaler avoir eu droit à un plantage magistral, apparemment dû à un manque de mémoire disponible (j'aime bien pousser mes logiciels dans leurs derniers retranchements...). Mais c'était le seul, et je n'ai pas réussi à le reproduire. Un bon point indiscutable : le prix, qui lui vaut certainement l'un des meilleurs rapports qualité/prix que l'on n'ait jamais accordé à un logiciel sur Amiga. ■

Photogenics

En hausse

- ▲ *Une interface graphique multi-fenêtres agréable*
- ▲ *Le nombre de filtres et effets spéciaux proposés*
- ▲ *Les pinceaux, très efficaces*
- ▲ *Le support de Studio II pour l'impression*

En baisse

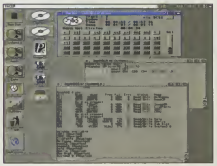
- ▼ *Toujours pas francisé*
- ▼ *La nécessité de "fixer" chaque opération effectuée sur l'image originale*
- ▼ *Peut-être une lenteur agaçante sur un Amiga non-accéléré*

Lecteur Multi-CD Nakamichi MBR-7

7 CD sinon rien

STEPHAN SCHREIBER

Devinette : comment disposer d'une mémoire de masse de 4,5 giga-octets sans débourser des milles et des cents en disque dur et sans trop encombrer son espace de travail ?



Sept CD sur mon Workbench, que demander de plus ?

La réponse est donnée dans le titre de cet article : en s'offrant un *Nakamichi MBR-7*, un lecteur de CD-Rom double-vitesse, multi-sessions, à la norme SCSI-II, et disposant d'un magasin pouvant accueillir jusqu'à 7 disques simultanément.

De dimensions imposantes mais raisonnables pour ce genre de matériel (19,5 x 32 x 9,5 cm), le *MBR-7* est à peine plus large et profond qu'un lecteur de CD-Rom classique. Seule sa hauteur est évidemment largement supérieure ; après tout, il faut bien les loger quelque part, ces sept CD...

Dans la LUN

Le *MBR-7* n'occupe qu'une seule adresse sur le port SCSI, laquelle est configurable via un jeu de trois micro-commutateurs (heu... en anglais, on dit des "micro-switches") situé à l'arrière de l'appareil. Bien que très répandu, ce système n'est pas le plus pratique, puisqu'il oblige à jongler avec les nombres binaires... Ce qui n'est pas très difficile, d'accord, mais bon, il existe d'autres systèmes plus facilement abordables par tout un chacun. Les sept disques sont ensuite différenciés par leur LUN (Logical unit number, ou, dans la langue de nos pairs, "Numéro d'unité logique").

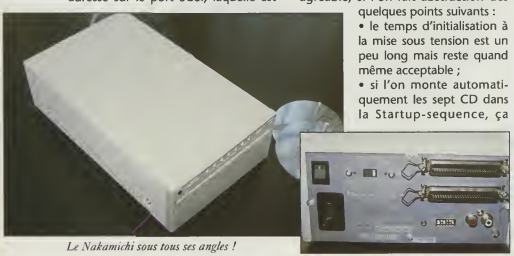
Nous avons essayé le *MBR-7* avec trois configurations différentes : un Amiga 3000 et son port SCSI intégré, un Amiga 1200 et la carte *Squirrel SCSI* (voir Dream N°17), et un Amiga 1200 doté d'une carte GVP SCSI *Series II* (avec l'option SCSI, cela va de soi). Avec l'A3000, seul le premier CD était reconnu, son contrôleur SCSI-I étant incapable de gérer les LUN. Nous avons rencontré quelques petits problèmes avec la *Squirrel SCSI*, problèmes apparemment dûs à l'utilisation du CDFileSystem de Commodore, mais globalement, le résultat était satisfaisant. Le meilleur rendement a cependant été obtenu avec le contrôleur GVP doublé du shareware *AmiCDROM*, lequel est d'ailleurs fourni par Phoenix DP avec le *MBR-7*.

Utilisation

A l'utilisation, le *MBR-7* s'avère plutôt agréable, si l'on fait abstraction des quelques points suivants :

• le temps d'initialisation à la mise sous tension est un peu long mais reste quand même acceptable ;

• si l'on monte automatiquement les sept CD dans la Startup-sequence, ça



Le Nakamichi sous tous ses angles !

1 CD, 2 CD...

devient carrément rébarbatif : environ cinq minutes ! La meilleure solution consiste à ne monter automatiquement que le premier CD et n'utiliser les autres qu'en cas de besoin ;

• lors de l'éjection d'un disque, les six autres sont également automatiquement éjectés (c'est normal, il n'y a qu'un seul charriot et qu'une seule tête de lecture, sinon le prix ne serait pas le même !). Du coup, à l'insertion d'un nouveau disque, le Workbench se sent obligé de relire tous les CD, au lieu de ne s'occuper que de celui qui a été changé, ce qui prend évidemment pas mal de temps.

Pour contrer ces petits inconvénients, deux solutions : soit l'on fait preuve d'une patience à toute épreuve, soit l'on charge une fois pour toute ses sept CD les plus utilisés, et on les change qu'en cas de force majeure ! De toute façon, ce type d'appareil ne s'adresse pas à tout le monde : ce sont surtout les BBS et autres fournisseurs de sharewares qui en tireront le meilleur parti.

Remerciements à Phoenix. ■

Nakamichi MBR-7

En hausse

▲ *7 x 650 Mo = 4,5 Go de données à portée d'un clic de souris !*

▲ *Une seule adresse SCSI utilisée*

▲ *Une terminaison SCSI intégrée, réglable par micro-commutateur*

▲ *Un prix bien inférieur à celui de sept lecteurs séparés (moins de 3 500 francs) !*

En baisse

▼ *La lenteur d'initialisation à la mise sous tension*

▼ *Pas de témoin lumineux indiquant quels disques sont chargés*

▼ *Pas de témoin lumineux indiquant le disque en cours de lecture*

AMIE LE PRO.

10 ans d'expérience

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
(1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

PROMOTION Lecteur CD-ROM

Fourni avec interface SCSI, câbles, manuel, logiciel.
Emulation CD audio, CD32, MPEG, photo CD

Double vitesse 1990F **Quadruple vitesse 2990F**

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

S'installe sous la trappe

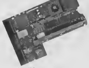
1001	A500	512Ko	Sans horloge	200F
1002	A500	1 Mo	s'accouple A1001	490F
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890F
1004	A500	1 Mo	Chip RAM	1490F
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	380F
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	380F
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	480F

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200

...je et support copro.

1008	0 Mo	32 bits	Sans copro	590F
1009	2 Mo	32 bits	Sans copro	1290F
1010	4 Mo	32 bits	Sans copro.	1590F
1011	8 Mo	32 bits	Sans copro	2490F

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200



MMU et support copro.

1012	28 Mhz	0 Mo	1390F
1013	28 Mhz	4 Mo	2290F
1014	28 Mhz	8 Mo	3290F
1015	42 Mhz	0 Mo	2290F
1016	42 Mhz	4 Mo	3190F
1017	42 Mhz	8 Mo	4190F

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000

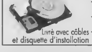
1018	externe	Tous	880Ko	420F
1020	externe	Tous	1,76Mo	990F
1021	interne	A500	880Ko	390F
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	420F
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	790F
1024	interne	A2000	880Ko	420F

DISQUE DUR A 500

Boîtier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	890F
1026	340 Mo	0Ko RAM	2090F
1027	420 Mo	0Ko RAM	2290F
1028	520 Mo	0Ko RAM	2590F

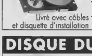
DISQUE DUR INTERNE 2"1/2 pour A 600/1200



Livré avec câbles et disquette d'installation

1029	60 Mo	<17ms	890F
1030	80 Mo	<17ms	990F
1031	120 Mo	<17ms	1490F
1032	170 Mo	<17ms	1790F

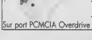
DISQUE DUR INTERNE 3"1/2 pour A 1200



Livré avec câbles et disquette d'installation

1033	340 Mo	<13ms	1290F
1034	420 Mo	<13ms	1390F
1035	540 Mo	<13ms	1490F
1036	1 Go	<13ms	2790F

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2



Sur port PCMCIA Overdrive

1037	340 Mo	<13ms	1690F
1038	420 Mo	<13ms	1790F
1039	540 Mo	<13ms	1890F
1040	1 Go	<13ms	3490F

Quick Softs 44 67 04 10 Tous nos prix sont TTC et modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles

OCCASIONS

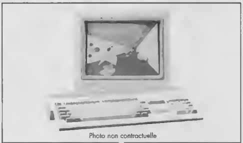


Photo non contractuelle

Amiga 500	700F	Moniteur 1083S	800F
Amiga 500+	800F	Moniteur 1085S	800F
Amiga 600	900F	Moniteur 1084S	1000F
Amiga 2000	1500F	Moniteur SVGA	1000F
Amiga 1200	1900F	Imprimante à partir de	300F
Amiga CD32	900F	Lecteur externe	250F

NOUVEAUTES

INTERFACE SCSI

1041	SQUIREL	se connecte sur port PCMCIA	590F

BOITIER CD-ROM

1042	Double vitesse	1690F	1043	Quadruple vitesse	2490F

BOITIER SYQUEST

1044	44 Mo	1990F	1045	88 Mo	2790F

BOITIER DISQUE DUR SCSI

1046	350 Mo	2290F	1047	520 Mo	2490F

AMIGADOS 3.1

1048	A 500/2000	720F	1049	A1200/3/4000	820F

MULTIMEDIA

VIDEO

1050	Genlock Minigen	990F
1051	Genlock Composite	1990F
1052	Genlock Y/C	2990F

SON

1053	Interface MIDI	200F
1054	Megamix Master	340F
1055	Digital AURA	NC

MONITEURS

1056	1085S	1290F
1057	Multiscan	2990F
1058	SVGA 14"	1590F

GRAPHIQUE

1059	Scanner 64 TG	990F
1060	Scanner 256 TG	1290F
1061	Scanner coul.	2490F

IMPRIMANTES

1062	BJ 200	1890F
1063	HP 520	1990F
1064	HP 560 coul.	3990F

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590F
1066	VIDI 12 RT	1290F
1067	VIDI 24 RT	1890F

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99F
1069	Souris 300 dpi.	120F
1070	Souris 400 dpi.	160F
1071	Souris optique	290F
1072	Crayon souris	300F
1073	Trackball	350F
1074	Multistandard 500	280F
1075	Multistandard 600	380F
1076	Commut. joy/souris	200F
1077	Alim. 500/600/1200	390F

CABLES

1078	Peritel	100F
1079	Midi	80F
1080	Nul modem	100F
1081	Minitel	100F
1082	Disque dur 2 1/2 2 1/2	100F
1083	Disque dur 2 1/2 3 1/2	100F
1084	Prolongation joystick	80F
1085	Imprimante	100F
1086	Adaptateur multisync.	150F
1087	Adaptateur peritel 1083	150F

LOGICIELS

GRAPHIQUES

D PAINT V	690F
BRILLANCE 20	490F
CALIGARI 24	490F
ART DEPART MENT	990F
SCENARI ANIMATOR	590F
PHOTOGENICS	490F

VIDEO

SCALLA MM 400	1990F
SCALLA MM 211	790F
SCALLA VIDEO TITLE	199F
VIDEO DIRECTOR	790F
CINEMORPH	290F
BROADCAST TITLER	690F

BUREAUTIQUE

PAGE SETTER	250F
FINAL COPY 2	390F
PROWRITE 3.3	240F
PROCALC	1490F

MUSIQUE

BARS AND PIPES Jr	990F
BARS AND PIPES PRO	2490F
DELUXE MUSIC CONST.	1090F
SUPER JAM	690F

JEUX d'occasion

à 50F

POWERMONGER, F-29, CONTINENTAL CIRCUS, KID GLOVIES, OPERATION STEALTH, Z-OUT, NO EXIT, PRINCE OF PERSIA, BLOODWYCH, NINJA SPIRIT, WORLD CUP SOCCER, THE LIGHT CORRIDOR, GRAND PRIX 500, SPACE HARRIER II, SHOCK WAWES, TOTAL ECLIPSE, SPEEDBALL 2, BARBARIAN 2, CHAMBER OF SHAOLIN, GEMINI WINGS, OPERATION WOLF

à 100F

RAILROAD TYCOON, CRAZY CARS 3, SILENTS SERVICE 2, FLASHBACK, ANOTHER WORLD, VROOM, HUNTER, DENIS LA MALICE, NIGEL MANSELL, FALCON, GUN SHIP, JAMES POND, GOBLINS, PUSH OVER, HARPOON, SENSIBLE SOCCER, TORTUE NINJA, RISKY WOODS, FRONTIERE 2, ASSASSIN, WAXWORK

à 150F

ISHAR 3, CANNON FODDER, JAMES POND 3, MONKEY ISLAND 2, TURRICAN 3, TRANSARTICA, DEEPCORE, UNIVERS, SEEK AND DESTROY, BENEATH A STEEL SKY, ISHAR 2, STARDUST, GENESIA, BUMP'N BURN, ALIEN BREED 2, 1869, CIVILIZATION, SETTLERS, PRIME OVER, D-DAY, FOOTBALL AND GLORY

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par 10 2,80F	Par 50 2,70F	Par 100 2,50F	Par 500 2,30F
3"1/2 DF HD	10 2,90F	50 2,80F	100 2,60F	500 2,40F

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs... Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.

Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**
Nom ....
Adresse ....
Code Postal ....Ville ..
Tel............... ....Mon ordinateur ..
Prix TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi poste 50F/transporteur 150F par colis/C R 70F en sus

Désignation ou ref.	Qté.	Prix	Montant

☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration N°
☐ Carte club AMIE Date Signature

Le Kit tower 1200

VINCENT ONETO

Le grand méchant look de votre Amiga 1200 vous plaît toujours, mais vous aimeriez quand même bien ajouter autant d'extensions que faire se peut (carte, lecteur CD-Rom, disk dur...) comme sur un A2000, un A3000 ou un A4000 ? Ou plutôt souhaitez-vous utiliser les cartes de ces autres modèles sur votre A1200 ? Alors ce Kit tower A1200 est pour vous ! Mais attention, il est recommandé d'avoir une âme de bricoleur...

Tout d'un coup, vous voilà devant un boîtier *Tower* vide, de taille moyenne, accompagné d'une coque de clavier d'Amiga 2000, vide aussi, et d'un support pour le *Tower*. En option, vous pouvez aussi avoir une carte avec des bus d'extension de type *Zorro II*, ainsi qu'une alimentation de 200 Watts de type Pc. Pourquoi un *Tower* spécifique ? Simplement pour que les ports de connexion de la façade arrière correspondent à ceux de notre cher A1200.

Installation

Phase 1, le démontage de l'A1200 : là, c'est simple, il faut tout dévisser ! Et tout ça pour récupérer la carte mère, le lecteur de disks et éventuellement la carte mémoire ou la carte accélératrice (si vous en avez une) et le disk dur interne (si vous en avez un), tout cela en "pièces détachées". Une fois que votre A1200 est complètement mis en 1200 morceaux, passez à la phase suivante.

Phase 2, montage du clavier : là aussi, c'est très simple : votre ancien clavier se place dans la coque vide, et une petite interface permet de connecter la nappe interne du clavier au câble externe, qui se branche à l'arrière du *Tower*. Vous pouvez aussi dès maintenant visser le support sur le *Tower*.

Phase 3, montage du 1200 dans le Tower : finalement, c'est pas très compliqué non plus, et tout est très bien expliqué dans le manuel (malheureusement en anglais). Dans l'ordre : installez la carte mère du 1200, ensuite, si vous avez la *Zorro II*, branchez la petite carte sur le port interne de la carte mère, puis installez la carte *Zorro II*, qui s'enfiche sur cette petite carte, et y connecter toutes les petites extensions (câbles du power et du reset, connecteur du clavier...). Après cela, dans tous les cas, montez le lecteur de disks dans la cage 3'1/2, en face de l'ouverture dans la façade du *Tower*, et le connecter à la carte mère avec les câbles fournis (ils sont plus longs que ceux d'origine, parce que le drive est plus loin). Eventuellement, vous devrez aussi installer le bloc d'alimentation (c'est très facile), et votre disk dur interne. L'achat d'une nappe plus longue sera nécessaire (soit 2'1/2 - 2'1/2, soit 2'1/2 - 3'1/2), et il faudra vous débrouiller pour le fixer dans la cage 3'1/2. Votre carte d'extension mémoire ou autre retrouvera sa place sur le port interne de la carte mère. Maintenant, vous pouvez refermer la bête, rebrancher le moniteur et autres, et envoyer le jus !

Extensions

Bien sûr, c'est là le but de la manoeuvre : pouvoir ajouter pas mal d'extensions à notre A1200, maintenant qu'il y a de la place. Au total, on dispose de 3 emplacements pour des périphériques au format 5'1/4, 5 au format 3'1/2, et éventuellement 5 bus Zorro II. Voyons, par exemple, ce que l'on pourrait y placer...

- Un deuxième lecteur de disquettes (DD ou HD) : théoriquement, il suffirait de relier celui-ci à la nappe du lecteur interne (en y ajoutant un deuxième connecteur) et au bloc d'alimentation (la

L'électronique fournie.

Le kit tower assemblé et ouvert.

Une esthétique agréable.

prise est déjà prête). Je dis "théoriquement" parce que nous n'y sommes pas parvenus, donc c'est pas du 100% sûr (il semble qu'il y ait quelques conflits avec l'autre lecteur interne). Un autre moyen, plus sûr, est de récupérer un lecteur externe classique, de l'enlever de son boîtier (pour le fixer sur la cage 3'1/2), et de le connecter sur le port d'extension pour lecteur externe, en faisant passer le câble par l'ouverture disponible sur la façade arrière du *Tower* (tout en haut, en enlevant le cache en plastique). Et alors, si vous voulez ajouter un troisième lecteur, procédez comme s'il s'agissait d'un autre lecteur externe.

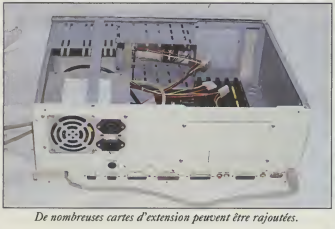
• Un ou des disks durs : plusieurs solutions s'offrent à vous. Le plus simple, si vous ne désirez qu'un seul disk dur interne, c'est de l'installer dans la cage 3'1/2 (comme expliqué plus haut). Autrement, si vous voulez deux disks durs internes (au format 3'1/2), et que cela soit propre, alors je vous conseille d'installer des racks (les mêmes que pour les Pc) dans la cage 5'1/4. C'est pas cher (moins de 200 francs par rack), et c'est très facile à installer. Dans ce cas, pensez aussi à acquérir une nappe 2'1/2 - 3'1/2 longue et double (pour brancher vos deux racks sur le même port interne).

• Un lecteur de CD-Rom : nous ne l'avons pas tester, mais l'installation ne doit pas poser trop de problèmes. Comme sur un un A4000 ou autres, le lecteur de CD-Rom se branche sur la nappe interne, comme s'il s'agissait d'un disk dur. Le lecteur en lui-même sera fixé sur un emplacement au format 5'1/4.

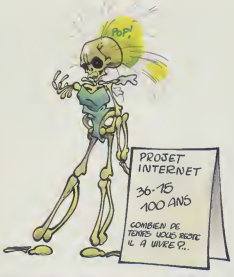
• Les bus Zorro II : vous pouvez y brancher toutes les cartes déjà existantes à ce format là (extension de mémoire, disk dur, carte graphique...). Nous n'avons bien sûr pas pu tester toutes ces cartes, mais il ne devrait pas y avoir de problème de compatibilité.

Vu son prix (assez élevé à cause d'une faible diffusion), nous conseillons le *Kit tower A1200* à tous ceux qui souhaitent étendre largement leur machine, et qui sont un peu bricoleurs aussi. On regrettera que le port PCMCIA ne soit plus disponible (si vous aviez un *Overdrive*, démontez-le et installez le disk dur en interne). Le bloc d'alimentation (en option) est vivement recommandé dès que l'on dépasse un lecteur + un disk dur. ■

Remerciements à Serele.



De nombreuses cartes d'extension peuvent être rajoutées.



Le Kit tower 1200

En hausse

- ▲ *Les possibilités d'extension*
- ▲ *Le bus Zorro II*

En baisse

- ▼ *Le manuel en anglais*
- ▼ *Le port PCMCIA non disponible*
- ▼ *Le prix*
- ▼ *Le look Pc !*

GÉNÉRATION MICRO

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS

MÉTRO GAITÉ OU PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h

VENTES 43 21 76 91 ACHATS

AMIGA

A 500 1 Mo :	990 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	990 F	Lecteur Ext. 3'5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	Lecteur Ext. 5'4 :	350 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
CD 32 :	800 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1085S :	790 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre.
Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

Digita organiser
Quo vadis ?

STEPHAN SCHREIBER

Si, comme moi, vous faites partie de ceux qui, une fois devant leur Amiga, oublient qu'ils ne sont pas seuls au monde, qu'ils ont des rendez-vous et des obligations, alors ne désespérez plus : Digita vous apporte une solution aussi simple qu'efficace.

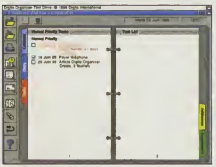
Digita organiser est une Commodité au sens Amiga du terme, c'est-à-dire un programme résident s'exécutant en tâche de fond et que l'on peut faire apparaître par une simple combinaison de touches.

Calendrier

Le calendrier s'étend de janvier 1980 à décembre 2110 ; il affiche par défaut six mois par page, mais peut être amené à une année complète en utilisant une police plus petite. Les jours pour lesquels un événement a été défini (voir ci-dessous) sont affichés en gras, la date courante est en rouge. Un simple clic de souris sur une date fait immédiatement apparaître l'agenda, ouvert à la page de la semaine correspondante.

Agenda

L'agenda propose par défaut une vue complète de la semaine, mais peut être configuré pour n'afficher que deux jours côte à côte. Il est possible d'affecter des événements à chaque jour, comme par exemple "anniversaire de Mamie", etc. Pour chaque événement, *Digita organiser* permet de définir une alarme, qui se déclenchera à la date et à l'heure indiquées. Il est



Quelques tâches à accomplir.

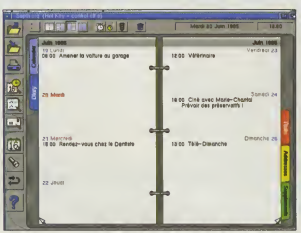
même possible de déterminer des alarmes cycliques, c'est-à-dire se répétant à intervalles réguliers (par exemple, l'événement "20:00 Les guignols" peut être signalé tous les jours à 19H55). Il est hélas impossible de spécifier des alarmes comme "tous les jours sauf le samedi et le dimanche", ou bien "chaque année, sauf les années bissextiles". On peut enfin configurer, en plus de l'alarme, une commande AmigaDOS à exécuter lorsque l'événement est atteint.

Gestionnaire de tâches

Les "tâches" de *Digita organiser* ressemblent beaucoup aux événements de l'agenda. Ce sont en général des actions à effectuer avant une date limite (à l'opposé d'une date précise) et qui ne se répètent pas dans le temps (par exemple, rendre un article pour le bouclage de Dream...).

Carnet d'adresses

Il est assez classique, mais possède quelques particularités intéressantes. Par exemple, les entrées sont automatiquement triées, et peuvent apparaître plusieurs fois à des lettres différentes. Ainsi, une entrée dont le nom est "Dream" et la société "Posse Press" peut apparaître à la fois aux lettres D et P. *Digita organiser* dispose également d'une fonction de recherche dans le répertoire, dont les critères possibles vont du simple "nom égale Dream" au plus complexe "adresse contient Notre Dame".



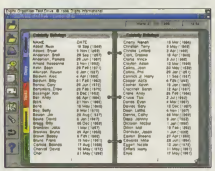
Une semaine pas trop chargée.

Suppléments

Ce sont en fait de simples fichiers ASCII qui peuvent être consultés depuis *Digita organiser*. De nombreux exemples sont fournis, comme une liste des hôtels en Europe et aux Etats-Unis, les indicatifs téléphoniques internationaux, ou encore les dates d'anniversaire de plusieurs célébrités...

Un gadget ?

Digita organiser n'est pas le premier logiciel de ce type sur Amiga, mais il est cependant le plus complet et le plus pratique qu'il m'ait été donné de voir, même s'il n'est pas parfait. On regrettera notamment l'absence de certaines options de configuration (impossible par exemple de supprimer son icône de la fenêtre Workbench, alors que le programme est accessible par le clavier) et le fait qu'il ne prenne pas en compte les spécificités du Workbench 3.0 (remapping des couleurs, aide



Pfff ! Y'a même pas Alain Delon !

contextuelle sur les gadgets...). De même, la quantité de mémoire qu'il occupe le rend un peu inadapté aux petites configurations. A part ces quelques défauts (de jeunesse ?), *Digita organiser* est un excellent programme, comme on aimerait en voir plus souvent. ■

Digital organiser

En hausse

▲ *Une interface graphique très agréable et conviviale, avec des raccourcis-clavier partout*

▲ *La prise en compte des préférences "Locales" pour l'affichage des dates et heures (même si le programme lui-même est en anglais)*

En baisse

▼ *Le programme est vraiment trop gourmand en mémoire*

▼ *Même s'il est compatible avec le Workbench 3.0, Digita organiser n'en n'exploite pas les particularités*

Phoenix-DP
Almathera

21 Rue Emile Garet
BP 801
64008 PAU CEDEX
Tel / Fax: 59 82 95 00

Forfait frais de port 20 Frs
Contre remboursement + 30 Frs
Paiement par Chèque, Mandat ou CB

PHOTOGENICS
Version disks
pour A1200 / A4000
NOUVELLE VERSION V 1.2

LE MEILLEUR PROGRAMME DE DESSIN ET DE RETOUCHE D'IMAGES POUR AMIGA.
TRAVAILLE EN 24 BITS SANS CARTE GRAPHIQUE SPECIALE.
DE MULTIPLES EFFETS SPECIAUX, CHARGEMENT ET SAUVEGARDE DES FORMATS D'IMAGES IFF, GIF, JPEG, BMP, PHOTO CD, RGB etc..
MULTI-PENETRAGE, AFFICHAGE PREVIEW EN HAM8,
256 COULEURS OU NIVEAUX DE GRIS
NECESSITE LE KICKSTART 3.0 ET 2 MEGAS DE RAM MINIMUM.
DISQUE DUR RECOMMANDE.
MANUEL EN FRANCAIS -ASSISTANCE TECHNIQUE - MISES A JOUR

NOUVELLES FONCTIONS
WARPER DEFORMATION IMAGE
NOUVEAUX MODES DE DESSINS
SUPPORTE LES CARTES CYBERGRAPHICS
MODULE D'IMPRESSION INCORPORE
INTERFACAGE AVEC STUDIO II POUR L'IMPRESSION EN 16 MILLIONS DE COULEURS
et beaucoup d'autres améliorations.

599 Frs

STUDIO II — 499 Frs

Le fameux programme d'impression enfin disponible.
Studio II vous permet de tirer pleinement parti de votre imprimante. Idéal pour les imprimantes à jet d'encre: Canon BJ, Epson Stylus, HP Deskket etc...
Imprimer en 16 millions de couleurs est enfin possible.
Studio II est le compagnon idéal de Photogenics (non requis) qui est directement interfacé avec lui.

TEN ON TEN PACK
10 CDs — 395 Frs

Un superbe pack de 10 CDs comprenant en autres 3 nouveaux CDs d'ALMATHERA:

COMMS, INTERNET & NETWORKING
Une superbe compilation de tous les programmes de communications. Réseaux entre Amigas, connection à Usenet, Internet etc... Toutes les docs, trucs et astuces pour vous connecter sans difficulté. Le must absolu pour tous les fans.

ALMATHERA FONTS & CLIPS ARTS
Un CD regroupant des milliers de clip arts et de fontes systèmes, couleurs, postscript etc...

ALMATHERA PHOTO LIBRARY
600 mégas d'images Gif, Jpeg, IFF, Photo CD etc... plus une version démo de PHOTOGENICS.

CD DEMO COLLECTION 1
Des milliers de modules, des animations, des démos des utilitaires etc...

CDPD 1 et CDPD 2
Deux CDs d'utilitaires regroupant en autres les disquettes Fish 1 à 760.

PANDORA CD
Plus de 2000 clip arts et des démos d'applications multimédia professionnelles

WORLD VISTA ATLAS
Un magnifique Atlas mondial: Tous les pays du monde présentés avec cartes, photos, textes, musiques et sons.

WORKS of SHAKESPEARE
Le monde de Shakespeare illustré par des photos, textes etc....

TEAM YANKEE
Un jeu de simulation et de stratégie de Tank en 3D, en français.

DISQUES DUR SCSI QUANTOM

LES DISQUES DURS EXTERNES SONT LIVRES EN BOITIER METALLIQUE VENTILE AVEC ALIMENTATION INTEGREE ET CABLE SCSI 25/50 OU 50/50

270 Mo	1990 Frs
360 Mo Lightning	2290 Frs
540 Mo Lightning	2490 Frs
730 Mo Lightning	2690 Frs
1,08 Go Empire	4690 Frs

LECTEURS SYQUEST EXTERNES LIVRES SANS CARTOUCHE EN BOITIER METALLIQUE AVEC ALIMENTATION INTEGREE ET CABLE SCSI 25/50 OU 50/50 (Nous consulter pour les cartouches vierges)

SYQUEST 44 Mo	1890 Frs
SYQUEST 88C	2590 Frs
SYQUEST 105 Mo	2390 Frs
SYQUEST 200 Mo	3390 Frs
SYQUEST 270 Mo	3290 Frs

LECTEURS CD ROM EXTERNES LIVRES EN BOITIER METALLIQUE AVEC ALIMENTATION INTEGREE ET CABLE SCSI 25/50 OU 50/50

NEC 2X	1590 Frs
TOSHIBA 3601 4X	2990 Frs
PIONNER DR 4X	3290 Frs
NAKAMISHI 7CD 2X	3300 Frs

AMINET 6 — 99 Frs

NOTRE SELECTION CD DU MOIS

FRESH FISH 9	249 Frs	MEETING PEARLS 2	89 Frs
WORLD OF VIDEO	199 Frs	WORLD OF A1200	199 Frs
CLIPTOMANIA	319 Frs	AMINET SET 1	239 Frs
AMUC 2 & 3	249 Frs	MULTIMEDIA TOOL KIT 2	249 Frs
LIGHT WORKS	319 Frs	LIGHT ROM 1 ou 2	319 Frs
TEXTURE GALLERY	319 Frs	AMIGA TOOLS 2	249 Frs

NOUVEAUX TARIFS POUR LA GAMME ALMATHERA

17 BIT PHASE 4	129 Frs	3D ARENA	249 Frs
CAM DOUBLE CD	199 Frs	AMIGA DESKTOP VIDEO	149 Frs
CDPD 1, 2 ou 3	99 Frs	CDPD 4	149 Frs
DEMO COLLECTION 2	149 Frs	DEMO COLLECTION 1	99 Frs
17 BIT COLLECTION 1	299 Frs	17 BIT CONTINUATION	149 Frs
EUROSCENE 1	149 Frs	VIDEO CREATOR	329 Frs

CATALOGUE GRATUIT SUR DEMANDE

IFA

LES MEILLEURS LOGICIELS FREEWARE ET SHAREWARE

POUR AMIGA

AM 072 - TILES : un superbe jeu de réflexion du type Shangel.
AM 132 - WIZZY'S QUEST : Très bon jeu d'aventure arcade
AM 138 - DIGIT DISK ONE : Chanson digitalisée de MADONNA.
AM 171 - TETRIS SEX SPECIAL : classique jeu de Tétris à caractère érotique.
AM 306 - MY FAIR: disquette pleine d'images de superbes nanas
AM 391 - ROULETTE GAME : une excellente simulation de jeu de roulette.
AM 401 - EMERAUDE EMPIRE : un excellent jeu d'arcade
AM 403 - BLIZZARD : un très bon jeu de tir en scrolling horizontal.
AM 414 - TETRIS CLONES DISK : contient 4 jeux de Tétris
AM 420 - DRAGON TILES v2.00 : très bon jeu de réflexion du style Mahjong
AM 455 - DR MARIO : clône de Tétris absolument génial. Très bon jeu.
AM 458 - SPERRGEBIET v2 512 : un excellent jeu de plateau avec son éditeur de tableaux
AM 462 - SCREEN PAINTER v2.5 : un superbe logiciel de dessin En Français.
AM 473 - TWIST : voilà encore un excellent jeu de réflexion.
AM 483 - PROTRACKER v3.1 : un excellent logiciel de composition musicale
AM 494 - CYBERNETIX : un excellent jeu d'arcade Un must
AM 496 - OXYD : retrouvez les boules de couleur par paires En Français.
AM 510 - STRIKEBALL : jeu de baseball de très bonne qualité
AM 515 - INTERLOCK : poussez des cubes sur un plateau et faites coincider les couleurs.
AM 516 - THE MONEY PROGRAM v1.01 : un très bon logiciel de gestion familial
AM 517 - ADRESS PRINT v2.1 : utilitaire d'impression d'adresses.
AM 519 - TRONI-CAD v1.0 : pour réaliser des schémas électroniques.
AM 521 - ASTROCHASE : vous devez abattre des monstres spaciaux.
AM 522 - ANIMATOR v1 0+ : logiciel de création d'animations
AM 524 - VIDEOGESTIONNAIRE : utilitaire de gérer de vidéothéque
AM 525 - STARCAT v2.0 : logiciel spécialement dédié au classement de disquettes.
AM 533A et 533B - TOTAL HOROSCOPE : logiciel d'astrologie très complet, en Français.
AM 537 - BUDGET LLSC : logiciel de gestion de budget familial.
AM 538 - ROCKY CLONE : un bon clône de Boulder Dash.
AM 541 - INTRUDER ALERT : excellent jeu du style labirynthe.
AM 543 - THE MASHIE NIBLIK : un jeu de golf en 3D.
AM 544 - ISHID-O-MATIC : un très bon jeu de réflexion graphique.
AM 545 - APPLE CATCHER : récupérer des pommes avant qu'elles s'écrasent sur le sol.
AM 627 - MAGNUM 1.4 : pour créer des magazines sur disquette
AM 629 - CARNAGE : un excellent jeu de course de voiture
AM 630 - THE LOST ORCREST : jeu de labyrinthe dans le style Gauntlet.
AM 631 - CRAVE : jeu de bataille de char dans lequel 2 joueurs s'affrontent.
AM 632 - PAINT BOX v1 0 : petit logiciel de coloriage pour les enfants.
AM 633 - ATOM SMASHER : assomez vos ennemis avec des pierres
AM 634 - CHARLIE CHIMP : un très bon jeu de plateformes
AM 637 - CASTLE KUMQUAT : un excellent jeu d'aventure action
AM 642 - LEXESS : bonne adaptation du jeu du Pendu.
AM 643 - A BACKUP v1 6 : utilitaire de backup de disk dur
AM 645 - GIGER TETRIS : une excellente adaptation ddu célèbre Tétris A1200 uniq.
AM 646 - SPACE INVADERS : collection de jeux de tir. A600 et A1200
AM 647 - CHECKBOOK ACCOUNTANT v2.0 : gestion de budget familial.
AM 648 - CLI-TRIS : alignez des pièces de couleurs comme dans Tétris.
AM 649 - PICTURES TILES : un jeu de puzzle très bien réalisé en Amos
AM 650 - SIEGE OF THE BEAST : excellent jeu de réflexion.
AM 651 - DEMOLITION MISSING : vous pilotez un avion et bombarder des immeubles
AM 652 - WORD SEARCH et WORD PUZZLE : jeux de mots cachés
AM 653 - BREAKOUT : un bon casse briques équipés de son éditeur de tableaux
AM 654 - NAUTILUS : jeu de labyrinthe sous-marin dans lequel vous devez récolter les jarres.
AM 655 - PIPELINE II : jeu du style Pipemania Vous devez assembler des canalisations.
AM 656 - RATTLE SNAKE : jeu de combat d'hélicoptères pour 2 joueurs
AM 657 - TURBO THRUST : course spaciale qui se déroule dans un tunnel semé d'embûches.
AM 658 - DOUBLE SQUARES : jeu de réflexion. Eliminer toutes les pièces du plateau de jeu.
AM 659 - CONCENTRATIONS : clasique jeu du style Mémory
AM 660 - ABASE v1.33 : logiciel de gestion de base de données
AM 661 - EASY CALC v1 0a : un excellent tableur bénéficiant de nombreuses options.
AM 662 - SERENE 1 et SERENE 2. shoot em up en scrolling vertical.
AM 663 - SUPERCUBE : une bonne adaptation du jeu de Yathzé.
AM 665 - FIGHTING WARRIORS : un jeu de simulation de karaté très bien réalisé
AM 666 - COLOUR IT v1.3 : un bon logiciel de coloriage destiné aux enfants de 3 à 5 ans
AM 667 - NUMPTY DUMPTY : logiciel pour commencer l'apprentissage de l'anglais.
AM 668A et 668B - 18TH HOLE : un bon jeu de simulation de golf.
AM 669 - BOMB JACKY : excellent jeu de plateau. Ramassez toutes les bombes et bonus
AM 670 - TOWER : jeu de labyrinthe en 3D. En Français
AM 671 - PRISONNIER . Evitez les tirs des gardiens de prison. En Français.
AM 672 - CRACKER : une bonne adaptation du célèbre jeu de café Frog
AM 673 - PACMAN DELUXE v1.1a : excellente adaptation du désormais célèbre Pacman.
AM 675 - DITRIS : nouveau clône de Tétris qui peut se jouer à deux joueurs
AM 676 - NUMERIX : un excellent jeu de réflexion.
AM 677 - AMIGA-Q : adaptation du jeu du Solitaire
AM 678 - ELEVATION : Il faut gravir les étages sans se faire écraser par les ascenseurs
AM 679 - CRAZY SUE 1 et 2 : deux jeux de plateformes d'une qualité exceptionnelle.
AM 684 - FRUIT SALAD : un excellent jeu de plateformes. Superbe.
AM 686 - PREMIER PICK : jeu de stratégie dans lequel vous gérez une équipe de football.
AM 692 - LITTLE BOULDER : nouvelle adaptation du célèbre Boulderdash.
AM 693 - MEGABALL v2.1 : nouvelle version de ce très bon casse briques.
AM 696 - SOLITAIRE SAMPLER : compilation de cinq jeu de cartes du type réussite.
AM 699 - ROAD TO HELL : une superbe course de voitures.
AM 700 - SILVERBLADE : un excellent shoot'em up en scrolling horizontal.
AM 701 - PETER'S QUEST : jeu de plateformes Une excellente réalisation.
AM 702 - FIREFLY : un superbe jeu shoot em up en scrolling vertical.
AM 703 - HOT BLOX : un excellent clône de Tétris réalisé en Amos.
AM 704 - FULL HOUSE : jeu de poker bien réalisé. Simple à utiliser et beaux graphismes
AM 705 - BLOAD RUNNER : bon jeu d'échelles Ramassez les pièces et évitez les ennemis
AM 708 - KARATE WORM II : un bon petit jeu de plateformes aux niveaux très interessants.
AM 709 - REVERSI 2 : un bon jeu d'othello aux graphismes superbes
AM 710 - REBOUND : jeu dans le style de ces bons vieux jeux de café du genre ping pong.
AM 712 - GUSH : un excellent où vous devrez reconstituer un pipeline.
AM 713 - NUMERIS : un excellent jeu éducatif basé sur le principe de Tétris.
AM 715 - MULTIPLEX : un jeu de puzzle très bien réalisé. Interface graphique impeccable.
AM 719 - AMOS DEFENSE : shoot'em up en scrolling vertical pour passionnés de jeux de tir.
AM 721 - X BEAT PROFESSIONNAL v1.0 : une excellente boîte à rythme
AM 722 - D-COPY v3.10 : un bon copieur de disquettes offrant de nombreuses options.

3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA

AM 723A et 723B - STARBASE 13 : un excellent jeu d'aventure aux graphismes très beaux.
AM 724 - UDRAW v1.0 : un bon utilitaire de créeation de schémas électroniques.
AM 729 - BALLOONACY : survolez une ville en ballon et bombarder les immeubles.
AM 730 - LHA WIN V1.11 : une interface graphique pour l'archiveur LHA.
AM 731 - GNU CHESS v1 0 : un excellent jeu d'échecs, très difficile à vaincre
AM 732 - CRAZY PIPES II : construisez une canalisation pour transférer l'eau.
AM 733 -TETRIS PRO : voilà un excellent remake de Tétris. A posséder absolument.
AM 734 - PIPEMASTER II : vous devez créer un pipeline pour que l'eau puisse s'écoulert.
AM 735 - PSYCHO SANTA : le Père Noel qui tue ses ennemis à coup de boules de neige
AM 736 - SUPER TOMCAT : excellent shoot em up en scrolling vertical.
AM 737 - BLUE DIAMONDS : un excellent clône de Boulder Dash Pour 500 et 600.
AM 740 - X-BALLS : un magnifique jeu de réflexion. Une excellente réalisation.
AM 741 - SHORT OUT : trouvez la combinaison pour désamorcer des explosifs.
AM 742 - POWERTETRIS : une excellente adaptation de Tétris en Français.
AM 743 - FUNTRIS : voilà un excellent clone de Tétris d'origine Française
AM 745 - OUVERTURES : permet d'apprendre les meilleurs coups aux échecs. En Français
AM 746 - QUANTUN : vous devez collecter des tas d'objets et vous évader du labyrinthe
AM 747 - ADULT PUZZLE : reconstituer de nombreuses photos de superbes nanas dénudées.
AM 748 - SCENE GENERATOR : permet de créer des images fractales de paysages
AM 749 : PLANNING v1.1 : gestion de plannings scolaires Entièrement en Français.
AM 750A et 750B - GEO GLAXO : excellent jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 752 - GALACTOIDE . un excellent shoot em up pour les mordus de jeux de tir. A voir.
AM 753 - HOTBLOX : clône de Tétris dans lequel vous pourrez jouer à deux simultanément.
AM 754 - INTENSE : un des meilleurs shoot em up du moment aux graphismes exceptionnels
AM 757 - ESCAPADE : un excellent jeu de casse briques.
AM 758 - SKEET SHOOTING : une simulation de Ball Trap très bien réalisée.
AM 759 - CHAIN REACTION . jeu de réflexion. Faites exploser lezs pions de votre adversaire
AM 760 - CHAINSAW MASSACRE : jeu d'arcade inspiré du film Massacre à la tronçonneuse.
AM 761 - FIREBLASTER : abattez des centaines d'aliens qui vous pleuvent dessus.
AM 762 - STARCAT : vous permettra de gérer votre collection de disquettes.
AM 763 - BUDBASE v1.2 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 764 - KUNG FU CHARLIES : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez un karatéka.
AM 765 - MAYHEM 2 : un excellent jeu de type labyrinthe pour 2 à 4 joueurs
AM 766 - REBOULDIX : version préview d'un excellent jeu dans le style de Boulder Dash
AM 767A et 767B : MOTOROLA INVADERS 2 : nouveau clône de Space Invaders.
AM 769 - BALDER'S GROVE : un nouveau clône de Boulder Dash
AM 770 - VMORPH v2.21 : un excellent logiciel de morphing très facile à utiliser.
AM 771 - GRFIX v2.0 : utilitaire de dessin en Français.
AM 772 - SPECTRAPAINT v3.2 : excellent logiciel de dessin offrant un maximum d'options
AM 773 - ARTILLERUS 2 : jeu de ballistique.
AM 774 - EASY CALC PLUS nouvelle version de cet excellent tableur.
AM 776 - HIGH OCTANE . une bonne simulation de course de voitures.
AM 778 - MISSION X 2 : aux commandes d'un hélicoptère, éliminez les avions, mines, etc...
AM 779 - TOMCAT : shoot em up en scrolling vertical Vous pilotez un avion de chasse ..
AM 780 - PACMAN RETURN : nouvelle adaptation de ce jeu très connu
AM 781 - FAST INTRO MAKER v2 2 : un excellent utilitaire pour créer vos intos facilement.
AM 782 - REBOUND : un excellent casse brique
AM 783 - ZNYK : excellente adaptation de Columns à posséder absolument.
AM 784 - OH NO MORE YAM'S 2 : clône ce Boulder Dash. Un must.
AM 785 - KLAWZ THE KAT : un excellent jeu de plateformes aux graphismes très agréables.
AM 786 - ASTRO 22 PRO v3 5 : un des meilleurs logiciels d'astrologie
AM 787 - SINOPE : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 788 - MAVERICK v5 0 : superbe copieur de disquettes comportant de nombreuses options
AM 789 - A 1200 HARD DRIVE SETUP : utilitaire disque dur pour A1200
AM 790 - ACES DATABASE v2.0 : logiciel de gestion de base de données
AM 791 - FWUFF : un excellent jeu de réflexion très prenant.
AM 792 - SPACE INVASION : clône du très célèbre Space Invaders. Du tir à volonté.
AM 793 - OBLIDOX : un excellent jeu de réflexion. Une vraie torture cérébrale
AM 794 - MUSIC BASE v1 0 gérer facilement vos collections de cassettes audio et disques
AM 795 - KAMIKAZI CHESS : jeu d'échecs assez spécial
AM 796 - EXOTIC RIPPER v2.1 : récupérer des musiques dans les jeux et les démos.
AM 797 - BBASE III v1 1 : logiciel de gestion de base de données.
AM 798 - GIRL ACTION : un assez bon jeu d'arcade du style Space Invaders
AM 799 - COMMUNICATE : apprendre le langage des signes, le braille, le morse.
AM 801 - EXIT 13 : un fabuleux jeu de réflexion aux graphismes très propres.
AM 802 - LAST REFUGE : jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 803 - HOI AGA REMIX : un excellent jeu de plateformes à voir absolument.(A1200)
AM 805 - MUCUS : un excellent jeu de plateformes A voir absolument.
AM 806 - SUPER OBLITERATION : Shoot em up d'enfer pour les mordus de jeu de tir.
AM 807 - HELLZONE : un excellent jeu d'arcade en scrolling horizontal.
AM 808 - TRAIBLAZER : vous dirigez une balle rebondissant sur un tapis roulant.
AM 809 - PICK A BRICK : un superbe jeu de réflexion, ça ressemble au Mah Jong.
AM 810 - TOOBZ : vous devez diriger des boules aux endroits prévus.
AM 811 - CAFEINE FREE DIET : shoot'em up en scrolling horizontal
AM 812 - INSECTOIDS 2 : vous devez abattre toute une armées d'extraterrestes.
AM 813 - BAT DOG : un excellent jeu de plateformes, rapide, à voir absolument.
AM 814 - KASELAGO : aidez une souris à dénicher les morceaux de gruyère.
AM 815 - POLLYMORF : superbe jeu de réflexion à voir absolument.
AM 816 - TEXT ENGINE v4.1 : le meilleur des logiciels de traitement de texte.
AM 817 - DERRING GO : ramassez tous les fruits et évitez les nombreux ennemis. 600 et 1200
AM 818 - GREEN FIVE excellent jeu d'aventure-action dans le style Another World.
AM 819 - DOCTOR STRANGE : le hit des hits des jeux de plateformes. 600 et 1200.
AM 820 - YETI : une remise au goût du jour du célèbre Donkey Kong Très bien réalisé.
AM 821 - TMA : aux commandes d'un vaisseau spacial vous devrez collecter divers objets
AM 822 - PERPETUAL CRAZE : un superbe jeu de karaté. Uniquement sur A1200.
AM 823 - POPCORN : ramassez les tous popcorns pour passer aux tableaux suivants.
AM 824 - VIPER : shoot em up en scrolling vertical. Bon jeu de tir, de bonne facture.
AM 825 - PIPELINER : vous devez réunir deux endroit par un pipeline.
AM 826 - SHOOT OUT : jeu de tir à volonté dans lequel vous devez abattre les gangsters.
AM 827 - GALAGA DELUXE II : superbe shoot em up en version AGA.
AM 828 - ULTRABALL : très bon casse briques offrant de multiples options étonnantes.
AM 829 - ASTROLOGIE v4.1 : logiciel d'astrologie, biorythmes, numérologie, etc...
AM 830 - AMITEL v1.10 : excellent émulateur minitel. Entièrement en Français.
AM 831 - QUINZEE v1.00 : jeu de Yathzee dans lequel on joue 3 parties simultanément.
AM 832 - SNACKMAN : une nouvelle adaptation de Pacman très bien réalisée.
AM 833 - METAL MOTION : les fanas de tir à outrance vont être gâtés
AM 834 - COOKIE : vous incarnez un chef cuistot qui doit abattre des ingrédients.
AM 835 - INCINERATOR : vous devez protéger la ville contres les attaques venus du ciel.
AM 836 - ORKATTACK : défendez votre chateau en bombardant de pierres vos ennemis
AM 837 - PEEBEE : shoot em up classique dans lequel vous incarnez une abeille.
AM 838 - GRIBIT : vous incarnez une grenouille qui doit avaler tous les fruits qu'elle trouve.

15 FRS LA DISQUETTE

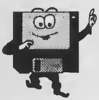
AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spaciaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 16 MILLIONS : images 16 millions de couleurs des plus belles voitures
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données. En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant le marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Chzckers, Relokick, Dcopy et Disksalv
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yathzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes agréables, souplesse, etc .. Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images surréalistes
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super giga mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : language de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professinnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, karaté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART . plus de 20 utilitaires relatifs aux images
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques
AM 881 - NIHON SEI 3 . compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Claudia Schieffer
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu style Populous dans lequel il faut détruire le peuple adverse
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire fonctionner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : du tir et du sang à outrance.
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver au bout du tunnel
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : antivirus qui détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : créez facilement vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2 : logiciel de diététique pour 600 et 1200
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à traverser la route sans se faire écraser
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous incarnez une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combat spacial pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes.
AM 942 - TETRIX : un clône de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.

LES NOUVEAUTES

AM 944 - EVANGILE SELON ANDRE : éducatif théologique entièrement en Français.
AM 945 - X LIST v3.0 : vous permettra de gérer votre collection de s et de les classer
AM 946 - SEKA 32 PRO : utilitaire qui permet de créer facilement des jeux d'aventure texte
AM 947 - PANASONIC STUDIO : permet de tirer le maximum des imprimante Panasonic.
AM 948 - FRUIT MANIA : une vraie machine à sous sur votre Amiga.
AM 949 - MARTIAL SPIRIT : un excellent jeu de combat du type karaté. Pour 600 et 1200.
AM 950 - KARATE MASTER : un excellent jeu de simulation de karaté. Pour 600 et 1200
AM 951 - SANTA ET RUDOLPH : un excellent jeu d'arcade. Pour 600 et 1200.
AM 952 - THE GREAT GOLD GAME : dirigez un petit personnage en quête de caisses d'or.
AM 953 - MINE RUNNER : vous avez le rôle d'un prisonnier qui doit échapper à ses gardiens.
AM 954 - ROKETZ : détruire le vaisseau de votre adversaire. Uniquement pour 1200.
AM 956 - NANOFLY : dans divers labyrinthes vous devrez collecter un maximum de bonus.
AM 958 - BUCKTOOTH BOB : jeu d'échelles dans lequel où incarnez un fou de la gâchette
AM 959 - HAPPY MONSTER : un superbe jeu de plateformes
AM 960 - FISHY FISHY : vous incarnez un petit poisson qui doit manger les plus petits.
AM 961 - STICK MAN : voilà un jeu excellent jeu d'arcade pour les fumeurs .
AM 962 - PONG : simulation de ping-pong. Se joue à deux, avec 2 joysticks. 500 et 600
AM 963 - SUPER BATTLEZONE : combat d'engins de guerre en 3D. 600 et 1200
AM 964 - CASSINI v3.2 : base de données offrant de nombreuses informations sur les astres.
AM 965 - CTOOLS v7.0 : compacteurs, visualiseurs d'images, copieurs, etc... Pour 1200
AM 966 - ROBOPROGO : éducatif pour apprendre et réviser les tables de multiplications.
AM 967 - C.P.K v2.2 : logiciel de ray-tracing basé sur la représentation de sphères. 600-1200
AM 968 - ISLANDS : une espèce de variante du jeu de Monopoly.
AM 969 - JINGLES 1 : des sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 970 - JINGLES 2 : des sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 971 - JINGLES 3 : des sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 972 - THE LOST ORCREST : jeu dans le style de Gauntlet. 600 et 1200.
AM 974 - SPACE RESCUE : vous dirigez votre vaisseau dans réseau de cavernes tortueuses.
AM 975 - CHINA CHALLENGE : jeu de Mah Jong (dominos chinois).
AM 976 - PARADROID 2 : détruire les nombreux robots adverses. Possibilité de jouer à deux.
AM 977 - PROTRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 600 et 1200.
AM 978 - BRAINSTORM : un jeu de réflexion du style puzzle
AM 979 - MAP DESIGNER 2.0A : programmeurs Amos créez facilement vos tableaux de jeux.
AM 980 - STARFIGHTER : vous devez éliminer un grand nombre de vaisseaux. 6000 et 1200
AM 981 - BACMAN : une nouvelle adaptation de Pacman en 256 couleurs. 1200 3mégas.
AM 982 - BENDISOFT : collection de cliparts. Le thème de ces cliparts est Noel.
AM 983 - TDM SLIDE SHOW MAKER : utilitaire qui permet la création de slide show.

AM 984 - EAT MINE : adaptation du célèbre Boulderdash. Uniquement 500
AM 985 - NIGHT MATH ATTACK : réviser les tables d'addition, soustraction, multiplication.
AM 987 - WEAPON MASTER : jeu de combat qui se déroule dans le Japon médiéval.
AM 988 - PUB DARTS : un bon jeu de fléchettes... Un excellente simulation...
AM 989 - EVIL DOOM : un clône de Dungeon Master, dans d'immenses tunnels. 500 et 1200.
AM 990A, 990B, 990C et 990D - KLONDIKE AGA 3 : excellent jeu de cartes. A1200.
AM 991 - TRICK OR TREAT : votre but retrouvé votre adversaire est l'abattre...
AM 992 - FRACAS : duel de robots armés de laser dans un manifique univers en 3D.
AM 993 - SPELLTRIS : jeu éducatif du style Tétris.
AM 994 - AUDIO MAGIC 7 : ripper de musiques, player de modules, convertisseur, etc...
AM 995 - MARBLES : un excellent jeu de réflexion à posséder absolument.
AM 996 - TRECK CARD SET : un nouveau set de cartes pour le jeu Klondike AGA .600, 1200.
AM 997 - ELLE CARD SET : un autre set de cartes pour Klondike AGA 600, 1200.
AM 998 - STAR WARS CARD SET : une autre série de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 999 - THRUST DUEL : jeu de combat spatial pour deux joueurs en simultané.
AM 1000 - DELIGNITE PRINTER DRIVERS : drivers pour Canon BJ, HP Deskjet, Star, etc...
AM 1001 - AMIGA BRIDGE v1.0 : simulation de Bridge, réservé aux initiés.
AM 1002 - EROTIQUE PBL1 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1003 - EROTIQUE PBL4 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1004 - EROTIQUE PBL5 . collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200

10 disquettes commandées
=
2 disquettes gratuites en plus



Si votre commande atteint 300Frs, vous recevrez en plus une boîte de rangement pour 50 disquettes

3615 IFA

Téléchargement Amiga, Atari et Compatible PC

3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615

Bon de commande à retourner à :
IFA, 11 rue des écoles 59680 Colleret
Tél : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes .... x 15 Frs .... = ... Frs
Catalogue complet (20 Frs) .... = ... Frs
Frais de port .... = 35 Frs
Frais de port étranger et Dom-Tom (+30 Frs) .... = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement par :
O Chèque O Mandat O Carte Bancaire

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'expiration : .... / .... Signature :

Nom .... Prénom ....
N° .... Rue ....
Code postal .... Ville ....

ADream Juin95

Tous les chemins mènent à Rome...

Comprendre le fonctionnement des chemins et pourquoi l'Amiga ne trouve pas tel ou tel fichier ont constitué les débuts un peu difficiles de cette série. Voyons maintenant comment ils apportent la solution aux problèmes très concrets que vous rencontrez.

STÉPHANE ANQUETIL

Mr Bron de Flassans sur Issole (83) nous écrit : *"Monsieur Anquetil, étant possesseur d'un A1200 + OverdriveCD, j'ai donc acquis de nombreux CD-Roms, parmi lesquels se trouve Aminet Gold 3. Ce CD est essentiellement composé de fichiers archivés en Lha. J'ai tout essayé pour désarchiver ces fichiers Lha mais je n'y arrive pas".*

Reprenons. Les CD *Aminet* en effet une mine d'or pour retrouvez tout le DP de la rubrique DP, notamment par leur classement. Ils contiennent des fichiers en .lha. Un fichier qui se finit en .lha a de grande chance d'être un fichier archivé avec le programme *Lha*. Pour le désarchiver, vous devez posséder la commande lha dans C: (le répertoire C de votre disque système). Ensuite, la bonne syntaxe est à apprendre par coeur mais vous pouvez vous servir de l'aide disponible en tapant :

```
lha ?
```

Si déjà une erreur intervient à ce moment là, c'est que vous n'avez pas la commande lha au bon endroit (dans C ou Utilities). L'Amiga ne la trouve pas et c'est valable pour toutes les commandes. Pour extraire une archive, la commande est x (comme eXtraire). Il existe deux options utiles à notre niveau : -r et -a. L'ordre de commande devient donc :

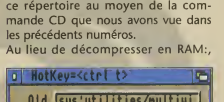
```
lha x -ra "chemindufichier.lha" RAM:
```

Et hop, l'archive se décompresse en RAM:. Vous devez bien sûr stipuler exactement le nom de votre fichier et l'endroit où il se trouve. Pour vous, il sera peut-être :

```
CD0:Aminet/util/exemple.lha.
```

Vous pouvez vous placez AVANT dans ce répertoire au moyen de la commande CD que nous avons vue dans les précédents numéros.

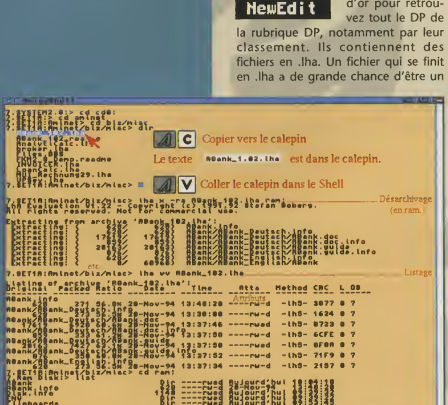
Au lieu de décompresser en RAM:,



Tool alias.

vous pouvez aussi indiquer votre disque dur ou une disquette comme destination (HD0: DF0:). Méfiez-vous, certaines archives lha ne tiennent pas sur une disquette une fois décompressée. Comment s'en assurer à l'avance ? Simple, demandez le listage de l'archive.

```
lha vv exemple.lha
```



L'historique de la rubrique "En pratique".

La liste des fichiers contenus apparaît alors ainsi que le total (en octets) que tout ceci occupe. A l'inverse, comment créer ses propres archives ? La commande est lha a (comme Ajouter) avec -rx comme options, suivi du nom de l'archive que vous créez, puis du chemin de ce que vous archivez (un tiroir Exemple et son contenu).

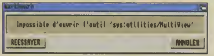
Type de fichier	Extension ?	Outils par défaut conseillés
texte ascii normal	.asc .doc .txt	More, Muchmore, Most
texte PowerPacké	*.pp	MuchmorePopa, PPMore
Amigaguide (Doc. Intéractif)	.guide	MultiView (OS 3.x) Amigaguide (1.3-2.x)
Images: IFF-ILBM JPEG GIF IFF Powerpackée	.iff .ilbm .jpg (JFIF) .gif *.pp	Mostra,Viewtek, MultiView FastJPEG, " } +datatype FastGIF, " PPShow
Animations: ANIM5&7 ANIM8 (PC) AVI,FLC, FLI Mpeg	.anim .mpg	ViewTek,BigAnim,View MainActor,View " " AmiFlick mp (mpeg_play)
Sons: IFF-8SVX RIFF-WAVE Sun/Next audio Apple/SGI/AM AIFF MacroSystem	.8svx .iff .wav .au .aiff .maud	DSound, Delitracker Play16 " " "
Musiques: modules PT/ST/NT Med Octamed S3M (PC)	.mod .med .s3m	Delitracker, Smartplay, Multiplayer " PS3M

Faites le bon choix.

Vérifiez les chemins.

`lha a -rx NomArchiveCréée.lha "Exemple/#?"`. Vous pouvez par la suite ajouter encore des fichiers à cette archive avec la même syntaxe, lha a -rx Archive.lha fichier. Un message "frozen..." vous donnera le pourcentage de compression et votre archive grossie. A tout moment, vous pouvez vérifiez le contenu en listant. Une fois que vous avez compris ces trois syntaxes de lha et que vous devez bien écrire les chemins d'accès aux fichiers, vous réussirez. Encore quelques conseils : une archive lha d'un octet est le résultat sans gravité d'une erreur, la taille d'une archive est généralement 60% moindre que celle des fichiers originaux.

Avec Shell, c'est facile !



L'erreur type à ne pas suivre.

Eh, oui, car cette interface de commande en ligne (d'où le nom CLI), depuis le Wb 2.0, peut faire du copier-coller et se souvenir de vos ordres passés. Grâce à l'historique, vous pouvez de suite, en tapant sur la touche fléchée vers le haut, retrouver la dernière commande entrée et corriger vos erreurs sans avoir à tout retaper. Cet historique peut remonter jusqu'à 50 ordres si vous avez par exemple installé le "Shell amélioré" KingCon. Enfin, grâce au support du calepin, il vous sera aisé de recopier un nom de fichier particulièrement long et alambiqué (c'est le cas des noms d'archive des CAM) que vous avez listé auparavant. Il suffit de se saisir de la souris et d'appuyer avec le bouton gauche de celle-ci sur les lettres du nom de fichier à recopier. Promenez la souris sur la ligne en gardant le bouton appuyé sur toutes les lettres nécessaires. Une fois que le texte voulu est complètement mis en vidéo inversée (lettres blanches sur fond bleu), appuyez sur la touche Amiga droite et C (comme Copier). Vous pouvez alors ré-insérer ce texte dans n'importe quelle application du Workbench, donc votre Shell, juste en appuyant sur Amiga droite et V (coller). Grâce au DP NewEdit (Aminet:util/cdity), vous pourrez étendre cette possibilité aux requêtes.

`DiskDP:c/PPMORE not found`

Impossible d'ouvrir l'outil, etc. Combien de fois avez-vous rencontré ces erreurs bénignes ? Pourtant, c'est tout bête. L'outil par défaut de l'icône que vous venez de cliquer n'est pas ajusté à votre système. Soit vous venez d'installer ce soft sur votre disque dur et le chemin est resté celui de la disquette d'origine, soit l'outil ne convient pas. Le remplacement du mauvais outil (pas trouvé ou présent) par le bon (au bon endroit ou à copier sur votre disque dur) est la solution. Plus fort, vous pouvez aussi rediriger tous les appels d'outils grâce à une commodité, *ToolAlias* (FF962). Ainsi, les possesseurs de machines 2.0 n'auront plus jamais d'appels à *Multiview* alors qu'ils utilisent Amigaguide, etc. Le petit tableau joint devrait vous aider à choisir les bons afficheurs, joueurs... pour les types de fichiers donnés. Attention, les extensions sont rarement obligatoires sur Amiga et ne prouvent rien (on peut appeler .doc une image IFF !). Au pire, l'identification du fichier peut se faire à son en-tête (ses premiers octets).

Gros merci à Fréderic H. d'Afiv (Nice).

Références

(F=Fish sinon tout est sur Aminet)
AmiFlick 2.02 gfx/show
Amigaguide 34.6 F1001
BigAnim F920 gfx/show
Delitracker 2.07 F1058
FastGIF AFIV 894
FastJPEG 1.10 F983
JPEGAGA AFIV 989
KingCon 1.3. CAM 903
Lha_e1.38 util/arc AFIV 992
MainActor 1.55 gfx/edit
MidiPlay 2.21 AFIV 651
Most 1.56 text/show
Mostra 2.0 F1026
mpeg_play 103 gfx/show
Muchmore 4.4 CAM 923
PPShow 4.0 CAM 872
PS3M 3.04 mus/play
SmartPlay 3.10 F899
Toolalias F962
View 3.2 gfx/show
ViewTek 2.1 F983
DSound 1.50 AFIV 991
Play16 1.2 mus/play

La Dreamette vous répond

Dernière minute

Saturne party, ça y est !
Ne ratez pas la plus grande démo-party de l'année organisée par le groupe Saturne. Rendez-vous donc les 1, 2 et 3 septembre au Parc des expositions de Villepinte. Pour plus de renseignements, téléphonez à Guillaume au 60 01 97 77 ou à Vincent au 69 05 37 11.

Bonjour,
Comme l'Amiga vient d'être racheté et que je lui suis fidèle, j'ai décidé d'upgrader le mien pour obtenir une superbe bécane. Pour le moment, je possède un A1200 de base avec un lecteur de disquettes externe, un *Overdrive CD*, un moniteur 1083S et une imprimante HP Deskjet 510. Dans le but d'émuler un Pc, j'ai l'intention d'acheter une carte accélératrice *M-Tec 68030/42* + 4 Mo de RAM, un disque dur 3,5 pouces interne de 540 Mo, un lecteur de disquette externe haute densité et *Pc task 3.12*. Cette configuration est-elle possible sans que l'alimentation ne rende l'âme ? Où se place le disque dur dans l'Amiga ? Quelle est la fonction du co-processeur à 50 Mhz de la *M-Tec* ? A quel Pc correspondra mon Amiga fort de toutes ces extensions ? Serele et Cuda proposent des solutions mini-tout pour 1200, cela me permettrait-il de brancher *Emplant* sur mon Amiga ?
David, Souillac

Mon petit David,
Avant toute chose, rappelons que l'Amiga utilise un microprocesseur de type 68000 qui fonctionne pile à l'inverse de ceux d'Intel, les X86. Toute émulation Pc logicielle ralentit considérablement l'Amiga. La configuration que tu proposes transformera certes ton Amiga en bête de course du niveau d'un 486dx2 à 66 Mhz mais une fois l'émulation lancée, tu ne dépasseras guère les performances d'un Pc 286. Voyons plus en détails tes questions. Il te faudra tout d'abord rajouter une seconde alimentation (de 12 et 5 volts) pour ton lecteur de disquettes HD et tout fonctionnera sans problème. Dans un 1200, comme dans un 600 d'ailleurs, l'emplacement du disque dur se trouve en haut à gauche du boîtier, à l'opposé du lecteur de disquette. Initialement prévu pour un 2,5 pouces, le disque 3,5 pouces devrait y rentrer sans trop de problème mais il faudra trouver un câble adéquat pour le brancher sur le connecteur. Celui-ci étant prévu pour une taille en dessous. Le co-processeur est le composant arithmétique. Il accélère tous les logiciels qui font appel aux calculs à virgule flottante, comme la réalisation d'images de synthèse. Toute la puissance délivrée par ton Amiga sera en fait consommée par l'émulateur pour arriver à le faire fonctionner comme un Pc. Le type de microprocesseur Intel émulé dépendra du peu de puissance qui reste, en l'occurrence ce sera un 286. Cela suffira néanmoins à lancer Windows avec Word ou Excel, mais ne compte pas faire fonctionner des jeux. Un autre problème se situera dans ton moniteur qui ne supporte pas le mode VGA et qui affichera Windows en entrelacé. Le lecteur HD sera reconnu et pour le disque dur tu auras le choix de formater une partition en Pc avec Pc task ou utiliser un fichier AmigaDos. Les boîtiers mini-tour rajoutent à la carte mère de l'A1200 des bus Zorro-II dans lesquels on peut insérer des cartes Pc 486 comme celles de Vortex. L'émplant demande, lui, le bus Zorro III du 4000 ou du 3000.

Salut Dreameks et Dreameufs,
Vos disquettes sont intéressantes et très attractives, mais comment faire quand on ne possède qu'un *CDTV* transformé en Amiga 500 avec 1 Mo ? Certains de vos programmes tournent en effet avec des configurations beaucoup plus importantes. Pouvez-vous me dire si les CD-32 sont compatibles avec le *CDTV*, car les offres publicitaires des titres CD ne mentionnent pas cette indication ? Comment faire pour passer à une version ultérieure du WB et quelles sont les conséquences concrètes de ce changement ?
Malik, Tourcoing

Salut Malik,
La configuration 1 Mo + WB 2.0 dont tu disposes te permet en fait de faire tourner toutes nos disquettes dites "tous Amiga" ou "1 Mo requis". Au-delà, il faut avoir un Amiga AGA (1200, 4000 ou CD-32). Les compasants graphiques forment le coeur du système Amiga et il est malheureusement impossible de remplacer simplement l'ECS du CDTV ou de l'A500 en AGA. Voici une petite astuce pour savoir si les jeux CD-32 que nous avons testés fonctionnent aussi sur CDTV : regarde bien la cartouche des notes et fais attention aux autres modèles sur lesquels le jeu fonctionne. S'il est écrit A500, le produit a de grandes chances de tourner sur CDTV. Pour passer au système 3.0 au 3.1, il faut acheter de nouvelles ROM et les nouvelles disquettes WB. L'intérêt est d'avoir un système encore plus confortable avec la reconnaissance de plusieurs formats graphiques (Datatypes) et un "viewer" international pour lire tous types de fichiers à partir du WB (Multiview).

Chère Dreamette bonjour,
Si je t'écris c'est que j'ai encore des problèmes pour gérer ma machine qui est un Amiga 1200 doté d'un disque dur de 120 Mo et d'une carte accélératrice *Blizzard 1220* à 4 Mo. Je viens d'acheter un moniteur 1084 d'occasion sans notice. Sur quel connecteur de l'Amiga dois-je le brancher et quelle icône correspond à ce type de moniteur dans le Workbench ? J'ai fait l'acquisition de jeux du DP. Comment les placer sur mon disque dur tout en sachant que les icônes de ces disques sont des projets ? Le jeu *Super Tetris*, par exemple, ne se lance qu'à partir de la disquette. A certains moments, j'ai des messages émanant de mon disque dur qui disent : *"Défaillance du logiciel à l'adresse ..."*. Mon disque est-il malade ? Avec ta disquette N° 12, *Dragon tiles* posé sur le disque dur est illisible, donc injouable, cela provient-il de ma carte accélératrice ? Je n'arrive à décompresser aucun fichier. Pourtant je possède bien *Lha* mais un message *"Fichier non exécutable, failed return code 10"* m'est sans cesse envoyé.
Edith, Woippy

Bien le bonjour à toi, Edith
Le moniteur 1084 est un moniteur vidéo qui se branche dans le connecteur du même nom à l'arrière du 1200, soit le huitième en partant de la gauche quand on regarde l'arrière du boîtier. Attention cependant, le câble vidéo qui permet au 1200 de se brancher sur une TV via la prise Peritel n'est pas compatible avec le 1084. Il lui faut un câble spécifique, commun aux 1084 et 1083. Le connecteur du 1084 dans lequel brancher ledit câble ressemble à une prise souris/joystick et est dénommé RGB. L'icône correspondante à cet écran (samme toute similaire à une TV mais en mieux) est PAL. Il faut la faire glisser du tiroir Staroge/Monitor au tiroir Devs/Monitor. Cela est en général fait d'origine. Les projets peuvent être des scripts exécutables, dans ce cas une fenêtre IconX s'ouvre à leur lancement et tout est normal. Il peut aussi s'agir de fichiers compressés qui deviendront exécutables (Outils) une fois installés sur le disque. Il s'agit alors de bien regarder lo fenêtre pour y déceler une icône Installation. Mais certains jeux ne pourront effectivement que s'lancer à partir d'une disquette, c'est comme ça. A ce propos, le problème rencontrer avec la décompression est vraisemblablement dû à une version endommagée de lha. Les messages de défaillance des logiciels sont communément appelés des Guru meditation et interviennent lorsque l'ordinateur plante. Cela arrive avec des logiciels mal programmés qui n'avaient pas prévu de fonctionner sur un 1200 avec carte accélératrice. La solution est de relancer l'Amiga (Ctrl-Amiga-Amiga) en appuyant sur les deux boutons de la souris. Le menu de configuration du 1200 apparaît alors. En y désactivant certains paramètres (cache, AGA, etc...) certains vieux programmes tournent tout d'un coup beaucoup mieux. Ton disque dur n'avait rien à voir avec ce problème, par contre il est effectivement hors du commun que Dragon tiles s'endommage une fois copié dessus. Nous ne saurions que trop te conseiller d'user d'utilitaires dans le genre de DiskSalv, dont il existe des versions domaine public. Enfin, ta carte accélératrice est une petite merveille qui n'a rien à voir avec tous tes maux.

TURTLE BAY DIRECT

L'étang Simon . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

Pour Connecter votre CD32 a un moniteur 1083,1084,1085s voila la solution:
CD32- LINK **90 frs**

LECTEURS DE DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	350Frs
Interne Amiga 500 880 ko	310Frs
Interne Amiga 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200880 ko	310 Frs

ACCESSOIRES

Joystick Quickshoot	40 Frs
JOYSTICK INFRAROUGE	**99 F**
JOYSTICK PEDAL AU PIED	**199 F**
switch midi interface	**50 frs**
Horloge Amiga 1200	**190 Frs**
Alimentation Amiga	**300 Frs**
10 Disquette 3.5 HD	**25 Frs**
Enceinte HP 7 watts amplifie	**99 Frs**
Enceinte HP 2*5 W ampli	**150 Frs**
idem 2*10	**180 Frs**
idem 2*80 W	**299 Frs**

DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE
299 Frs
(HD externe + cables IDE2.5/3.5)
facile a monter /manuel d'installation

IDE SUPERDRIVE PCMCIA EXTERNECOMPLET+NOTICE +DISQUETTE 399 Frs
INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 3;5 ou 2.5	790 Frs
240Mo	1080Frs
345 Mo	1150Frs
420 Mo	1230Frs
540 Mo	1290Frs
850 Mo	1590Frs
+Cables+notices+disquette	60 Frs

40 Mo de DP Livrees avec les HD
EXTERNE A 600 / A 1200
Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd EXterne

40Mo de DP ou un logiciel True paint Cadeau
DISQUES DUR SCSI

40 Mo	690 Frs		
105 Mo	990 Frs		
210 Mo	1290 Frs	545Mo	1590 Frs

Frais de ports :
Contactez nous pour le port

INCROYABLE !

PROMO

GARANTIE 6 MOIS**

AMIGA CD 32

1090 FRS

AVEC 3 JEUX

Oscar, Chaos Engine , Diggers

aucune garantie sur la manette

AMIGA CD 32 S-PORT

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine publique comprenant les logiciels de Transfert .

AMIGA S-PORT :	**390 Frs**
S-PORT + CD 32 + 3 JEUX	**1390 FRS**
CD 32 + Communicator III	**1650 FRS**

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500/A500+ 1 Mo int ext a 2 Mo +clk	**590 Frs**
A500 Plus - 1 Mo	280Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

CD32 +SX1=2790

LOGICIELS

LOGICIELS

Power pack 5 jeux
sport pack
My first Amiga (4 logiciels)
Superword - Rtype2 - Championship golf - Shangai
Maxiplan plus (tableur)

50 frs la piece

Amigavision Professionnal
True Paint 2.0 /Secury Key 2.0
Screen Maker/Softfaces /Mr Backup
Profesional/Mac to dos/ The Works online 2.0
Les logiciels ne sont ni repris ni echanges Dautres logiciels et jeu sont dispo en quantite unitaire , nous contacter.....

99 F la piece

15000 disquettes

Stocks De Machines Neuves
A1200+DYNAMI 2690F
A1200 +Pack Jeux 2590 F
A600 + Pack Jeux 950 F
Moniteur Microvitech 1435 2890 F

BARETTES SIMMS

256 Ko en 8 bits	70 Frs
1 Mo en 8 bits	285 Frs
2 Mo en 32 bits	**480 Frs**
4 Mo en 32 bits	**900Frs**
8 Mo en 32 bits	**1990 Frs**

DEPARTEMENT OCCASIONS

Carte Amiga 500 Plus nu	**350 F**	**Cable Peritel Amiga**	**30 F**
carte Amiga A2000	**600F**	**Cable Peritel CD32**	**95 F**
Clavier A500/A1200	**130 F**	**Roms 1.3,2.04,2.05**	**145 F**
Amiga CDTV Promo	**650F**		

Il peut servir de CDrom pour tout Amiga

Moniteur couleur 1083 S	**990**
Moniteur Couleur 1085 S	**990**
Moniteur Couleur 1084 S	**1290**
Clavier CDTV Noir	**250 F**
Clavier CD32 Noir	**250**
Clavier A4000 Azerty	**350 F**
INTER MIDI professionnel+soft	**80 f**
Pack dynamite complet	**150 F**
A570 ou A690 a reviser	**400 Frs**
SCANNER G+ TON DE GRIS	**550 F**
A590 COMPLET OPERAT	**690 F**
MONITEUR AMIGA DIVERSES POUR PIECES DETACHES	**300F**
Cable DB9 / DB9 Male	**50 F**
Télécommande CDTV	**200 F**

SUPER PROMOTION
Clavier A500 dans l etat 99 F
ALIM OCCASION AMIGA 180 F
Lecteur occassion dans letat 100 F
Souris Amiga 50 F
Scanner a main 450 F
aucun materiel ne sera repris ni echanger dans le cadre de la promotion

MONITEUR COULEUR POUR TOUT AMIGA AU PRIX DE 790 FRS TTC

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT POSTE ET SERNAM Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .

Petites annonces

Ventes

Vds A500 plus + 1 Mo ext 2 Mo + 512 Ko mem + 2 souris + 1 manette + disks + 3 jeux originaux. Prix : 1 000 F. Tél : 45 97 25 56.

Vds moniteur couleur Commodore 1942, état neuf : 1 800 F. Guillaume Lefrançois, tél : 47 08 05 10.

Vds DD80 Mo 2,5 : 700 F. Tél : 49 09 05 46.

Vds A1200 + DD GVP 200 MO + Carte GVP A1230 Turbo 2 + 100 disks + 2 manettes + revues. Prix : 7 500 F. A débattre. Tél : 84 20 22 63.

Vds 4030 6 Mo DD340 + DD 85 Mo + écran 1083S + Nbrx soft Pro et Ludique : 9 800 F à déb. Tél : Arnaud 48 50 71 55.

Vds A600 + impr. Citizen 120D + jeux originaux et utilitaires, le tout : 1 500 F à débattre région Paris. Hervé tél : 69 36 95 74.

Vds carte fille A4000 - 68040 - 25 Mhz- Rev 3.1 : 3 000 F. Eric au : 44 26 87 57 en région parisienne (9h-17h).

Vds samples et modules de divers synthés pour tous Amiga, prix très intér. Contactez Christian au 84 81 28 89, travail sérieux.

Vds Amiga 600 + lecteur externe + Nbrx jeux. Prix : 1 400 F. Urgent (Nord) Tél : 20 05 12 59.

Vds A500 1 Mo + souris + joysticks + jeux + utils + imprimante + Moniteur vert neuf + câble péri. Prix : 1 500 F. Tél : 25 24 47 92. Aube.

Vds A1200 + GVP 40 Mhz + 4 Mo + Overdrive 170 Mo + Moniteur 1083S + scanner couleur + meuble + logiciels + jeux + accessoire. Le tout : 7 500 F au 42 64 07 06.

Vds jeux originaux : Tornado 1200, Jurassic park 1200, Indy 4, Beast 3, Cannon fodder, Flashback, Brilliance 1 & 2, etc. Tél : 30 38 57 02.

Vds jeux sur Amiga. Delteil Corinne 58/11 av Marc Sangnier. Tél : 20 04 34 55, 59370 Mons En Baroeul.

Vds Carte Acc Gvp AI 230 Turbo 68030/68882 4 Mo pour A1200 : 3 300 F Genlock Image. Tél : 73 24 41 67.

Vds A2000B WB1.3 RAM 3 Mo + DD 42 Mo + carte PC/XT + lect 5"1/4 + 1084S + impr MPS 1230 + nbrx logiciels : 6 000 F. Tél : 42 59 22 71 (rép).

Vds jeux orig : 100 F pièce : Universe, Bloodnet, Kickoff 3, King quest VI, Combat air patrol... Nombreux autres titres : 20 04 86 79.

Vds DD120 Mo pour Amiga 1200 : 1 000 F + achète ext. mém. 4 Mo : 800 F. Rollin Bertrand 12, Bd de Harbaux, 40000 MT de Marsan.

Vds Amiga 1200 + DD60 Mo + plusieurs logiciels VO + souris + joystick + divers jeux + magazines Amiga Dream (N°1 à 18). Le tout : 2 700 F à débattre. Tél : 39 37 60 73 après 20 h.

Vds Amiga 1200 + 10 méga + disque dur + moniteur 1942 S + coprosseur mathématique 68882 A33 M62. Tél : 53 95 62 26. HR. Prix à débattre.

Vds jeux Pc, A500 /1200 Pc CD-Rom originaux. Liste sur demande à M. Moerenhout Laurent 124, Place St Léger 73000 Chambéry.

Vds DD80 Mo 2,5 rempli A60 Mo de jeux et utilitaires, (Vistapro, Light..) recherche contact jeux A1200. Tél : 69 03 70 11 David.

Vds A2000 HD 80 3 Mo RAM ECS écran 14 kit dev comm lang c + Vik nbx jeux et DP originaux + kit CD32. Etat neuf. Tél : 38 77 03 45.

Vds Blizzard A1220 4 Mo 28 Mhz + Copro 28 Mhz + HD 2"1/2 80 Mo + Nappe. Prix : 3 000 F. Tél : 60 17 34 90. Choung Région parisienne.

Kit pour report vidéo image par image composé d'une carte V-Lan animax (compatible Pc) d'un magnétoscope pro Sony SVHS S.9620, d'une carte SVBK 160 (Time-Code) + 21n logiciel de report image/ image. Prix : 26 000 F. Tél : 38 53 71 25.

Achats

Achète Litil divil CD-32, Beneath steel sky, Simon the Sorcerer AGA, Pinball illusions : 100 F pièce maxi. Tél : 94 38 41 27.

Achète disque dur pour A500 avec sorti pour MkIII action Replay. Faire offre au 37 35 53 12.

Contacts

Recherche contacts A500/ A1200 rép. assurée. Le Quer Mickael, résidence le Kreizker, Bat C, Porte 4, 56700 Kervignac.

Cherche contacts (26) ou autre région pour échanges sur Amiga 1200 ou A500. Tél : 75 02 44 82 après 18h30.

Recherche Dirwork 2.1 Vf et Sherlock 1.1. Contactez Vincent au 78 94 17 79 ou Petit Vincent 63, rue Montgolfier 69006 Lyon.

Pour passer une petite annonce - Dream n°21

Les petites annonces sont gratuites et prioritaires pour les abonnés, 20 francs pour les non-abonnés en chèque à l'ordre de Posse Presi/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

Squirrel

DREAM TOP

Le vrai contrôleur SCSI 2 pour A1200/A600 sur la PCMCIA
Version Française pour un prix correct.
550.--

POWER-CD

Manuel en Français !

Nouveau CD ROM A600/1200, avec Squirrel. Fourni avec alimentation, manuel en français, EMULATION CD32, et des logiciels de son, photo et vidéo.

Double vitesse 1990.--
Quadruple vitesse 2690.--

Notre gamme de CD-ROM

CD-ROM x2 Vitesse externe AIWA
- Affichage LCD
- Sortie Audio
- Utilisable comme CD Audio
- Super Design
- Haute qualité 1690.--

CD-ROM x4 Vitesse externe SANYO
- Haute qualité, petit prix 2190.--

CD-ROM Aminet 5 75.--

Nouveaux Produits !!! Nouveaux

RandyROM 4000
CD ROM CHINON pour A4000, avec CDFS cache, EMULATION CD32, et une CONNEXION DIRECTE comme un disque dur sans aucune carte contrôleur.
Double vitesse 1490.--
Quadruple vitesse 1990.--

Tandem pour A2/3/4000
Contrôleur de CD-ROM, et disque dur IDE
Tandem seul 790.--
Mitsumi x4 vitesse 1190.--
Tandem + Mitsumi x4 vitesse 1490.--

VLAB Motion 2.1
La vrai vidéo numérique 3490.--

Fastlane Z3
Contrôleur SCSI 2690.--

XSTREAM
Enfin vous pouvez protéger vos données sans un appareil cher ! Le XSTREAM est tout nouveau, il se branche sur le port disquettes, pour un prix pas possible

XSTREAM 160 Mo 1890.--
300 Mo 2490.--
Version externe supplément 250.--

P R O D U I T S C U D A

CUDACLAV 290.--
(Pour A500/2/3/4000 spécifiez sur votre commande) Interface qui permet de brancher un clavier PC sur un Amiga, pour un petit prix !!
Clavier Azerty (PC) pour CUDACLAV 190.--
CUDAMEM 2000 - Extension mémoire pour A2000, extensible jusqu'à 8 Mo, livré avec 2 Mo 790.--

L o g i c i e l s

MainActor Pro 390.--
TrapFax *Prix de lancement* 490.--

Nouveaux Produits !!! Nouveaux Produits !!! Nouveaux Produits !!! Nouveaux Produits !!!

CUDA

I N F O R M A T I Q U E

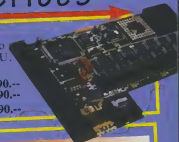
CUDA Informatique S.A.R.L. 31, Rue de Trevise. 75009 PARIS, FRANCE
Téléphone: (1) 42.46.47.60 Téléfax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lundi au Vendredi. de 10h à 13h et de 14h à 19h

Cartes Accélératrices

Pour A1200

M-Tec 68030 - 28 Mhz
Carte Vide 1190.--
+ 4 Mo 2190.--
+ 4 Mo + Co Pro 28 2590.--

BLIZZARD 1230-III
68030 50 Mhz., + Co-Pro 68882 50 Mhz., MMU, option SCSI, horloge
Carte Vide 2990.--
+ 4 Mo 3990.--
Option SCSI 2 790.--



Amiga 2000

Apollo 2030/25/25 Mhz
Enfin disponible !! 68030 avec MMU à 28 Mhz, avec Co Pro 68882 28 Mhz, 2 support SIMM 32 bits, extensible jusqu'à 128 Mo, contrôleur SCS12 incorporée

Carte vide 3990.--
avec 4 Mo 4990.--
avec 8 Mo 5990.--

Amiga 4000

Cyberstorm
MMU, FPU pour une vitesse infernale !
68040/40 Mhz. 5990.--
68060/50Mhz. 8990.--
Option Fast SCSI 2 1990.--
I/O module 3490.--
+ SCSI 2, Ethernet, 2 Mo serial Port

TOWER HAWK

Prix imbattable complet **1990.--**

La tour pour A1200/600, avec alimentation 230 W, adapteur clavier, 6 baies 5.25" pour CD-ROM..., 3 baies 3.5" pour lecteurs.... La PCMCIA est libre !!!

ONBOARD 1290.--
Option pour Tower Hawk. 7 slots Zorro III, 5 slots PC. 2 slots VIDEO
Promo de lancement !
TOWERHAWK A1200/A1600/1500 + ONBOARD 2390.--
TOWERHAWK A4000 + ONBOARD 2790.--

L e c t e u r s - Nouveau PRIX

Double Densité CHINON
C1880 Externe tous Amiga 390.--
C1881 Interne A500/600/1200/2000 349.--

Haute Densité POWER
C1176 Externe tous Amiga WB 2.0 et + 990.--
C1176i Interne A1200 790.--

M é m o i r e s

C1505H 512 Ko avec Horloge A500 349.--
C1520 2 Mo & horloge option 1Mo CHIP 890.--
C1605 1 Mo pour A600 399.--
C1605H 1 Mo avec Horloge pour A600 449.--
C1208 *Ext mémoire A1200, Horloge, support Co Pro*
avec 4 Mo 1590.-- avec 8 Mo 2590.--
SIMM 32 bits, 72 pin
4 Mo 999.-- 8 Mo 2200.--
ZIP Statique Colomn pour A3000, AlfaData 450.--

A c c e s s o i r e s

PowerScan 4, 256 niv. de gris 1490.--
PowerScan 4 Couleur Pro. 2490.--
ROM Switcher A500 199.--
ROM Switcher A600 249.--
ROM 2.04 ou 3.1 199.--

Le Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga", révision 5.1, avec deux disquettes 270.--

OS 3.1 + Workbench 3.1, avec ROM, disquettes et manuels DOS,Workbench et AREXX en français

Amiga 500/2000 720.--
Amiga 1200/3000/4000 820.--
Nouveaux ! pour A600 720.--

Visitez nous dans notre Show Room CUDA
31, Rue de Trevise
75009 Paris

Tous nos prix sont TTC

Bon de Commande

No Article / Description — Montant TTC

Nom _____ Tel _____
Adresse _____
CP _____ Ville _____ + Frais de Transport _____
Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport Total _____
☐ Remboursement Ajouter 90 FF pour frais de transport Signature : _____

DREAM'S

Dossiers — **numéro**

Dossier spécial CD-32 1
Escom rachète l'Amiga 19
Hebdogiciel, la légende 6
Jay Miner, père de l'Amiga 10
L'Amiga à la télé 13
L'histoire de Commodore 8
La Doomania sur Amiga 17
La télé interactive 5
Le cinéma et les jeux vidéo 11
Le piratage 7
Les collections de DP (1) 11
Les collections de DP (2) 12
Les collections de DP (2) 14
Les genlocks à l'essai 14
Les graphismes et l'Amiga 14
Les groupes de démo (1) 17
Les groupes de démo (2) 18
Les groupes de démo (3) 19
Les hidden parts démos 12
Les imprimantes (1) 3
Les imprimantes (2) 4
Les jeux d'aventure 16
Les jeux d'épouvante 3
Les jeux de rôle 2
Les mangas et l'Amiga 10
Les numéroteurs 2
Les simulateurs de vol 8
Les virus et l'Amiga 4
Les coulisses d'un jeu 12
Peur des jeux vidéo ? 15
Sex'n'Amiga 9
VPC, mode d'emploi 18

Labo hard

AmigaOS 3.1 16
Carte acc. A1230 Turbo 2 5
Carte acc. ATurbo1228 15
Carte acc. MTec 68020 10
Carte acc. MTec T1230 16
Carte audio Aura 16
Carte graph. Spectrum EGS 3
Carte Macintosh Emplant 9
CD-32 vs MegaCD 1
DCTV 2
Deluxe midi 4 11
Digiview 2
Diskexpander 4
Draco, clone Amiga 19
Genlock 290 14
Genlock 292 14
Genlock G-Lock 14
Genlock Gold ASF 14
Genlock Gst 40A YC 14
Genlock Gst 40AF 14
Genlock Gst gold pro 14
Genlock Neptun 14
Genlock Pal 14
Genlock Starlock 5
Genlock YC 14
Imprimante Canon BJ105X 3
Imprimante Canon BJ200 3
Imprimante Canon BJ4000 15
Imprimante Canon BJ600 3
Imprimante Citizen 240 3
Imprimante Citizen ABC24 6
Imprimante Citizen SJ144 3
Imprimante Eps. stylus 300 3
Imprimante HP Des. 310 4
Imprimante HP Des. 1200C 4
Imprimante HP Laserjet 4
Imprimante Star LC100C 3
Interface Squirrel 17
Lecteur Amiquest 2
Lecteur Overdrive 2
Lecteur Overdrive CD 10
Lecteur PowerCD 18
PAR 7
Plugmaster 9
SPort 10
SX1 11
Vidéo backup system 3
Video director 8
Vidi 12 2
Vidi 24 7
VLab 4.0 2

Labo soft

ABE 7
AD Pro 2.5 6
Astrologie 19
Azur 19
Blitz basic 2 5
Brilliance 1
Brilliance 2 12
Caligari 24 8
Cando 2.5 10
Craft pour Amos 10
Décollages 15
Deluxe music set 1
Deluxe paint 5 18
Demomaniac 16
Diavolo 18
Dice 11
Directory opus 8
Dirwork 2.1 12
DSS 3 12
Easycalc Plus 17
GoldEd Pro 17
GPFax 2.3 13
Hanna Barbera work 10
Hyper cache 2 17
Imagine 3 9
Infonexus 16
Lightwave 11
Mediapoint 5
Numérologie 19
Octamed 5 9
On the ball 6
Pagestream 3.0b 13
Panorama 13
Personal paint 3
Photogenics 1.0 15
Praxitel 14
Quarterback 6
Scala MM300 4
Scala MM400 18
Scenery animator 7
Sherlock 1.1 18
Studio Pro 17
Tv text pro 12
Vidéostage pro 11
Work & système 3 13

En pratique

Cartes voeux sur PPaint 13
Cinemorph facile 4
Configurer son imprimante 10
Créer ses textures 3D 15
Découvrir le WB 5
Demomaniac facile 16
Gérer un disque dur 14
La 3D sur Painter 3D (1) 11
La 3D sur Painter 3D (2) 12
La startup-sequence 12
Le titrage vidéo (1) 1
Le titrage vidéo (2) 6
Les icônes du WB 14
Les modems 3
Les préférences du WB 11
Les secrets du WB 17
Les trackers (1) 2
Les trackers (2) 9
Localiser le WB 6
PPaint facile 7
Quickwrite facile 5
Scrolling Amos (1) 5
Scrolling Amos (2) 7
Scrolling Amos (3) 8

Soluces

Alien breed tower assault 18
Bloodnet 17
Dragonstone 16
Dreamweb 16
Fury of the furries 14
Heimdall 2 10
Labyrinth of time 7
Legacy of soracil (1) 11
Legacy of soracil (2) 12
Litil divil (1) 14
Litil divil (2) 15
Universe 13

30 F

Disquette

Musique

DSS 1* 1
DSS 3* 17
EdPlayer 9
Octamed Pro 5 (2.0+)* 19
Real time sound pro lite* 14

B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°20

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Posse Press.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Articles choisis	Références	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au 48.87.60.11		
	Total	

BOOTIK

Bureautique		Continuo	2
Abank demo	9	Croak	8
Amiga diary	15	Dotz	7
Bbase 3	13	Dr Mario	10
Quickwrite*	4	Dragon tiles	12
Graphismes		Galaga deluxe	9
Cinemorph lite*	3	Hemroids	7
Clouds	8	Heros	13
Gfxlab 1.2 (3.0+)	14	Jeux de dés	7
Painter 3D*	11	Klondike	4
Personal font demo	8	Monaco	8
Personal paint lite*	6	Mouth-man	2
Photogenics demo	15	Nibble	6
Pict saver	15	Poing	2
Système		Proker	8
ABackup	5	QBic	10
ABCDir (2.0+)	10	Starbuster	14
Canon studio (2.0+)	7	Sys	2
Desktop magic (2.0+)	12	Tetris Pro	1
Imploder 4	10	Tetriz	9
Superduper 3 (2.0+)	10	Toxic	2
Sysinfo	13	Transplant	12
Vclock	14	Welltrix	17
VirusChecker 6.30	4	Wipe out	13
VirusChecker 6.41	13	*Démos jouables*	
Télématique		Brutal	18
Praxitel 1.2 demo	2	Cannon fodder 2	16
Programmation		Skidmarks	5
Amos turbo	2	Super skidmarks	15
Utilitaires divers		Theme park	10
BiorythmesZ	6	XMas Lemings 93	3
Cocktail	5	XMas Lemings 94 (3.0+)	14
Jeux			
Chunky maze 1.01 (3.0+)	10	** Versions commercioles complètes !*	
Clue	15		

Overdrive CD - ref AOV

2 490 F **frais de port gratuits !**

Overdrive CD + Nigel Mansell + CDPD IV + un abonnement d'un an à Dream !

Comment accéder à toute la collection des CD au format ISO (Mac et PC), pouvoir jouer des CD audios, pouvoir lire des CD photos, avoir accès à la bibliothèque sans cesse croissante des logiciels Amiga sur CD et enfin pouvoir faire tourner la majeure partie des jeux CD-32 sur un 1200 ? Une seule réponse : l'Overdrive CD. Il vous sera livré avec Nigel Manseil, la référence en matière de course de voitures et le CDPD IV, collection géante de logiciels du domaine public et, en prime, un abonnement d'un an à Dream !

Les 2 titres offerts avec l'Overdrive CD sont disponibles dans la limite des stocks.
Deux autres titres de même valeur peuvent s'y substituer, n'hésitez pas à appeler pour connaître les disponibilités.
La garantie et le SAV de l'Overdrive CD sont assurés par Archos France, Verrières.

55 F

CD Timbres de France - ref PTF

Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

30 F

Bible du Jeu - ref PHS

La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.

80 F

Reliure Dream - ref PRE

Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.

50 F

T-shirt Dream - ref PSH

Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique 100% coton à l'effigie du magazine.

40 F

Tapis souris Dream - ref PTA

Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

ABONNEMENT

FORMULE 1

11 Dream + 11 disquettes + Photogenics 1.2
Le Photoshop de l'Amiga !

649 francs !

Photogenics 599 F + frais port 20 F + 11 Dream
385 F = 1004 Francs !
Plus de 35% de réduction !

FORMULE 2

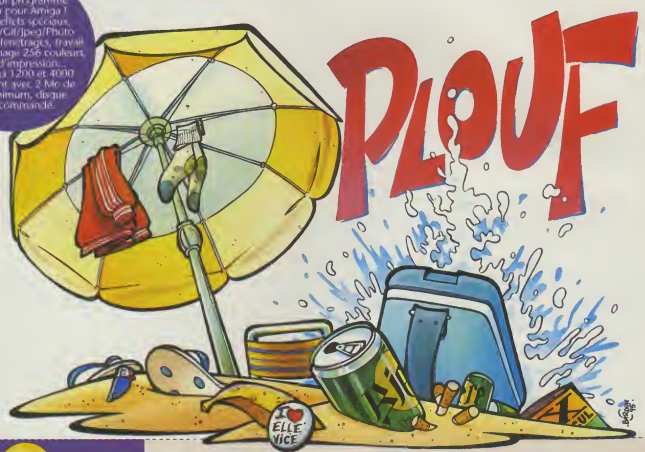
11 Dream + 11 disquettes

279 francs

au lieu de 385 francs !
Plus de 25% de réduction !

Et toujours...
Dream dans votre boîte aux lettres avant sa sortie en kiosque.
Vos petites annonces gratuites et prioritaires.

Photogenics 1.2
Le meilleur programme de dessin pour Amiga ! Multiples effets spéciaux, formats IFF/Gif/Jpeg/Photo-CD ... Multi-fenêtrages, travail 24 bits, affichage 256 couleurs, module d'impression... Pour Amiga 1200 et 4000 uniquement avec 2 Mo de RAM minimum, disque dur recommandé.



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO
20

C O U P O N - R É P O N S E

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....
..... code postal : ..... ville : .....

Je choisis la formule ❑ ADream + Photogenics au prix de 649 F ❑ ADream au prix de 279 F
Ci-joint un chèque de règlement à l'ordre de Posse Press.
Offre à renvoyer avant le 30 août 1995 à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris

Date : .....
Signature :

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

juillet/août 1995 - n°20

CD DREAM

TOUT L'UNIVERS DES CONSOLES CD 32 BIT

Syndicate, Shadow fighter...

Elle arrive enfin !

La 3DO.

La console 3DO débarque enfin en France sous le label Goldstar. Rappelons que la 3DO est une console 32 bits avec un microprocesseur Risc bas de gamme, l'Arm d'Acorn. Elle a été conçue par des anciens ingénieurs de Commodore et sa sortie aux Usa a coïncidé avec celle de la CD-32. Inutile de préciser que son système d'exploitation ressemble comme deux gouttes d'eau à l'AmigaOS de la CD-32, puisque c'est la même personne qui l'a réalisé. Par contre, si la 3DO est partiellement plus rapide que la CD-32, elle est loin d'atteindre ses performances d'affichage. De plus, on se demande bien pourquoi cette vieille console n'est importée que maintenant dans notre pays, alors que la société 3DO vient d'annoncer une nouvelle plate-forme du niveau de la PS-X de Sony.

Syndicate sur CD-32

Comme vous le savez maintenant, Escom est le nouveau propriétaire de l'Amiga. Si on sait que de nouveaux 4000 et 1200 arriveront sur le marché à l'automne, Escom n'a pas encore pris de décision définitive concernant la CD-32. Beaucoup d'observateurs pensent que l'arrivée de *Syndicate* sur le format CD-32 va servir de test. En effet, Escom pourrait fort bien décider d'abandonner ce format console si les ventes de *Syndicate* CD-32 ne prouvent pas qu'il y a encore un intérêt réel sur cette plate-forme. On croise les doigts.

Alien breed 3D repoussé

Team 17 a récuperé sur le marché anglais toutes ses copies d'*Alien breed 3D*, toutes plates-formes confondues (dont la CD-32). La raison : le jeu tournait bien trop lentement, et ils veulent optimiser l'ensemble. Son retour sur les étalages est prévu pour la fin juillet, si tout va bien. Si c'est dommage, parce qu'on aurait bien aimé mettre la main dessus, d'un autre côté, le jeu n'utilisait pas franchement toutes les capacités, graphiques notamment, de la CD-32. On a donc bon espoir que l'optimisation promise ira plus loin que la simple amélioration du moteur, mais que c'est un jeu vraiment corrigé, une deuxième mouture pour ainsi dire, qui finira par atterrir dans nos consoles.

Big red adventure

Le palais du Kremlin a été transformé en musée rempli d'objets précieux, dont l'un est terriblement convoité par le premier personnage que vous aurez en main, la couronne d'Ivan l'horrible. Dans ce jeu d'aventure à l'esprit très cartoon, vous allez incarner trois personnages les uns après les autres, chapitre par chapitre, dans le but ultime de sauver la démocratie menacée par des militaires qui souhaitent remettre en place un régime communiste. Le premier est un petit génie de l'informatique (un peu voyou sur les bords) dénommé Doug Nuts, et qui est capable de transformer un magnétophone en modem en utilisant une télécommande ! Dino Fagoli, ancien boxeur italien et idiot de service, prendra la relève au deuxième chapitre. Pour faire bonne mesure, vous dirigerez ensuite une ancienne strip-teaseuse répondant au doux nom de Donna Fatale. Le quatrième et dernier chapitre étant celui du dénouement, vous saurez qu'il existe, mais c'est tout. Vous l'aurez compris, il s'agit d'un jeu d'aventure somme toute très classique, avec des objets à prendre et à utiliser pour résoudre diverses énigmes. L'interface est bien entendu tout au paddle, avec un petit curseur qui se déplace sur l'écran, et du texte s'affichant en dessous quand ce dernier est positionné sur un objet, afin de le décrire. Point de détail qui a son importance, sachez que les décors ont été peints, puis importés en 256 couleurs, pour un meilleur rendu. Doté d'un cadre charmant (plus de 100 endroits à visiter, et 50 personnages) et bourré d'humour (Leninlendo, Mc Romanov, Playboris, pour ne citer que quelques jeux de mots...), nous attendons ce titre avec beaucoup d'impatience.

Ça n'a pas l'air si mal la Russie...

Une ambiance très cartoon.

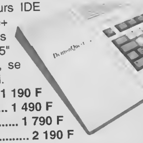
Finalisation : 90%
Disponible sur : Pc

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE +

Le premier disque dur 3,5" externe pour AMIGA 1200

L'Overdrive+ est un boitier externe qui vient se connecter sur le port PCMCIA de votre AMIGA. Compatible avec la norme standard de disques durs IDE ainsi qu'avec la nouvelle norme Enhanced IDE, l'Overdrive+ permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Plus fiable et beaucoup plus performant qu'un disque dur 2,5" interne, il se montrera entièrement compatible avec celui-ci, se connecte très simplement et est immédiatement prêt à l'emploi.



- **Overdrive+ 340 Mo** .... 1 190 F
- **Overdrive+ 560 Mo** .... 1 490 F
- **Overdrive+ 850 Mo** .... 1 790 F
- **Overdrive+ 1200 Mo** .... 2 190 F

Disques durs livrés formatés et installés avec 10 Mo de DP de la collection OverWare de Bélier Production !

F.B.I.

TEL : (1) 60 13 12 23

99, rue d'Amblainvilliers
91370 VERRIERES-LE-BUISSON
du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00
Vente par correspondance uniquement

OUVERT TOUT L'ETE !

NOUVEAU PRIX !

OVERDRIVE Combo

Boîtier disque dur externe Overdrive pour AMIGA 1200 équipé d'un connecteur externe pour lecteur de CDROM Overdrive-CD. Comme l'Overdrive+, grâce à son bus 16 bits, il permet des taux de transfert de données beaucoup plus rapides (jusqu'à 3 Mo/s) qu'avec n'importe quel disque dur SCSI-2. Il permet l'utilisation simultanée d'un disque dur et d'un CDROM sur l'unique port PCMCIA de l'AMIGA.

- **Overdrive Combo 340 Mo** .... 1 390 F
- **Overdrive Combo 560 Mo** .... 1 790 F
- **Overdrive Combo 850 Mo** .... 1 990 F
- **Overdrive Combo 1200 Mo** .... 2 390 F
- **Extension CD double vitesse** .... 1 290 F
- **Extension CD quadruble vitesse** .... 1 790 F

Overdrive Combo CD

Boîtier disque dur externe Overdrive Combo avec son extension CDROM double vitesse pour AMIGA 1200. Livré avec son environnement logiciel complet : émulation CD32 et logiciels CD Audio et PhotoCD. Livré avec un CD de jeux ou de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage.

- **Overdrive Combo CD 2x 340 Mo** .... 2 590 F
- **Overdrive Combo CD 2x 560 Mo** .... 2 990 F
- **Overdrive Combo CD 2x 850 Mo** .... 3 190 F
- **Overdrive Combo CD 2x 1200 Mo** .... 3 590 F
- **Version quadruple vitesse** .... + 500 F
- Mises à jour Overdrive .... nous consulter

NOUVEAU PRIX !

OVERDRIVE CD

Le premier lecteur CD-ROM PCMCIA pour AMIGA
avec

Emulation complète de la CD32
Logiciels pour CD Audio et CD Photo

L'Overdrive CD permet enfin à l'AMIGA 1200 d'exploiter l'immense logitheque existente sur ce support le plupert des jeux et des titres pour le CDTV et pour la console CD32, les collections de programmes du domaine public, d'images, de polices de caracteres et de dessins pour la PAO. L'Overdrive CD lit egalement les CDROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Le nouveau logiciel permet d'utiliser n'importe quel système de fichiers CDROM pour une meilleure compatibilité avec tous les logiciels Amiga dédiés CDROM du marché. Sa nouvelle interface ATAPI/IDE 16 bits permet des performances beaucoup plus élevées qu'avec n'importe quel autre interface SCSI-2 8 bits.

- **Overdrive-CD double vitesse 300 Ko/s** .... 1 490 F
- **Overdrive-CD quadruple vitesse 600 Ko/s** .... 1 990 F

TURBOPRINT PROFESSIONAL 3.0

Le gestionnaire d'imprimante indispensable !

Impression jusqu'en 16 millions de couleurs ou en 256 niveaux de gris. Elimine les effets de bandes sur les imprimantes matricielles et jet d'encre. Correction Gamma des couleurs. Support des cartes graphiques Picasso, Spectrum, etc..., des cartes multi-I/O. Impression standard, copie d'écran ou directement à partir d'un fichier AMIGA ou PC. Impression automatique de posters. Multi-tâches, entièrement transparent pour l'utilisateur. Support de nouvelles imprimantes : Canon BJC-600, Epson Stylus et Stylus Color, HP DeskJet 500-1200C, HP LaserJet IV... Impression jusqu'en 600 dpi et 720 dpi. Manuel en français.

- **TURBOprint Professional 3.0** .... 490 F

NOUVEAU !

ATURBO 1228

"3 fois mieux qu'un A1200"

Carte accélératrice A1200 avec un processeur Motorola **68020 cadencé à 28 Mhz + horloge sauvegardée** temps réel + support PLCC pour coprocesseur arithmétique 68881/68882 de 14 à 40 Mhz + extension mémoire 32 bits jusqu'à **8 Mo de FAST RAM 32 bits.**

- **ATurbo 1228 à partir de** .... 890 F
- **ATurbo 1228 avec 4 Mo de RAM 32 bits** .... 1 990 F
- Option coprocesseur 68882 à 33 Mhz .... 590 F

AMEM-32

Carte **mémoire 32 bits** interne pour A1200 avec **horloge sauvegardée temps réel**, support co-processeur PLCC pour 68881/68882, **à partir de** .... 490 F

- **AMEM-32 avec 4 Mo de RAM 32 bits** .... 1 490 F

PROMO !

Digitaliseurs ROMBO

MegaMix-Master · digitaliseur audio stéréo. Entrée audio, prise jack 3,5 Convient pour tout modèle d'AMIGA .... 350 F

Vidi (12) : digitaliseur vidéo PAL ou YC Compatible AGA, Multi-tâches, convient pour tout modèle d'AMIGA

PROMO Vidi (12) .... **590 F**

Vidi (24) RT New (résolution de 360x576) **& Vidi (24) RT Pro** (résolution de 720x576) . digitaliseurs 24 bits Temps Réel à partir d'un signal PAL, SECAM, NTSC ou YC Compatible tout AMIGA

PROMO Vidi (24) RT New .... **1 290 F**

PROMO Vidi (24) RT Pro .... **1 890 F**

AMIGA 4000

SIMM 4 Mo 32 bits .... **990 F**

Disques durs Enhanced IDE 3,5"

- **Samsung 3,5" 560 Mo** .... 1 290 F
- **Samsung 3,5" 850 Mo** .... 1 590 F
- **Samsung 3,5" 1200 Mo** .... 1 990 F
- **Western Digital 3,5" 1000 Mo** .... 2 490 F
- **Western Digital 3,5" 1200 Mo** .... 2 990 F

AmigaDOS 3.1

Le Kit AmigaDOS 3.1 comprend les ROM Kickstart 3.1 ainsi que les disquettes Workbench 3.1 avec les manuels ARexx, Workbench, AmigaDOS et une notice d'installation.

- **AmigaDOS 3.1 pour Amiga 500 et Amiga 2000** .... 690 F
- **AmigaDOS 3.1 pour Amiga 1200, 3000 et 4000** .... 790 F

les meilleurs CD-ROM

- **Gold Fish 1** (toute la collection de Fred Fish · toutes les disquettes de 1 à 1000 sur 2 CD) .... 240 F
- **Gold Fish 2** (deuxième édition regroupant toute la collection de Fred Fish sur 2 CD) .... 240 F
- Fresh Fish : toutes les nouveautés de Fred Fish sur CD .... 240 F
- **CD CAM, la fameuse collection DP du Club Amiga Montreal sur 2 CD** .... 190 F
- **Almathera CDPD Vol. 1, 2, 3 et 4** .... 90 F
- **Photogenics V1.2** .... 590 F
- **Lock'N'Load, des centaines de jeux DP et Shareware pour CD32 ou Amiga+CD** .... 190 F
- **Multimedia Tool Kit 1** .... 190 F
- **Multimedia Tool Kit 2 (2 CD)** .... 190 F
- **Amiga Desktop Video** .... 140 F
- **Aminet 4, 5 ou 6** .... 90 F
- **Imagine CD, pour tout les fans d'Imagine et de 3D sur PC et sur AMIGA** .... 390 F
- **Sexuel Fantasies (interdit -18 ans)** .... 240 F
- **Sheer Delight (interdit -18 ans)** .... 240 F
- **Plain Brown Wrapper (interdit -18 ans)** .... 240 F

AMIGA 1200

- Lecteur interne 880 Ko A500 .... **390 F**
- Lecteur externe 880 Ko tout AMIGA .... **340 F**
- SIMM 4 Mo 32 bits .... 990 F
- SIMM 8 Mo 32 bits .... 1 890 F
- **Câble péritel pour AMIGA** .... 90 F
- Nappe de disque dur IDE 2,5"->2,5" .... 70 F
- Nappe de disque dur IDE 2,5" -> 3,5" .... 120 F
- **Livre 'Comprendre et bien exploiter son AMIGA' avec 2 disquettes, pour AmigaDOS jusqu'au 3.0 et 3.1** .... 250 F

Composants

- ROM 2.04 .... 180 F
- Clavier AMIGA 1200, echange standard .... 130 F
- **Carte mère AMIGA 500 avec 1 Mo de RAM** .... 450 F
- Gary 5719, CIA 8520 .... 160 F
- Paula 8364, Denise 8362, et autres composants .... nous consulter
- **Flicker Fixer pour A2000 et A4000** .... 990 F

Prix TTC valables à partir du 26 juin 1995 Prix et caractéristiques modifiables sans préavis Offres valables dans la limite des stocks disponibles Garantie nous consulter Tout retour non justifié ou incomplet donnera lieu à des frais de restockage et/ou de reconditionnement Envoi par la poste en COLISSIMO Frais de port et d'emballage 60 F Contre- remboursement 100 F Frais d'expédition des ordinateurs, des moniteurs et des colis de plus de 2 Kg nous consulter Vous cherchez un article qui n'est pas présent dans cette publicité ? Contactez-nous !

BON DE COMMANDE A RETOURNER A FBI - 99, RUE D'AMBLAINVILLIERS - 91370 VERRIERES-LE-BUISSON - TEL : (1) 60 13 12 23

NOM ______ PRENOM ______
ADRESSE ______
CODE POSTAL ______ VILLE ______
TELEPHONE DOMICILE ______ DATE ______ SIGNATURE ______ AD-0795
TELEPHONE BUREAU ______

DESIGNATION	QTE	MONTANT

☐ Réglement à la commande par chèque — Frais de port ______
☐ Réglement en contre-remboursement — TOTAL ______

Syndicate

En bonus avec Syndicate, vous trouverez dans la boîte un jeu de plates-formes. Alfred chicken, poussin au bec bionique parcourt 21 niveaux à la recherche des oeufs enlevés par les ignobles Mekac hickens. De quoi se changer les idées.

BULLFROG

L'avenir de votre syndicat et celui de vos cyborgs est entre vos mains. Entre action et stratégie, Syndicate vous emmène dans un monde futuriste dirigé par des mégacorporations. Conquérir le monde en 50 missions, voilà un challenge digne de votre console.

Pour rentrer directement dans le vif du sujet, disons que vous êtes à la tête d'une escouade de cyborgs mi-hommes mi-robots, et que vous devez conquérir le monde pour imposer votre syndicat. Vous dirigez vos équipes de 4 cyborgs dans une cinquantaine de missions (plus ou moins difficiles) et ce dans une cinquantaine de territoires différents. De l'assassinat pur et simple à la "persuasion" en passant par le nettoyage et la protection. Heureusement, vous pouvez compter sur votre service de recherche et de développement pour vous procurer des armes plus puissantes, ou des implants cybernétiques plus évolués.

Une mission simple !

Ils ne font pas le poids.

Tout le monde en voiture !

Progressif et passionnant

En effet, si au début du jeu, vous êtes limité en armement et en implants à quelques pistolets et améliorations de bas-niveau, vous aurez rapidement besoin de matériel plus conséquent. Au fur et à mesure de vos missions, vous prenez le contrôle de territoires, et au travers des taxes, vous accumulerez de plus en plus d'argent. Cet argent vous permet de lancer des programmes de recherche spécifiques, et plus important, d'équiper votre équipe du matériel le plus récent : PM pour la puissance de feu ou implant oculaire pour mieux viser, par exemple. Certains de ces équipements ont plus d'une utilité. Les armures de poitrine, par exemple, se transforment en bombe à retardement si votre cyborg est tué, ou que vous estimez rentable de le faire exploser au milieu d'un groupe d'ennemis. Le but ultime de vos missions est de vous emparer du monde entier, l'accélérateur de l'Atlantique compris, et ce n'est pas chose simple.

Des troupes paramétrables

Trois barres de paramètres sont situées sous les images de vos cyborgs. Elles concernent leur taux d'adrénaline, de perception et d'intelligence. En fonction de vos besoins, vous pouvez les mettre en réserve, rendant vos tirs imprécis et vos troupes incapables de prendre la moindre décision, ou bien les activer pour que vos tirs soient excessivement précis, que vos soldats courent au lieu de traîner lamentablement et qu'ils soient suffisamment indépendants pour prendre d'eux-mêmes les décisions qui s'imposent. Cette fonction a un rôle très important dans le jeu, car dans certaines missions, vitesse, précision ou indépendance sont un facteur clé de réussite. Les implants que vous ajouterez permettent principalement d'améliorer les performances de vos cyborgs dans ces trois domaines ainsi que leur protection. Si nécessaire, vous pouvez persuader quelques civils de vous suivre, pour qu'ils vous servent de bouclier.

Prévu à l'origine pour se jouer au clavier et à la souris, le jeu a été optimisé pour la CD-32, tout se faisant au paddle. L'ambiance est volontairement glauque, et les sprites sont un peu petits sur moniteur, mais *Syndicate* reste un jeu comme en aimerait en voir plus souvent sur CD-32.

Gem

Même les policiers s'en mêlent.

Action/stratégie

GRAPHISME	14
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	17
SON	14
DURÉE DE VIE	18
PRISE EN MAIN	16
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	18

Nombre de joueurs : 1
Langue : français
Disponible : Amiga, Pc

88%

MAGASIN au 130 BD MADELEINE
06 000 NICE

JESSICO

JEUX AG

AKIRA	250
ALL TERRAIN RACING	229
ARCADE POOL	120
ARMOUR GUEDDON 2	190
AWARD WINNERS PLAT.	250
BALDIE	230
BRUTAL	230
BURNTIME	230
CAMPAIGN 1 VO	159
CAMPAIGN 2 VO	159
CANNON FODDER 2 NF	225
CARTON ROUGE VF	269
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALY 95 VO	240
CLUB FOOTBALL	210
COMBAT CLASSIC 3	270
CRYSTAL DRAGON	229
D-DAY VF	295
DARK SEED	170
DAWN PATROL VO	270
DEATH MASK	199
DELUXE STRIP POKER 2	149
DRAGON STONE NF	225
DUNGEON MASTER 2	NC
ELITE 3 1ST ENCOUNTERS	NC
ELITE PLUS VO	179
F1 WORLD CHAMP. EDIT	209
FANTASY MANAGER	195
FIELDS OF GLORY VF	245
FIELDS OF GLORY VO	215
FIFA SOCCER VF	270
FINAL OVER	NC
FOOTBALL GLORY	185
GHAR 3 VF	250
JUNGLE STRIKE	160
KICK OFF 3 EURO CHAL	200
KING PIN BOWLING	159
KING QUEST 5 VO	149
KING QUEST 6	231
LEGEND OF VALOUR VO	180
LEMMINGS 3	NC
LORD OF REALMS VF	280
LORD OF REALMS VO	220
LUCAS ART CLASSIC	NC
MORTAL KOMBAT 2	231
NICK FALDO GOLF VO	150
ON THE BALL LEAGUE VO	215
OVERDRIVE	189
OVERLORD VO	231
PINKIE	195
PGA EUROPEAN GOLF	235
POWER DRIVE	230
PREMIER MANAGER 3	220
RED BARON VO	150
RISE OF THE ROBOTS	254
RUFF AND TUMBLE	210
SENSIBLE GOLF	220
SENS. WORLD SOCCER VF	235
SHADOW FIGHTER	209
SHAQ FU	225
SIMON THE SORCERER 2 VO	249
SKELETON KREW	270
SKIDMARKS 2	250
SPEEDBALL 2	NC
STAR CRUSADER	230
STARLORD	250
SUBWAR 2050	260
SYNDICATE VO	150
TACTICAL MANAGER	205
TOP GEAR 2	210
TOWER ASSAULT	180
TURBO TRAX	NC
UFO VF (1 MEG)	220
ULTIMATE PINBALL	258
UNIVERSE NF	215
ZEEWOLF	220

JEUX AG1200

ALADDIN	225
ALL NEW LEMMINGS 3	269
BALDIE	230
BANSHEE	190
BLOODNET	270
BRUTAL	230
BUBBLE SQUEAK VO	260
BUREAU 13 NF	NC
BURNTIME	NC
CARTON ROUGE VF	269
DETROIT	290
DREAMWEB	270
DUNGEON MASTER 2	258
FIELDS OF GLORY	245
FIRST ENCOUNTERS	230
FOOTBALL GLORY	220
FRONT LINES	270
GLOOM	NC
HIGH SEAS TRADER NF	NC
ISHAR 3 VO	260
JUNGLE STRIKE	216
KICK OFF 3	231
LORD OF THE REALMS VO	250
LORD OF THE REALMS VF	320
ON THE BALL LEAGUE VO	235
PINBALL ILLUSION	235
PGA EUROPEAN GOLF	235
PREMIER MANAGER 3	230
PUTTY SQUAD	NC
RALLY CHAMPIONSHIP	209
RISE OF THE ROBOTS	273
ROADKILL	231
ROI LION VF	231
SABRE TEAM VO	205
SECOND SAMURAI	239
SHADOW FIGHTER	269
SIM CITY 2000 (4MO+DD)	239
SIMON THE SORCERER 2 VO	265
SKELETON KREW	270
SKIDMARKS 2	230
STAR CRUSADER	230
STRIP POKER POT	270
SUBWARS 2050	265
SUPER LEAGUE MAN	229
SUPER STARDUST	220
SUPER STREET FIGHTER 2	260
THE CLUE VO	209
TOP GEAR 2	210
TORNADO (DISQUE DUR)	285
TOWER ASSAULT	184
UFO VF	240

BUDGETS AG

688 ATTACK SUB	149
A10 TANK KILLER VO	149
BIRDS OF EMPIRE	139
BLACK CRYPT	129
BODY BLOWS	129
CAESAR DELUXE	149
DESERT STRIKE	169
DOGFIGHT VO	169
DUNE 2 VO	149
EPIC VO	169
EYE OF BEHOLDER 2	169
F117 A VO	169
GLOBDULE	159
KING QUEST 1,2,3,4 OU 5	149
LEISURE SUIT LARRY 1,2 OU 3	149
LOOM VO	159
LURE OF TEMPRESS	149
MONKEY ISLAND 2 VO	169
NASCAR	169
OPERATION STEALTH	159
PACIFIC ISLANDS VO	139
PEGASUS VO	90
PGA TOUR GOLF VO	159
PIRATES	129
RED HEAT	139
SHADOW WORLDS	99
SHUTTLE	149
SIM CITY CLASSIC VO	149
SOCCER STAR WORLD CUP	90
SPACE QUEST 4 VO	169
STREET FIGHTER 2 NF	159
STRIKER NF	119
TOKI	149
TORNADO	139
VIKKINGS	149
WAR IN THE GULF VO	149
WING COMMANDER	149
WOLF CHILD	109

ACCESSOIRES

AMIGA

EXT. 512K AG 500	235
EXT. 512 K + H	289
EXT. 1 MO AG 500+	399
EXT. 1,5 MO AG 500	799
LECT. INT. AG 500	469
LECTEUR EXTERNE 3,5"	560
ALIMENTATION AG	349
SYNCHRO XPRESS	299
INTERFACE MIDI 3/1	249

DIVERS AG/ST

SOURIS	155
SOURIS+TAPIS	185
ADAPTATEUR 4 JOY	95
MANTA RAY	99
KONIX SPEEDKING	95
KONIX SPEEDKING AUTO	100
KONIX NAVIGATOR	115
QJ SUPERBOARD	135
QJ JET FIGHTER	99
TOPSTAR	199
PAD PRO COMPETITION	185
DISK 3,5" DF DD	35
DISK 3,5" DF HD	40
ETIQUETTES 3,5" X100	40
BOITIER 50 DISK	59
MICRO KIT NETTOYAGE	99

AG 600 & 1200

CARTE ACCEL. 1220/28
+ 4MO 2190

EXT. 8 MO AG1200	3060
EXT. 4 MO AG1200	1850
EXT. 1 MO AG600	429
EXT. 1 MO AG 600+H	499
LECT. INT. 600/1200	560
KIT OVERDRIVE A600/1200	750

SUPER PROMO

PHOTON PAINT GRATUIT

SCANNER VOS PHOTOS VOS TEXTES TOUT AG
765 F

MICROCOSM CD32	180 F
HEIMDALL 2 A1200 OU CD32	150 F
NICK FALDO GOLF AG	120 F
SOCCER STAR WORLD CUP AG	90 F
ACTION REPLAY 2 SNES	280 F

PROMOTION DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

COMPIL. AG

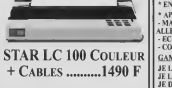
TRIPLE ACTION 7 180
MICROPROSE GOLF
+ DRIVING FORCE
+ 3D WORLD SOCCER

AWARD WIN. PLAT. .250
ELITE 2 + CIVILISATION
+ LEMMINGS

10 E ANNIVERSAIRE.180
TENNIS CUP 2 + BUMPY'S
+ DISC + BEST OF THE BEST

MEGA PACK AG 199
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ JOY. KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL..235
CANNON FODDER
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS
+ CHAOS ENGINE



STAR LC 100 COULEUR
+ CABLES ..... 1490 F

CANON BJ200 EX N&B
+ CABLES ..... 1899 F

EDUCATIFS

GAMME ADI
* ENVIRONNEMENT 289 F
* APPLICATION 179 F
- MATHS (6E-3E) FRANCAIS OU ANGLAIS
ALLEMAND OU BIOLOGIE OU GEOGRAPHIE
- ECOLE CE1 OU CE2 OU CM1 OU CM2
- COLLEGE 6 OU 5 OU 4 OU 3EME

GAMME ADIDOU 4/7 ANS 289 F
JE LIS OU JE CALCULE CP
JE LIS OU JE CALCULE, GRANDE SECTION
JE DECOUVRE LA MUSIQUE
JE DECOUVRE LA NATURE

ATTENTION POUR TOUTE LA GAMME ADI
SPECIFIEZ UNE CLASSE ET UNE MATIERE
NOUS CONTACTER POUR DISPONIBILITE

CD 32

JOYPAD PRO CD32	185
SOURIS CD32	155
AKIRA	249
ALL TERRAIN RACING	219
ARCADE POOL	149
BANSHEE	205
BATTLE CHESS	150
BENEATH STEEL SKY NF	220
BRIAN THE LION	203
BRUTAL	NC
BRUTAL SPORT FOOT	125
BUBBA AND STICK	135
CANNON FODDER	220
DARKSEED	220
DEATH MASK	220
DRAGON STONE	217
EVASIVE ACTION	220
FIELDS OF GLORY VO	240
FIELDS OF GLORY VF	270
FIRST ENCOUNTERS	220
FLIGHT AMAZONE QUEEN	249
FRONTIER ELITE 2	220
GLOOM	NC
GUNSHIP 2000	240
INTER. OPEN GOLF	259
JUNGLE STRIKE	219
KING PIN BOWLING	160
LITIL DIVIL	249
LOST EDEN	249
LOST VIKKINGS	150
MARVEN MARVELOUS	239
MANCHESTER UNITED	215
PGA EUROPEAN GOLF	235
PINBALL ILLUSIONS	231
POWER DRIVE	230
RISE OF THE ROBOTS	225
ROADKILL	231
SHADOW FIGHTER	220
SIMON THE SORCERER	290
SIMON THE SORCERER2	NC
SKELETON KREW	270
SKIDMARKS 2	230
SUBWARS 2050	225
SUPER STARDUST	220
SYNDICATE	240
THE MPR PARK	249
TOP GEAR 2	250
TOWER ASSAULT	220
UFO	215
UNIVERSE	240
WORLD CUP GOLF	199

JOYPAD PRO COMPETITOR AG1200/CD32
185 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — 93.97.22.00
EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 97 07 00

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

PORT LOGICIELS, JEUX .30 F
IMPRIMANTES, CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE 16/ETE
☐ JE DESIRE UNE LISTE (RESERVEE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Exp../..

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C.P. ..... VILLE .....
TEL.: ..... SIGNATURE:

CD

Shadow fighter

Une arrivée très attendue sur CD-32 pour ce beat'em up nouvelle génération. Body blows galactic n'a qu'à bien se tenir.

Un panel complet de combattants.

C'est reparti pour un tournoi au sommet à l'occasion duquel se réunissent les meilleurs combattants venus des quatre coins de la planète. Certes le scénario n'est jamais très original dans ce genre de jeux, mais qu'à cela ne tienne ! *Shadow fighter* est surtout un prétexte supplémentaire pour se défouler avec de nouveaux personnages dans des lieux inconnus et, surtout, à l'aide de coups fabuleux et novateurs. Sur ce point, le jeu est amplement satisfaisant puisqu'un panel de 17 combattants est proposé. Certains d'entre eux sont assez originaux, tels le basketteur Slamdunk, le policier Yurgen ou encore le mutant Krhome qui se transforme en main géante. Les coups spéciaux sont également légions et le lancer de projectiles divers est fréquent. Les rings sont quant à eux au nombre de 13 et comprennent la France. Que demander de plus ? Une bonne simulation. C'est au niveau de l'ergonomie que le jeu semble le plus pécher. En effet, on se demande encore pourquoi les programmeurs n'exploitent qu'un seul bouton sur les quatre que contient le paddle de la CD-32. La conséquence directe est une difficulté accrue pour l'exécution des coups spéciaux. Agrippez vos joysticks car la bataille va être rude : même en mode facile, il est peu évident de remporter systématiquement le combat ; quand aux modes normal et dur, mieux vaut ne s'y attarder qu'une fois tous les adversaires vaincus en mode facile. Si les déplacements s'effectuent avec vélocité, la principale difficulté est de parer les coups des adversaires et de trouver comment faire pour leur rendre la pareille. Heureusement, les développeurs ont pensé au pire et ont prévu un mode entraînement. Il s'agit certainement là de la plus grande originalité du jeu : on se bat contre un pantin de chiffon mobile. Ne vous moquez pas, le pantin en question dispose d'armes redoutables qui auront vite fait de figer votre sourire dans un râle ultime. Pour peaufiner le tout, il est possible de configurer la présence de jets de sang et les K.O.

Manipulez votre paddle dans tous les sens pour ce coup spécial.

Si du point de vue de la richesse des éléments, *Shadow fighter* n'a rien à envier à *Body blows galactic* et encore moins à *Mortal kombat*, on pourrait par contre reprocher un certain manque de soin quant à la réalisation. Certes, les musiques sont d'excellente qualité et affirment définitivement la supériorité de la CD-32 par rapport à un Amiga normal dans ce domaine. Certes, le sol des différents rings est en 3D mappée et sa perspective suit les mouvements de caméra. Mais les graphismes exploitent très mal les 256 couleurs et la trame est de rigueur. D'autre part le dessin des personnages et des décors reste nettement inférieur à ce que l'introduction et la jaquette laissaient présager. A une époque, Gremlin entendait sortir un Data-disk avec plus de personnages pour Amiga, on regrette que ceux-ci ne soient pas directement inclus sur la version CD-32. Pour l'instant *Shadow fighter* est un bon jeu, mais qu'en restera-t-il après la sortie de *Super street fighter 2 Hi-Tech*, prévu pour la rentrée ?

Yann Serra

Les décors sont suffisamment variés.

Beat'em up

GRAPHISME	14
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	12
SON	18
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	12
DIFFICULTÉ	18
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	17

Nombre de joueurs : 1 à 2

Langue : anglais

Disponible : Amiga 500 et 1200

89%

OBSESSION

le jeu de flipper aux 180 couleurs...

A500 & Compatibles

Frontier
software

4 Square Eugène Varlin
91000 Evry
Téléphone : (1) 64.97.34.96
Fax : (1) 64.97.34.97

Prix : 269 Frs (+ frais de port de 30 Frs) - ***Revendeurs contactez nous ...***

Picasso II RTG

- Carte graphique pour tout les Amigas avec bus Zorro
- Avec driver pour le Workbench
- Support 256 avec WB 3.1, mêmesur le A2000 et A3000
- Tirez les ecrans comme vouz voulez
- Workbench réglable jusqu'à 1600 * 1280
- Haute couleur (16 bit) et TrueCoulor (24 bit) graphique: jusqu'à 16 Min. couleurs!
- Drivers pour les logiciels graphique AdPro, ImageFX, ImageMaster, Real3D,......
- Marche avec touts les moniteurs VGA et MultiScan
- Marche même avec les anciens jeux
- Fourni avec beaucoup de logiciels utiles

à partir de

2490.--

Liana

Vous aves besoins d'une solution rapi de et simple pour relier deux Amiga? LIANA est exactement ce qu'il vous faut à un prix très bas! Comme on dit en anglais „Plug and Play" ce qui veut dire: brancher et jouer. Partagez une imprimante ou une device storage entre deux machines.

- Pour tout les Amiga à partir du Workbench 2.04.
- Tous cablages fournis.
- Fourni avec le logiciel Envoy de Commodore.
- Manuel en anglais
- Jeu de reseaux avec deux Amiga: message renvoye 'ou recu interchangeable.

499.--

Pablo

Le Module Pablo vous donne sur la Picasso II un nouveau connecteur de vidéo. Avec ce connecteur vous pouvez directement transmettre les images de la Picasso II sur votre Television ou votre Magnétoscope. Le Pablo vous donne une qualité de „broadcast". Le Module Pablo a été le gagnant d'un test de Video-Encodeur dans le Magazine allemand „Amiga-Magazine".

1190.--

Le Pablo contient:

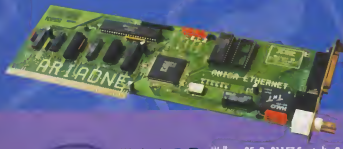
- 3 Câbles Vidéo
- 5 Disquettes avec les Programmes nécessaire
- contient MainActor Professional
- protection de 15kHz
- 2 Livret d'utilisage
- Se connecte sur la Picasso II - ne bloque pas un connecteur Zorro 2
- Usage simple des Modes Video

Ariadne

Ne vous perdrez pas dans le monde de com municatians via ordina teur! Ariadne est la carte Ethernet pour tout Amiga avec bus Zorro. Elle vous permet d'avoir 2 prises paralelles en plus.

- 10Base-2 (Thin Ethernet, cable coaxiale)
- 10Base-T (Twisted Pair, cable telephonique)
- Support pour une ROM Boot
- Compatible SANA-II driver pour Ethernet
- 32KByte memoire cache
- Manuel en anglais
- Fourni avec le logiciel Envoy de Commodore

1950.--



Nouveau

MainActor Broadcast

MainActor Broadcast est un complètement nouveau programme pour animations. Il fonctionne sur tout Amiga à partir de 512 kB Mémoire et au moins Amiga OS2.04.

Fonctions:

- Plus de 20 modules d'animations (AVI, BMP, DL, FLI, FLC, GIF, IFF, IFF-Anim 3/5/7/8/J, JPEG, PCX, Quicktime, ...)
- AVI, Quicktime et JPEG jusqu'à 24 bit
- Index-file pour le rechargement rapide d'animations
- Support pour chaque carte graphique jusqu'à 16,8 million couleurs
- Module d'effet qui travaille directement sur les animations
- 19 modules de sons pour que vous puissiez directement combiner animation et son
- vous donne la possibilité de faire une animation, de combiner plusieures animations et de convertir les formats
- Ecran intuitif, facile à utiliser
- AREXX-Support programmable

1490.--

VILLAGE TRONIC

Wellweg 95 D- 31157 Sarstedt - Germany

[illegible]49/(0)5066/7013-10 technical Hotline

[illegible]5066/7013-11 Orders

[illegible]066/7013-40 Mailbox

[illegible]-49 FAX

CUDA INFORMATIQUE

Cuda Informatique S.A.R.L.

31, rue de Trevise, 75009 PARIS

Téléphone: (1) 42.46.47.60

Téléfax: (1) 42.46.47.01

Ouvert du Lundi au Vendredi, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Picasso II, Ariadne, Liana, MainActor sont des marques deposées par Village Tronic. Tous les prix sont recommendés pour la France. Les prix revendeur peuvent varier. Tous droits reservés.

Gathering sont regroupées dans le tiroir DémosAGA. Non pas que l'AGA (sur 1200 et 4000) soit absolument nécessaire mais il est fortement recommandé. La démo de Complex met en scène des déformations de volumes en 3D mappée, faces cachées et scrollings de l'arrière-plan ; cela avec seulement 64 k ! Encore plus fort, l'intro de SpaceBalls déforme une image dans tous les sens avec plein d'effets à la *Photoshop* alors que le programme ne dépasse pas 4 k!

Ne soyez pas cave !

• *Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.*

• *Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.*

• *Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).*

• *Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.*

• *Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible :*
Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 20. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 15 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur
Nom ..... Prénom ..... Adresse .....
..... Code postal ..... Ville .....
Age .....

Je possède :
❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000
❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

A RENVOYER A KAO, OPERATION DREAM 20
5, RUE ETTORE BUGATTI, ZA LINAS, 91310 LINAS

TURTLE BAY DIRECT

L'Etang Simon .03320 Le Veurdre
Tel :70 66 44 25 / Fax: 70 66 42 20
Ouvert du Lundi au Samedi de 10 h a 12 h et de 14 h a 19 h

ACCESSOIRES

Romswitch a500/a500+/a2000(Pour installer 2 Roms) 150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms) 180 F

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier MTECexterne+EXT Simm en 0K+emp kik 800 F
Boitier TBD HD IDE + Ram 0 Ko 750 F
Boitier externe ext ram simm 2 Mo a 4 Mo 590 F

CARTES D'EXTENSIONS POUR A1200

TBD 1200 0K+Emplacement copro+clk 490 F
TBD TURBO 68EC020-28 MHZ 0 Ko+emp copro+clk 890 F
TBD TOP1 :68030-28 MHZ 0K+2 emp copro+clk+option SCSI 1300 F
TBD TOP2 :68030-33 MHZ 0K+idem TOP1 1990 F
Les Cartes suivantes sont de notre fabrication:

NEW TBDTURBO2 68020 a 28 MHZ 800 F
NEW TBD HYPER3 68030 A 50 MHZ 2990 F
RAMS 32 Bits: 2 Mo 480F / 4 Mo 990 F/8 Mo 1990 F
Coprocesseur : 25 MHZ-390F

ACCESOIRES DIVERS

FLAMITEL CABLE MINITEL /AMIGA 99F
Rom version 7 pour A2620 pour kik 2.05 95 F

LECTEUR CD EXTERNE A600/1200 PCMCIA

Livree avec 2 jeux CD+ soft
CD32,sortie Stereo 1390 f
Idem avec paires d'enceintes 7 watts 1480 f

INTERFACE PCMCIA POUR CD ROM IDE 690 f
Interface SQUIRREL pour HD et CDROM SCSI 540 F
Boitier SCSI Complet 410 F
hD SCSI 105 Mo 950 F
HD 120 Mo SCSI 1050 F
HD 210 Mo SCSI 1290 F
HD 540 MO SCSI 1590 F

SCANNER 800 DPI COMPLET 1090 F
SOURIS AMIGA BLISTER 80 F
SOURIS AMIGA+TAPIS+SUPPORT 99 F
TAPIS SOURIS 15 F
SOURIS OPTIQUE GOLDEN 150 F
SOURIS OPTO MECANIQUE 199 F
TRACK BALL 179 F
CRAYON SOURIS 130 F

COMMUNICATOR DEUREKA

Photolite CD+ 190 F
Communicator III (LE TOP) 690 F

CD POUR LA GAMME CD 32 /CD OVERDRIVE/ CDTV

200 TITRES a 99 FRS

en hausse

▲ Modem (enfin) agréé
Sans supplément de prix, vous pouvez désormais vous procurer chez Adfi un agrément France telecom modifiable sur les modems US robotics classe 2.0 V34 à 28 800 bauds. Vous allez enfin pouvoir communiquer en toute quiétude.

▲ 3D
Les logiciels 3D font peau neuve. *Imagine 3.2, Real 3D v 3.0, Ligthwave 3D 4.0* et *Reflections 3.0*... et tout ça sur Amiga.

en baisse

▼ Pas de sexe pour les Anglais
Un distributeur anglais de logiciels Amiga vient de se faire arrêter pour attentat à la pudeur après avoir importé *Plain brown wrapper adult* et *Sexual fantasies* pour CD-32. A quand la Dreamette censurée outre-Manche ?

▼ L'Emplant c'est pas pour demain
La version actuelle de l'*e586DX*, le module d'émulation Pc pour la carte *Emplant*, était tellement boguée que son concepteur, Jim Drew, a été obligé de tout jeter à la corbeille pour recommencer la programmation depuis le début.

Super rapide

CARTE ACCÉLÉRATRICE

En attendant les coûteuses extensions 68060 qui tardent à arriver, l'anglais Sonnet propose une solution impressionnante pour remettre au goût du jour les A4000/40 et autres cartes accélératrices. Avec la *Sonnet doubler*, votre Amiga pourra se targuer d'être un des micro-ordinateurs les plus rapides du marché. Il s'agit d'une toute petite carte qui vient s'enficher dans le support du microprocesseur lui-même. Elle-même basée sur un 68040, elle porte la vitesse de votre ordinateur à 50 Mhz tout en restant 100% compatible avec les logiciels que vous utilisez. Chose déjà extraordinaire quand on pense que le plus rapide des 68040 était jusqu'à présent celui des Mac *Quadra 840 AV*, à 40 Mhz. Mais les performances ne s'arrêtent même pas là ! En effet, un deuxième composant se charge de gérer un cache supplémentaire pour éviter à l'Amiga des accès ralentis par sa mémoire. On ne peut pour l'instant se procurer cette extension qu'en Angleterre auprès de Blittersoft pour environ 4 000 francs.

Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Tout beau, tout chaud

MISE À JOUR

Adfi propose une mise à jour majeure sur *Hisoft Devpac*, la version 3.5. En plus de la traduction intégrale (manuel et logiciel), de la mise à jour, vous aurez droit à des cours de programmation *Asm* de Adfi. La version 3.5 vous donnera accès à l'utilisation complète des clipboards, à l'assemblage série 680X0, à l'intégration avec les logiciels *SAS C, HS Pascal* et *HS basic*, à une optimisation du code, plus de vitesse, des nouvelles fonctions... Phewww ! Et tout ça pour le même prix que l'ancienne version anglaise. Pour les possesseurs des versions 2 et 3, une mise à jour est également disponible.

Que reste-t-il de leurs amours ?

COMMODORE UK C'EST FINI !

Finalement, la filiale anglaise dirigée par David Pleasance n'aura pas survécu au rachat de Commodore par Escom. Que reste-t-il aujourd'hui de ces héros passés qui clamaient haut et fort qu'ils seraient les généreux sauveteurs de l'Amiga ? Rien ou pas grand chose : des locaux vides et une vente aux enchères de quartier pour essayer de refourguer un mobilier obsolète. Escom n'a pas été tendre avec ses anciens rivaux et si la société allemande a bien voulu faire quelques offres d'emploi aux trois techniciens de service, toute collaboration avec Colin Proudfoot ou David Pleasance a été rejetée. Dans le même genre, Alex Amor de Cei repart en campagne et affirme à qui veut bien l'entendre qu'il sera le distributeur exclusif d'Escom pour les USA, alors que tout le monde sait que Manfred Schmith n'a pas du tout aimé sa façon de faire lors de la vente de Commodore : Cei avait tout bonnement essayé de faire racheter ladite société par Dell pour contrer les intentions d'Escom. Faire taire les beaux parleurs serait-il un gage de sérieux de la part des Allemands ?

Commodore UK's latest head honcho, David Pleasance.